

# LFD-SKÄRM

# Bruksanvisning

---

DB22D

---

Färgen och utseendet kan variera beroende på produkt. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra produktens prestanda.

Rekommenderad längsta användningstid per dag för den här produkten är 16 timmar.

Om produkten används mer än 16 timmar per dag, kan garantin bli ogiltig.

---

# Innehållsförteckning

## Innan du använder produkten

- » Upphovsrätt
- » Säkerhetsföreskrifter

## Förberedelser

- » Delar
- » Före produktinstallation (installationsguide)
- » Mått
- » Montera väggstativet
- » Fjärrkontroll (RS232C)

## Ansluta och använda en källanhet

- » Före anslutning
- » Ansluta till en dator
- » Ansluta till en video
- » Ansluta nätverkskabeln
- » Ändra inmatningskällan

## Använda MDC

- » Installation/avinstallation av MDC-program
- » Ansluta till MDC

## Hemfunktion

- » Spelare
- » Schema
- » Template
- » Klon produkt
- » ID-inställningar
- » Delad skärmbild
- » Network Status
- » Bildläge
- » Påslagningstid/sluttid
- » Ticker
- » Fler inställningar
- » URL-startare

## Skärmjustering

- » Bildläge
- » Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)
- » Färgtemperatur
- » Vitbalans
- » Gamma
- » Kalibrerat värde
- » Avancerade inställningar
- » Bildalternativ
- » Bildstorlek
- » Autojustering
- » Justering av PC-skärm
- » Bild av
- » Återställ bild

## Skärmdisplay

- » BIB
- » Roter
- » Skärmskydd
- » Meddelandervisning
- » Menytransparens
- » Menyspråk
- » Återställ skärmdisplay

---

# Innehållsförteckning

## Ljudinställning

- » Ljudläge
- » Ljudeffekt
- » Ljudutgång
- » Autovolym
- » Återställ ljud

## Nätverk

- » Nätverksstatus
- » Nätverksinställningar
- » Wi-Fi Direct
- » Multimediaenhetsinställningar
- » Screen Mirroring
- » Sernätverksinställn.
- » Enhetsnamn

## System

- » Inställning
- » Tid
- » Auto Source Switching
- » Strömkontroll
- » Ekolösning
- » Temperaturkontroll

- » Enhetsshanterare
- » Spela via
- » Ändra PIN
- » Allmänt
- » Återställ system

## Support

- » Programvaruuppdatering
- » Kontakta Samsung
- » Gå till start
- » Återställ alla

## Spela upp foton, videor och musik (mediespelare)

- » Funktioner i listan över medieinnehåll
- » Knappar och funktioner vid fotouppspelning
- » Knappar och funktioner vid videouppspelning
- » Knappar och funktioner vid musikuppspelning
- » Undertext- och mediespelarformat som stöds

## Felsökningsguide

- » Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst
- » Vanliga frågor

## Specifikationer

- » Allmänt
- » Energisparfunktion
- » Förinställda tidslägen

## Appendix

- » Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)
- » WEEE
- » Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbildsinbränning
- » Licens
- » Terminologi

# Innan du använder produkten

## Upphovsrätt

Innehållet i den här handboken kan komma att ändras utan förvarning i avsikt att förbättra kvaliteten.

© 2014 Samsung Electronics

Samsung Electronics innehar upphovsrätten för den här handboken.

Användning eller reproduktion av den här handboken, delvis eller i sin helhet, utan tillstånd från Samsung Electronics är förbjudet.

Microsoft, Windows är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association.

Övriga varumärken tillhör respektive ägare.

- En administrationsavgift kan tillkomma om
  - (a) en tekniker tillkallas och det inte finns något fel på produkten.  
(om du inte har läst den här användarhandboken).
  - (b) du tar med produkten till ett reparationscenter och det inte finns något fel på produkten.  
(om du inte har läst den här användarhandboken).
- Beloppet på en sådan administrationsavgift informeras före arbetet sker eller hembesöket görs.

# Säkerhetsföreskrifter

## Akta!

RISK FÖR ELSTÖTAR, ÖPPNA INTE

Varning : MINSKA RISKEN FÖR ELSTÖTAR, TA INTE BORT HÖLJET. (ELLER BAKSIDAN)

DET FINNS INGA DELAR SOM ANVÄNDAREN SJÄLV KAN ÅTGÄRDA INUTI PRODUKTEN.

LÅT ALL SERVICE UTFÖRAS AV BEHÖRIG PERSONAL.



Symbolen anger att hög ström passerar genom produkten.

Det är farligt att på något vis röra vid produktens inre delar.



Symbolen uppmärksammar dig på att viktig information om användning och underhåll följer med produkten.

## Symboler

### Varning!

En allvarig eller dödlig skada kan uppstå om anvisningarna inte följs.

### Akta!

Personskada eller skador på föremål kan uppstå om anvisningarna inte följs.



Åtgärder markerade med den här symbolen är förbjudna.



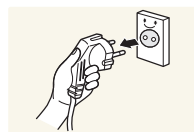
Anvisningar markerade med den här symbolen måste följas.

## Rengöring

Var försiktig när du rengör skärmen och höljet eftersom avancerade LCD-skärmar lätt repas.

Gör följande vid rengöring.

Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.



1 Stäng av produkten och datorn.

2 Koppla bort strömsladden från produkten.

Håll i kontakten på strömsladden och rör inte sladden med blöta händer.  
Stötar kan annars uppstå.

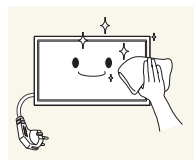
3 Torka produkten med en ren, mjuk och torr trasa.



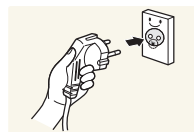
- Använd inte rengöringsmedel som innehåller alkohol, lösningsmedel eller ytaktiva ämnen.



- Spruta inte vatten eller rengöringsmedel direkt på produkten.



4 Fukta en ren och torr trasa med vatten och vrid ur den ordentligt när du gör rent utsidan av produkten.



5 Anslut strömsladden till produkten när du är färdig med rengöringen.

6 Sätt på produkten och datorn.

## Förvaring

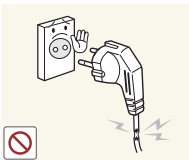
Högljansmodeller kan få vita fläckar på ytan om en luftfuktare med ultraljud används i närheten.

— Kontakta kundtjänsten om insidan av produkten behöver rengöras (en avgift tas ut).

## Elektricitet och säkerhet

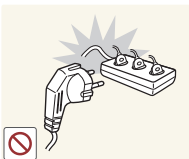
— Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

### Varning!



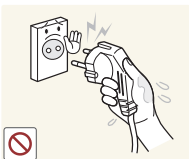
Använd inte en skadad strömladd eller stickkontakt, eller ett eluttag som sitter löst.

- Stötar eller brand kan uppstå.

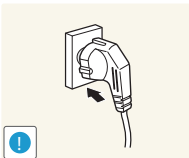


Anslut inte flera produkter till samma eluttag.

- Överhettade eluttag kan orsaka brand.

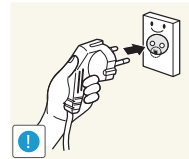


Ta inte i kontakten med våta händer. Stötar kan annars uppstå.



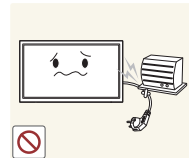
Sätt i elkontakten ordentligt så att den inte sitter löst.

- En osäker anslutning kan orsaka brand.



Anslut stickkontakten till ett jordat eluttag (endast typ 1-isolerade enheter).

- Stötar eller skada kan uppstå.



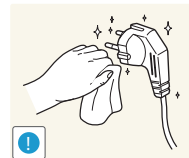
Böj eller dra inte kraftigt i strömladden. Placera inte något tungt föremål på strömladden.

- En skadad sladd kan orsaka brand eller stötar.



Placera inte strömladden eller produkten i närheten av värmekällor.

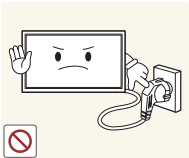
- Brand eller stötar kan uppstå.



Ta bort damm från stickkontakterna och eluttaget med en torr trasa.

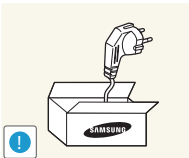
- Brand kan uppstå.

## Akta!



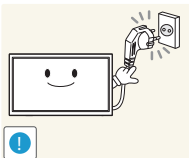
Koppla inte från strömsladden när produkten används.

- Produkten kan skadas av en elstöt.



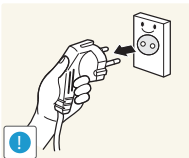
Använd endast den strömsladd som tillhandhålls av Samsung och som följde med produkten. Använd inte strömsladden till andra produkter.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Se till att eluttaget som strömsladden är anslutet till inte är övertäckt.

- Strömmen till produkten måste brytas genom att strömsladden kopplas från om problem uppstår.
- Lägg märke till att strömmen till produkten inte bryts helt om du bara använder strömbrytaren på fjärrkontrollen.



Håll i stickkontakten när du kopplar från strömsladden från eluttaget.

- Stötar eller brand kan uppstå.

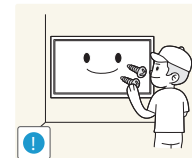
## Installation

### Varning!



Placera inte ljus, insektsspray eller cigaretter på produkten. Placera inte produkten nära värmekällor.

- Brand kan uppstå.



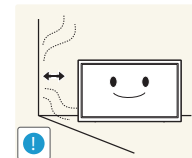
Låt en tekniker installera väggfästet.

- En installation utförd av obehörig person kan orsaka skador.
- Använd endast godkända fästen.



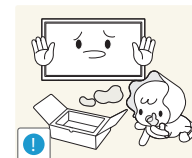
Placera inte produkten i dåligt ventilerade utrymmen som bokhyllor eller garderober.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



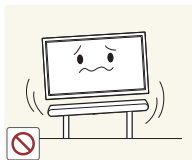
Placera produkten minst 10 cm från väggen för ventilationens skull.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



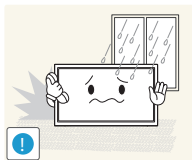
Håll plastförpackningen utom räckhåll för barn.

- Barnen kan kvävas.



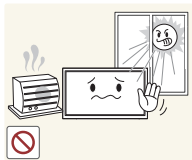
Placera inte produkten på ett ostadigt eller vibrerande underlag (instabil hylla, lutande ytor med mera).

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Om produkten används i en miljö med kraftiga vibrationer kan produkten skadas eller börja brinna.



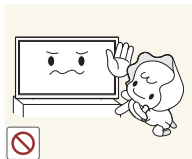
Installera inte produkten i ett fordon eller på en plats utsatt för damm, fukt (droppande vatten osv.), olja eller rök.

- Brand eller stötar kan uppstå.



Utsätt inte produkten för direkt solljus, värme eller heta föremål som t.ex. en spis.

- Produktens livstid kan förkortas eller brand uppstå.



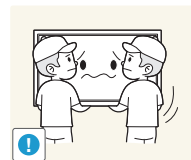
Placera inte produkten inom räckhåll för småbarn.

- Produkten kan falla och skada barn.
- Eftersom den främre delen av produkten är tung ska den placeras på en plan och stabil yta.



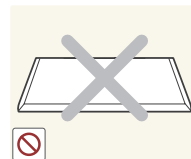
Matolja, exempelvis sojabönsolja, kan skada eller deformera produkten. Installera inte produkten i kök eller i närheten av en köksbänk.

## Akta!



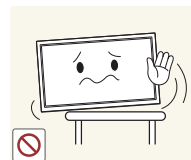
Tappa inte produkten när du flyttar den.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



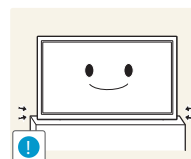
Ställ inte ner produkten med framsidan nedåt.

- Skärmen kan skadas.



När du placerar produkten på ett skåp eller en hylla måste du se till att den nedre, främre kanten av produkten inte skjuter ut.

- Produkten kan falla och skadas och/eller orsaka skada.
- Placera endast produkten på skåp eller hyllor som har rätt storlek.



Ställ ner produkten försiktigt.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



Om produkten installeras på ett ovanligt ställe (en plats utsatt för större mängder dammpartiklar, kemiska ämnen, extrema temperaturer eller höga fuktnivåer, eller en plats där produkten är igång under längre tidsperioder) kan det resultera i en kraftig försämring av produktens prestanda.

- Kontakta Samsungs kundtjänst om du vill installera produkten på ett sådant ställe.



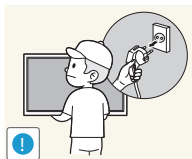
# Användning

## Varning!



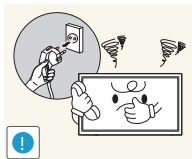
Ström med hög spänning går genom produkten. Ta aldrig själv isär, reparera eller ändra produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.
- Kontakta Samsungs kundtjänst för reparation.



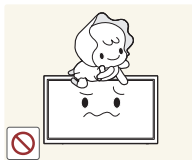
Innan du flyttar produkten stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden och alla andra anslutna kablar.

- Annars kan strömsladden skadas och brand eller stötar kan uppstå.



Om produkten låter konstigt, luktar bränt eller rök ska du omedelbart ta bort strömsladden och kontakta Samsungs kundtjänst.

- Stötar eller brand kan uppstå.



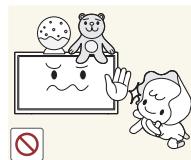
Låt inte barn klänga eller klättra på produkten.

- Barnen kan skadas allvarligt.



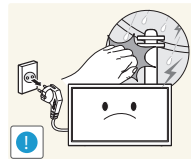
Om du tappar produkten eller om ytterhöljet skadas stänger du av strömmen med strömbrytaren och kopplar från strömsladden. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.

- Fortsatt användning kan orsaka brand eller stötar.



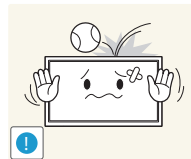
Lämna inte tunga föremål eller föremål som barn gillar (leksaker, godis osv.) på produkten.

- Produkten eller tunga föremål kan falla när barn försöker nå leksakerna eller godiset och orsaka allvarliga skador.



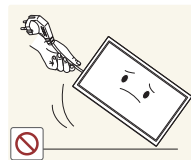
Stäng av produkten och dra ur strömsladden under åskväder.

- Brand eller stötar kan uppstå.



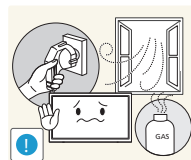
Tappa inte föremål på produkten och utsätt inte produkten för kraftiga smällar.

- Brand eller stötar kan uppstå.



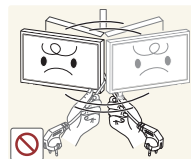
Flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



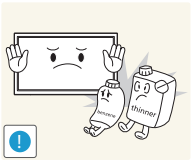
Om en gasläcka inträffar ska du inte röra produkten eller stickkontakten. Ventilera också lokalen omedelbart.

- Gnistor kan orsaka en explosion eller brand.



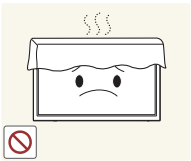
Lyft eller flytta inte produkten genom att dra i strömsladden eller någon kabel.

- Produkten kan gå sönder och stötar eller brand kan uppstå om en kabel skadas.



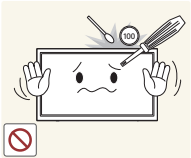
Använd inte och placera inte eldfarliga sprayer eller lättantändliga ämnen nära produkten.

- En explosion eller brand kan uppstå.



Se till att ventilationsspringorna inte blockeras av dukar eller gardiner.

- En ökad inre temperatur kan orsaka brand.



Infoga inte metallföremål (mynt, hårspännen, säkerhetsnålar osv.) eller brännbara föremål (papper tändstickor osv.) i produkten (i ventilationsspringor, in-/utmatningsportar osv.).

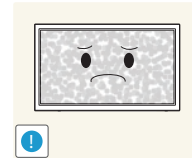
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.



Placera inte föremål som innehåller vätska (vaser, krukor, flaskor osv.) eller metallföremål på produkten.

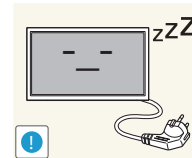
- Stäng alltid av produkten och koppla från strömsladden om vatten eller något annat ämne hamnar i produkten. Kontakta sedan Samsungs kundtjänst.
- Produkten kan annars gå sönder och stötar eller brand kan uppstå.

## Akta!



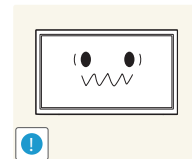
Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.

- Aktivera strömsparläget eller en dynamisk skärmläckare om du inte tänker använda produkten under en tid.



Koppla från strömsladden från eluttaget om du inte tänker använda bildskärmen under en längre tid (semester med mera).

- Ansamlad damm kan i kombination med värme orsaka brand, elstötar eller elläckage.



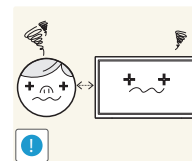
Använd produkten med den rekommenderade upplösningen och frekvensen.

- Synen kan försämrans.



Håll inte produkten upp-och-ned och flytta den inte genom att hålla i foten.

- Produkten kan falla och skadas eller orsaka skada.

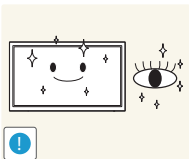


Om du sitter för nära skärmen under en längre tid kan synen försämrans.



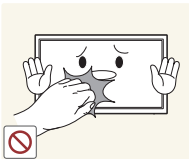
Använd inte luftfuktare eller spisar i närheten av produkten.

- Brand eller stötar kan uppstå.

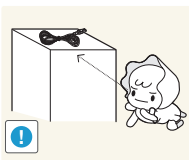


Vila ögonen i mer än fem minuter för varje timme du använder produkten.

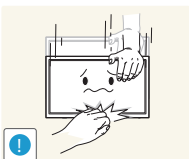
- Risken för trötta ögon minskar.



Rör inte vid skärmen när produkten varit påslagen under en längre tid då den kan vara mycket varm.



Förvara små tillbehör utom räckhåll för barn.



Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller sänker eller höjer den.

- Handen eller ett finger kan fastna och skadas.
- Kraftig lutning på produkten kan resultera i att den faller och orsakar skada.



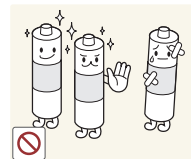
Placera inte tunga föremål på produkten.

- Produkten kan skadas eller orsaka personskador.



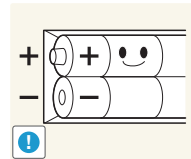
Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.



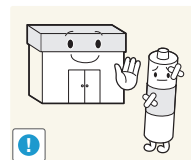
Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.



Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

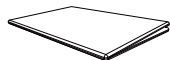
# Förberedelser

## Kontrollera delarna

### Komponenter

— Komponenterna kan variera på olika platser.

- Kontrakta leverantören där du köpte produkten om några delar saknas.
- Utseendet hos de faktiska delarna kan variera från bilden som visas.



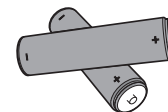
Snabbstartguide



Garantikort  
(Ej tillgänglig på alla platser)



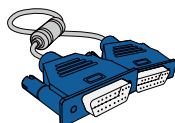
Strömkabel



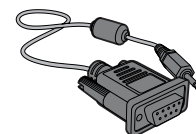
Batterier  
(Ej tillgänglig på alla platser)



Fjärrkontroll



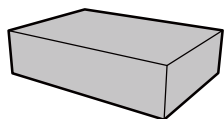
D-SUB-kabel



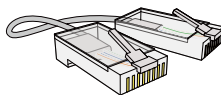
RS232C-stereokabel

- 
- Följande delar kan köpas hos närmaste återförsäljare.

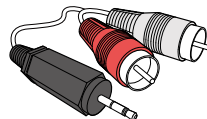
### Delar som säljs separat



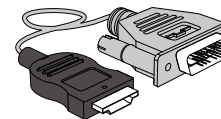
Kit med väggfäste



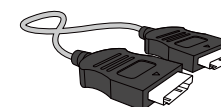
LAN-kabel



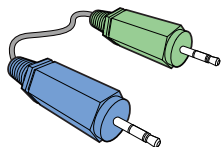
RCA-stereokabel



HDMI-DVI-kabel



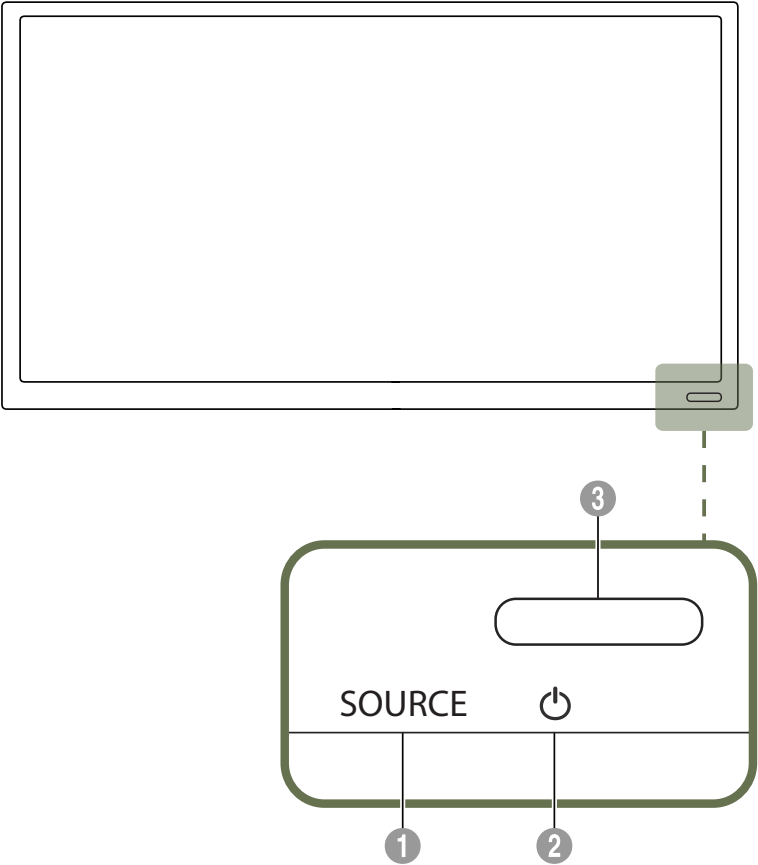
HDMI-kabel




Stereokabel

# Delar

## Panelkontroll



— Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.

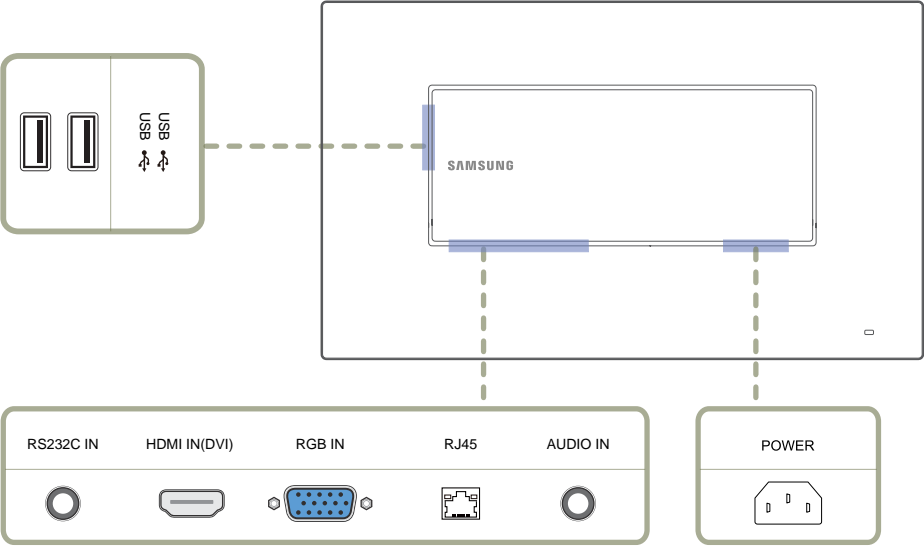
Knappar	Beskrivning
1 SOURCE	Väljer den inmatningskälla som en extern enhet är ansluten till.
2 	Använd den här knappen för att slå på och av skärmen.
3 Fjärrsensor	Tryck på en knapp på fjärrkontrollen och rikta den mot sensorn på produktens framsida när du vill utföra motsvarande funktion. — Användning av andra skärmenheten på samma plats som fjärrkontrollen för den här produkten kan orsaka att skärmenheterna styrs utan avsikt.


Använd fjärrkontrollen inom 7-10 m från produktsensorn i en vinkel på 30° från vänster till höger.

- Förvara använda batterier utom räckhåll för barn och återvinn dem.
- Använd inte nya och gamla batterier samtidigt. Byt båda batterierna samtidigt.
- Ta bort batterierna när fjärrkontrollen inte ska användas under en längre tid.

# Baksidan

— Färg och form på delarna kan variera från det som visas på bilden. Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för att höja prestandan.

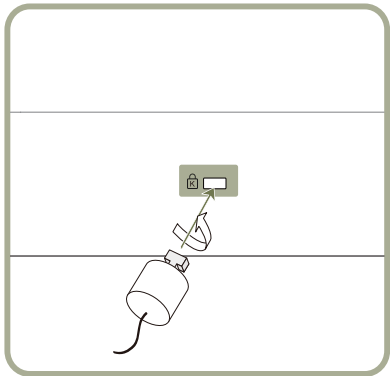


Port	Beskrivning
USB 	För anslutning av ett USB-minne.
RS232C IN	Ansluter till en MDC med RS232C-stereokabel.
HDMI IN(DVI)	Anslut till en källenhet med en HDMI-kabel.
RGB IN	För anslutning av en källenhet via en D-SUB-kabel.
RJ45	För anslutning till MDC via en LAN-kabel.
AUDIO IN	Tar emot ljud från en dator via en ljudkabel.
POWER	Anslut strömsladden.

## Antistöldlås

- Ett antistöldlås gör det möjligt för dig att använda produkten på ett säkert sätt även på offentliga platser.
- Låsenhetens form och låsmetod varierar med tillverkare. Se bruksanvisningen som medföljer låsenheten för detaljer.
- Följande bilder är endast med som referens. Den verkliga situationen kan skilja sig från vad som visas i bilderna.

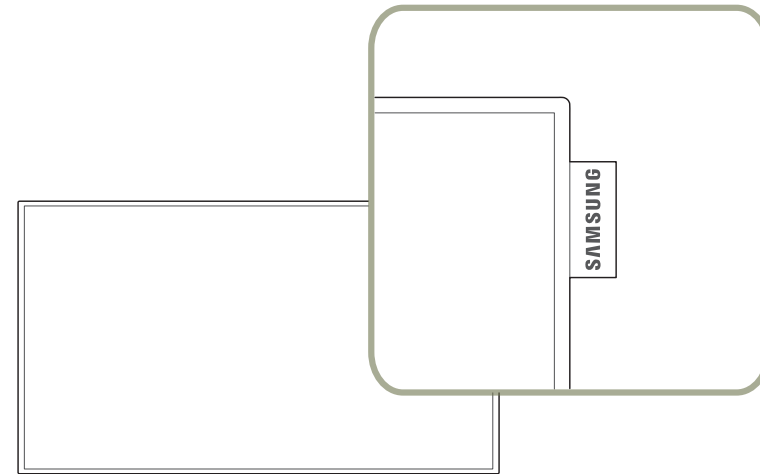
### Låsa en stöldskyddslåst enhet:



- 1 Fäst kabeln för antistöldlåsenheten i ett tungt föremål, såsom en bordsskiva.
- 2 Dra ena änden av kabeln genom öglan i andra änden.
- 3 Sätt i låsenheten i antistöldlåsenheten på produktens baksida.
- 4 Lås låsenheten.
  - En antistöldlåsenhet kan köpas separat.
  - Se bruksanvisningen som medföljer låsenheten för detaljer.
  - Antistöldlåsenheter kan köpas hos elektronikåterförsäljare eller online.

## Logotyp för distansstödet

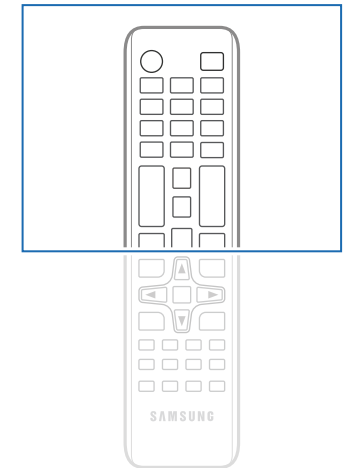
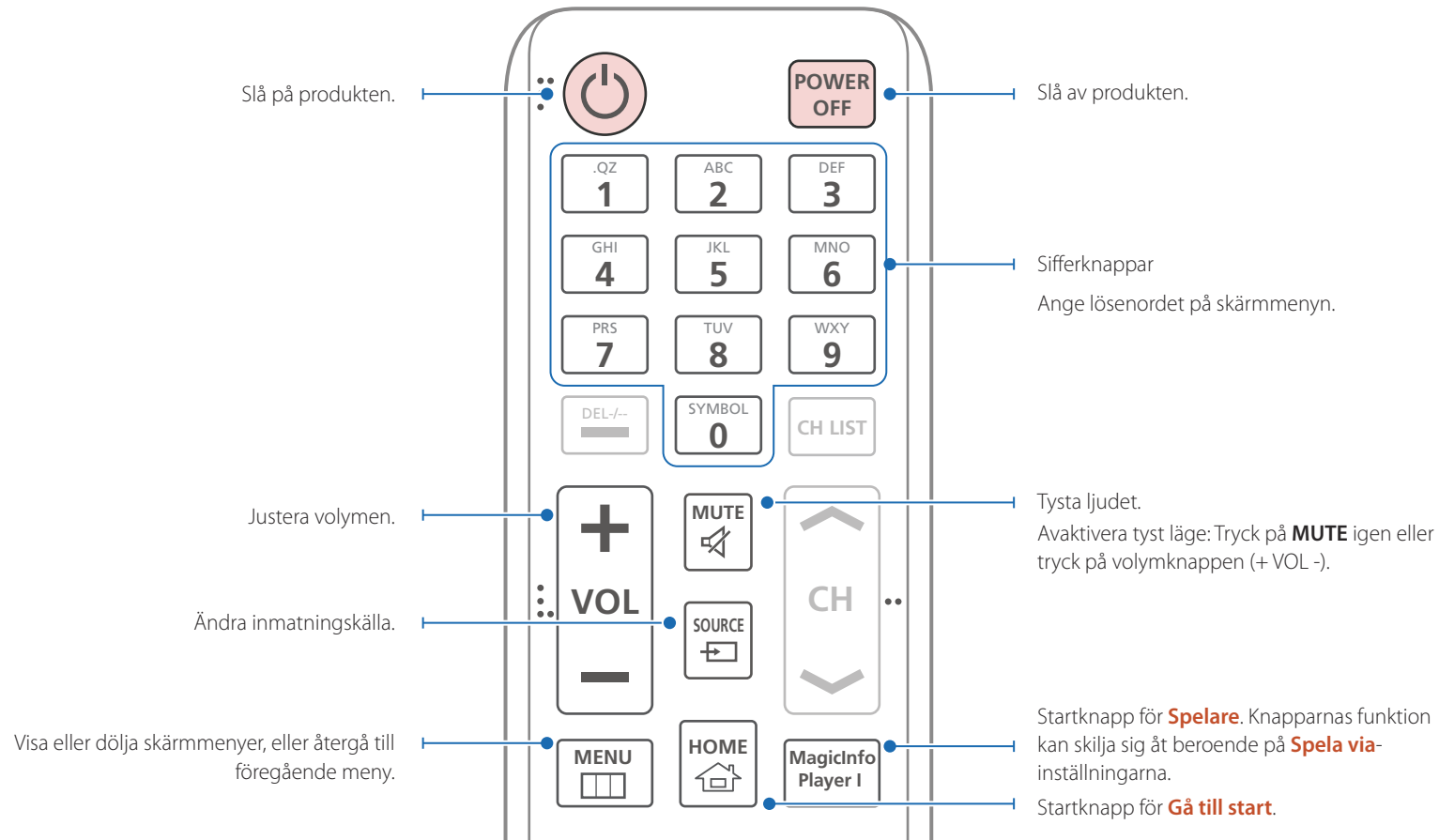
Dra inte hårt i logotypen för distansstödet. Logotypen kan gå sönder eller gå av.





## Fjärrkontroll

- Användning av andra skärmenheten på samma plats som fjärrkontrollen för den här produkten kan orsaka att skärmenheterna styrs utan avsikt.
- Knappar som saknar beskrivning i bilden nedan har ingen funktion i produkten.

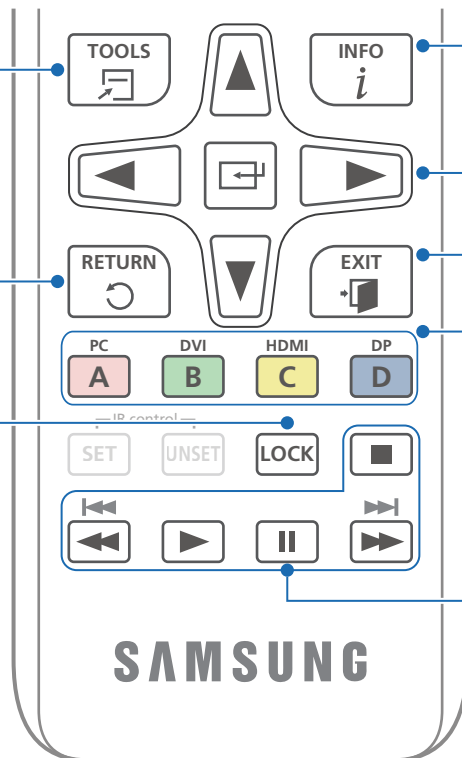


- Fjärrkontrollfunktionerna kan variera för olika produkter.

Välj enkelt funktioner som används ofta.

Gå tillbaka till föregående meny.

Aktiverar låsfunktionen.



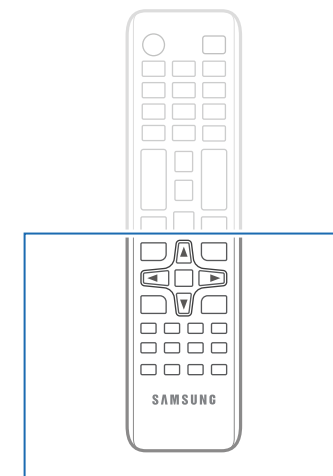
Visa information om den aktuella ingångskällan.

Gå till övre, nedre, vänster eller höger meny, eller justera ett alternativs inställningar.  
Bekräfta ett menyval.

Stäng aktuell meny.

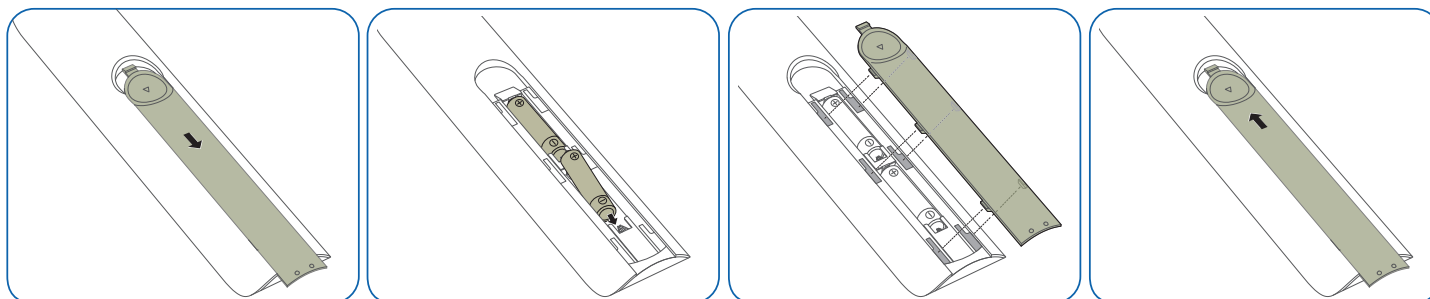
Välj en ansluten ingångskälla manuellt från **PC** eller **HDMI**.

Används i **Anynet+**-läget och multimedia-läget.

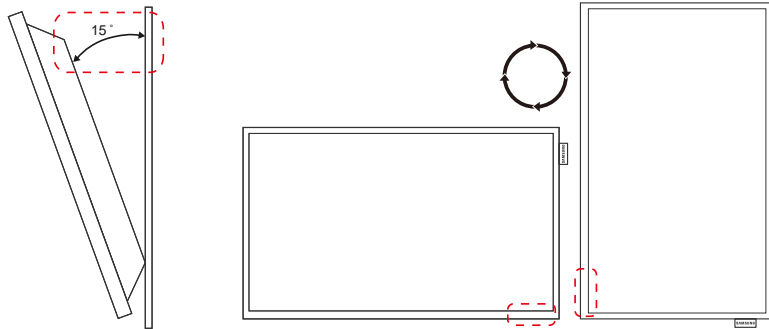


– Fjärrkontrollfunktionerna kan variera för olika produkter.

## Sätta i batterierna i fjärrkontrollen



## Före produktinstallation (installationsguide)



För att förhindra skada måste apparaten fästas ordentligt i golvet/väggen i enlighet med installationsanvisningarna.

- Se till att ett behörigt installationsföretag monterar väggstativet.
- Annars kan apparaten falla och orsaka personskador.
- Se till att montera det angivna väggstativet.

## Lutningsvinkel och rotation

— Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.

- Produkten kan lutas maximalt i en vinkel på 15° från en lodrät väggyta.
- För att använda produkten vertikalt (porträtt) ska du vrida den medurs så att LED-lampan pekar nedåt.

## Ventilation

### Installation på en lodrät vägg

A Minimum 40 mm

B Omgivande temperatur: Under 35°C

- När du installerar produkten på en lodrät vägg ska du lämna ett mellanrum på 40 mm mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen i A ligger under 35 °C.

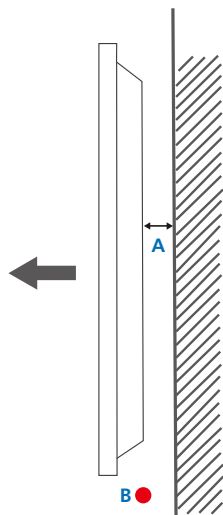


Bild 1.1 Sidovy

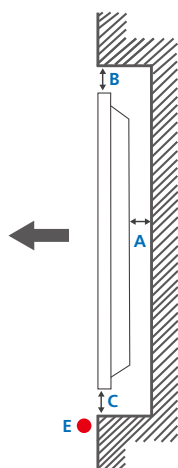
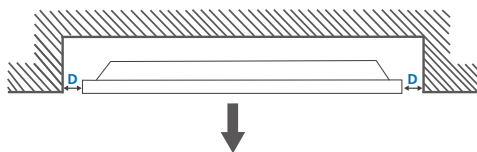


Bild 1.2 Sidovy

Bild 1.3 Sidovy



## Installation på en lutande vägg

— Kontakta Samsungs kundtjänst för ytterligare detaljer.

### Plan vy

A Minimum 40 mm

B Minimum 70 mm

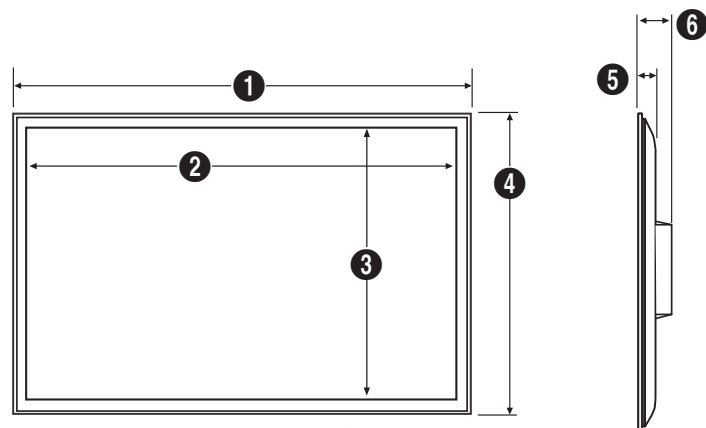
C Minimum 50 mm

D Minimum 50 mm

E Omgivande temperatur: Under 35°C

— När du installerar produkten på en lutande vägg ska du minst lämna det mellanrum som specificeras ovan mellan produkten och väggens yta för ventilation och se till att den omgivande temperaturen ligger under 35 °C.

## Mått



Enhet: mm

### Modellnamn

1

2

3

4

5

6

DB22D

507,5

477,6

269,1

311,2

22,2

57,8

— Alla ritningar behöver inte vara skalenliga. En del mått kan komma att ändras utan föregående meddelande. Kontrollera måtten innan du installerar produkten. Vi tar inget ansvar för typografiska fel och tryckfel.

# Montera väggstativet

## Montera väggstativet

Med hjälp av väggstativet (säljs separat) kan du montera produkten på väggen.

Detaljerad information om hur du monterar väggstativet finns i instruktionerna som medföljde stativet.

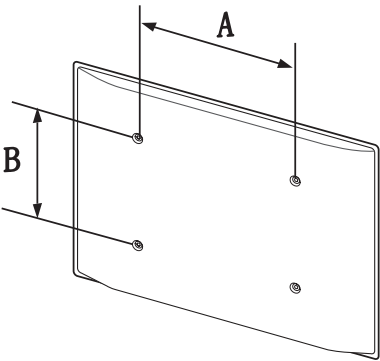
Vi rekommenderar att du kontaktar en tekniker för att få hjälp när du monterar väggstativet.

Samsung Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller personskador på dig själv eller andra om du väljer att montera väggstativet själv.

## Specifikationer för väggstativet (VESA)

— Montera väggstativet på en stabil vägg i rät vinkel mot golvet. Innan du fäster väggstativet på ytor som till exempel gipsplattor bör du kontakta närmaste återförsäljare för att få mer information.

Om du monterar produkten på en sluttande vägg kan den falla och orsaka allvarliga personskador.



- Med Samsungs väggstativ följer detaljerade monteringsanvisningar och alla delar som behövs för monteringen.
- Använd inte skruvar som är längre än standard eller inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna. Skruvar som är för långa kan skada insidan av produkten.
- För väggstativ som inte uppfyller VESA-standardskruvspecifikationerna kan skruvarnas längd variera beroende på väggstativets specifikationer.
- Dra inte åt skruvarna för hårt. Annars kan produkten skadas eller falla och orsaka personskador. Samsung kan inte hållas ansvariga för sådana olyckor.
- Samsung kan inte hållas ansvariga för skador på produkten eller personskador som uppstår om ett ospecificerat väggstativ eller väggstativ som inte följer VESA-standard används, eller om användaren inte följer monteringsanvisningarna för produkten.
- Montera inte produkten med mer än 15 graders lutning.
- Se alltid till att vara två när produkten monteras på en vägg.
- Standardmått för väggstativ visas i tabellen nedan.

Enhet: mm

Modellnamn	VESA-skruvhålspecifikationer (A * B) i millimeter	Standardskruv	Antal
DB22D	100 × 100	M4 / L8~10	4

— Montera inte väggstativet när produkten är på. Det kan leda till personskador på grund av elstötar.

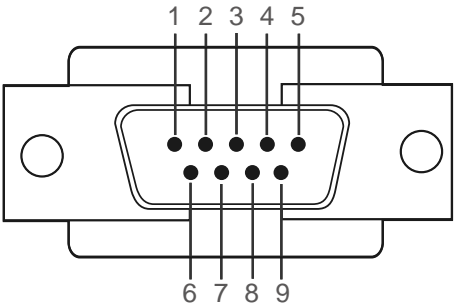
# Fjärrkontroll (RS232C)

## Kabelanslutning

### RS232C-kabel

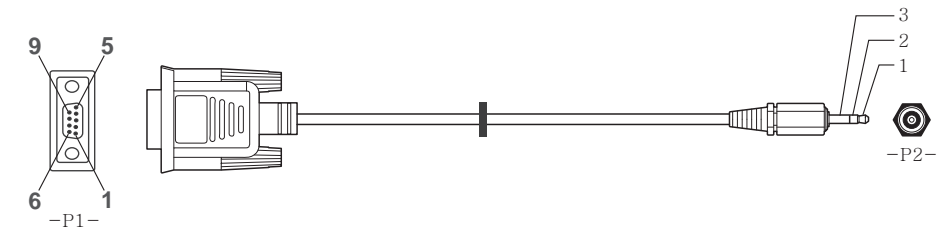
Gränssnitt	RS232C (9 stift)
Stift	TxD (nr 2), RxD (nr 3), GND (nr 5)
Bithastighet	9600 bps
Databitar	8 bitar
Paritet	Ingen
Stoppbit	1 bitar
Flödeskontroll	Ingen
Maximal längd	15 m (endast typ med hölje)

- Stifttilldelning



Stift	Signal
1	Detektera databärare
2	Mottagna data
3	Sända data
4	Förbereda dataterminal
5	Signalgrund
6	Förbered datauppsättning
7	Sänd begäran
8	Rensa att skicka
9	Signalindikator

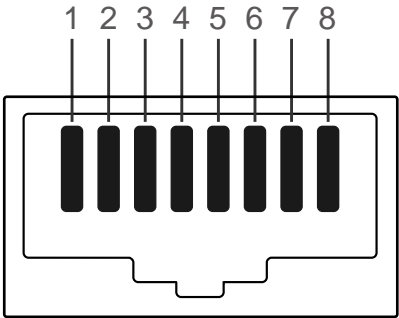
- RS232C-kabel  
Kontakt: 9-stifts D-sub till stereokabel



-P1-		-P1-		-P2-		-P2-
Hona	Rx	2	----->	3	Tx	STEREO-
	Tx	3	<-----	2	Rx	KONTAKT
	Gnd	5	-----	5	Gnd	(3,5 ø)

### Nätverkskabel

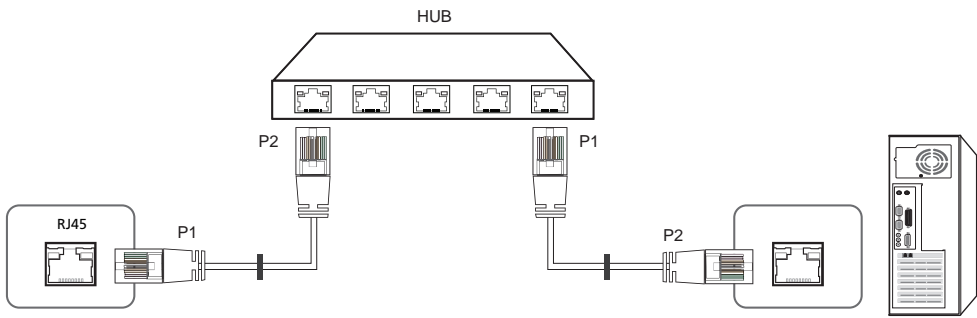
- Stifttilldelning



Stiftnr	Standardfärg	Signal
1	Vit och orange	TX+
2	Orange	TX-
3	Vit och grön	RX+
4	Blå	NC
5	Vit och blå	NC
6	Grön	RX-
7	Vit och brun	NC
8	Brun	NC

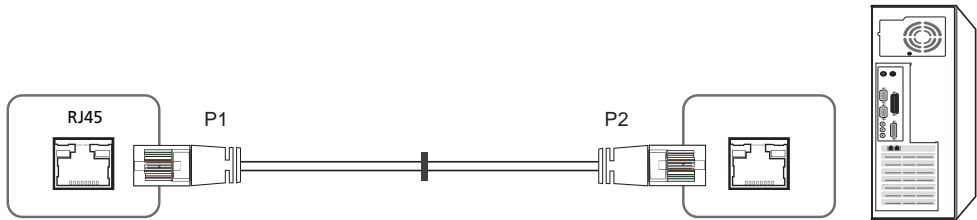
- Kontakt: RJ45

Direkt LAN-kabel (PC till HUB)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	1	TX+
TX-	2	<----->	2	TX-
RX+	3	<----->	3	RX+
RX-	6	<----->	6	RX-

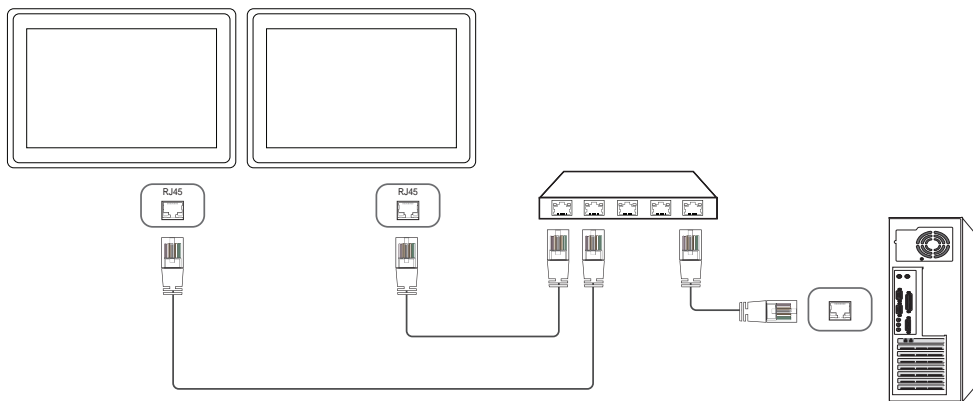
Korsad LAN-kabel (PC till PC)



Signal	P1		P2	Signal
TX+	1	<----->	3	RX+
TX-	2	<----->	6	RX-
RX+	3	<----->	1	TX+
RX-	6	<----->	2	TX-



## Anslutning



# Kontrollkoder

## Visa kontrollstatus (hämta kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		0	

## Kontrollera (ange kontrollkommando)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	Kommandotyp		1	Värde	

## Kommando

Nej.	Kommandotyp	Kommando	Värdeintervall
1	Strömkontroll	0x11	0~1
2	Volymkontroll	0x12	0~100
3	Inmatning av källkontroll	0x14	-
4	Skärmlägeskontroll	0x18	-
5	Skärmstorlekskontroll	0x19	0~255
6	BIB på-/avkontroll	0x3C	0~1
7	Autojusteringskontroll (endast PC och BNC)	0x3D	0
8	Lägeskontroll för delad skärmbild	0x5C	0~1
9	Säkerhetslås	0x5D	0~1

Nej.	Kommandotyp	Kommando	Värdeintervall
10	Delad skärmbild på	0x84	0~1
11	Användarkontroll för delad skärmbild	0x89	-

- Alla kommunikationer sker i hexadecimaler. Kontrollsumman beräknas genom att lägga till alla värden förutom rubriken. Om en kontrollsumma får mer än 2 siffror så som visas nedan (11+FF+01+01=112), tas den första siffran bort.

T.ex. Ström på & ID=0

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"Power"	

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data 1	12
0xAA	0x11		1	1	

- För att kontrollera alla enheter som är anslutna med en seriekabel samtidigt, oavsett ID-nummer, ska du ställa in ID som "0xFE" och sända kommandon. Kommandon körs av varje enhet, men ACK svarar inte.

Strömkontroll

- Funktion  
Produkten kan slås på och av med en dator.
- Visa strömstatus (hämta status för ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x11		0	

- Ställa in ström PÅ/AV (ställa in ström PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x11		1	"Power"	

"Power": Strömkod som ska ställas in på produkten.

1: Ström PÅ

0: Ström AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x11	"Power"	

"Power": Strömkod som ska ställas in på produkten.

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x11	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Volymkontroll

- Funktion  
Volymen på produkten kan justeras med en dator.
- Visa volymstatus (hämta volymstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x12		0	

- Ställa in volymen (ställa in volym)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x12		1	"Volume"	

"Volume": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt. (0-100)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x12	"Volume"	

"Volume": Volymvärdekoden som ska ställas in på en produkt. (0-100)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x12	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Inmatning av källkontroll

- Funktion  
Inmatningskällan för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa ingångskällstatus (hämta status för ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x14		0	

- Ställa in ingångskälla (ange ingångskälla)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x14		1	"Input Source"	

"Input Source": En ingångskällkod som ska ställas in på en produkt.

0x14	PC
0x18	DVI
0x0C	Ingångskälla
0x08	Komponent
0x20	MagicInfo
0x1F	DVI_video
0x30	RF(TV)
0x40	DTV
0x21	HDMI1
0x22	HDMI1_PC
0x23	HDMI2

0x24	HDMI2_PC
0x25	Bildskärmsport

DVI\_video, HDMI1\_PC och HDMI2\_PC kan inte användas med inställningskommando. De svarar bara på hämtningskommandon.

Den här modellen stöder inte portarna HDMI1, HDMI1\_PC, HDMI2 och HDMI2\_PC.

MagicInfo är endast tillgänglig med modeller som innehåller funktionen MagicInfo.

RF (TV) och DTV är bara tillgängliga med modeller som inkluderar en TV.

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x14	"Input Source"	

"Input Source": En ingångskällkod som ska ställas in på en produkt.

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x14	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Skärmlägeskontroll

- Funktion  
Skärmläget för en produkt kan ändras med en dator.  
Skärmläget kan inte styras när funktionen **Video Wall** är aktiverad.  
— Den här kontrollen kan bara användas på modeller som inkluderar en TV.
- Visa skärmstatus (hämta skärmlägesstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x18		0	

- Ställa in bildstorlek (ange bildstorlek)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x18		1	"Screen Mode"	

"Screen Mode": En kod som anger produktens status

0x01	16 : 9
0x04	Zoom
0x31	Bred zoom
0x0B	4 : 3

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x18	"Screen Mode"	

"Screen Mode": En kod som anger produktens status

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x18	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Skärmstorlekskontroll

- Funktion  
Skärmstorleken för en produkt kan ändras med en dator.
- Visa skärmstorleken (hämta skärmstorleksstatus)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x19		0	

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x19	"Screen Size"	

"Screen Size": Produktens skärmstorlek (intervall: 0-255, enhet: tum)

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x19	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

## BIB på-/avkontroll

- Funktion  
BIB-läget för en produkt kan slås på och av med en dator.
  - Endast tillgängliga på modeller som har BIB-funktionen.
  - Läget kan inte styras om **Video Wall** är inställt på **On**.
  - Den här funktionen är inte tillgänglig i **MagicInfo**.
- Visa status för BIB på/av (hämta status för BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		0	

- Ställa in BIB på/av (ställa in BIB PÅ/AV)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3C		1	"PIP"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

1: BIB PÅ

0: BIB AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"PIP": En kod som används för att slå på och av BIB-läget för en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3C	"PIP"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat.

## Autojusteringskontroll (endast PC och BNC)

- Funktion  
Justerar automatiskt datorsystemskärmen med en dator.
- Visa autojusteringsstatus (hämta autojusteringsstatus)  
Ingen
- Ställa in autojustering (ställa in autojustering)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x3D		1	"Auto Adjustment"	

"Auto Adjustment" : 0x00 (alltid)

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/ Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"Auto Adjustment"	

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/ Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x3D	"ERR"	

"ERR": En kod som visar vilket fel som har inträffat.

## Lägeskontroll för delad skärmbild

- Funktion  
Läget **Video Wall** kan aktiveras på en produkt med en dator.  
Den här kontrollen är bara tillgänglig på en produkt där **Video Wall** är aktiverat.
- Visa läget för delad skärmbild (hämta läget för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		0	

- Ställa in delad skärmbild (ställa in läge för delad skärmbild)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5C		1	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": En kod som används för att aktivera Video Wall-läget på en produkt

1: Full

0: Natural

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"Video Wall Mode"	

"Video Wall Mode": En kod som används för att aktivera Video Wall-läget på en produkt

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5C	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

## Säkerhetslås

- Funktion  
Datorn kan användas för att slå på eller av funktionen **Safety Lock** på en produkt.  
Den här kontrollen är tillgänglig oavsett om strömmen är påslagen eller inte.
- Visa status för säkerhetslås (hämta status för säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		0	

- Aktivera eller avaktivera säkerhetslås (ställ in aktivering/avaktivering av säkerhetslås)

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x5D		1	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Säkerhetslåskod som ska ställas in på produkten

1: PÅ

0: AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x5D	"Safety Lock"	

"Safety Lock": Säkerhetslåskod som ska ställas in på produkten

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x5D	"ERR"	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Delad skärmbild på

- Funktion  
Sätt på och stäng av delad skärmbild i produkten från datorn.
- Hämta PÅ/AV-status för delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x84		0	

- Sätt på/stäng av delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Data	Kontrollsumma
0xAA	0x84		1	V.Wall_On	

- V.Wall\_On : Kod för delad skärmbild anges på produkten

1: Delad skärmbild PÅ

0: Delad skärmbild AV

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/ Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'A'	0x84	V.Wall_ On	

V.Wall\_On : Samma som ovan

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x84	ERR	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

Användarkontroll för delad skärmbild

- Funktion  
Sätt på och stäng av produktens funktion för delad skärmbild från datorn.
- Hämta status för delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Kontrollsumma
0xAA	0x89		0	

- Ställ in delad skärmbild

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Val1	Val2	Kontrollsumma
0xAA	0x89		2	Wall_Div	Wall_ SNo	

Wall\_Div: Delningskod för delad skärmbild anges på produkten



## 10 x 10 modell för delad skärmbild

[illegible]

Wall\_SNo : Produktnummerkod för produkten

10 x 10 modell för delad skärmbild: ( 1 ~ 100)

Ange nummer	Data
1	0x01
2	0x02
...	...
99	0x63
100	0x64

- Ack

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Val2	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		4	'A'	0x89	Wall_Div	Wall_SNo	

- Nak

Rubrik	Kommando	ID	Datalängd	Ack/Nak	r-CMD	Val1	Kontrollsumma
0xAA	0xFF		3	'N'	0x89	ERR	

"ERR" : En kod som visar vilket fel som har inträffat.

# Ansluta och använda en källenhet

## Före anslutning

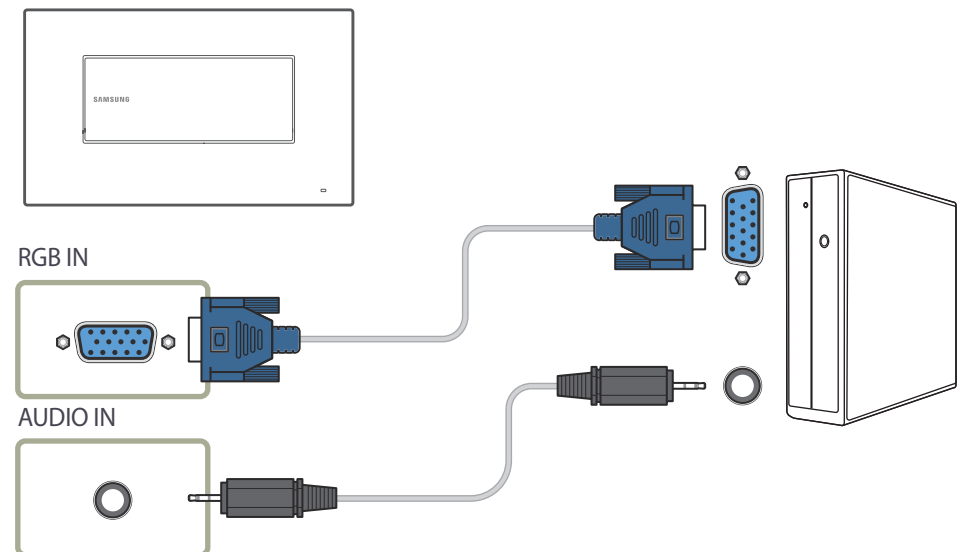
### Kontrollpunkter före anslutning

- Innan du ansluter en källenhet ska du läsa bruksanvisningen som medföljer.  
Antalet och platserna för portarna på källenheter kan variera från en enhet till en annan.
- Anslut inte strömkabeln förrän alla anslutningar är slutförda.  
Om du ansluter strömkabeln under inkoppling kan det skada produkten.
- Anslut ljudportarna korrekt: vänster = vit och röd = röd.
- Kontrollera typerna av portar på baksidan av produkten du vill ansluta.

## Ansluta till en dator

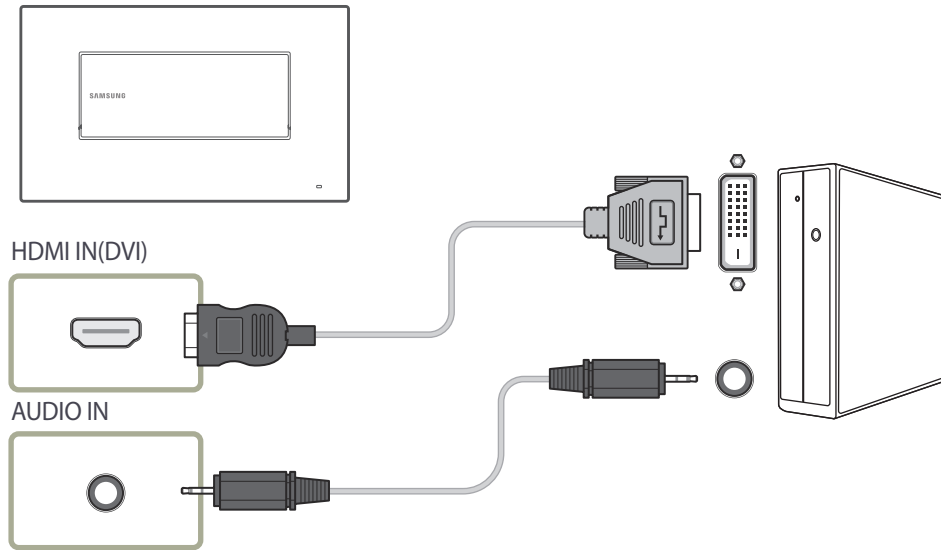
- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna.  
Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
  - En dator kan anslutas till produkten på flera olika sätt.  
Välj en anslutningsmetod som passar för din dator.
- Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.

### Anslutning med en D-SUB-kabel (analog typ)

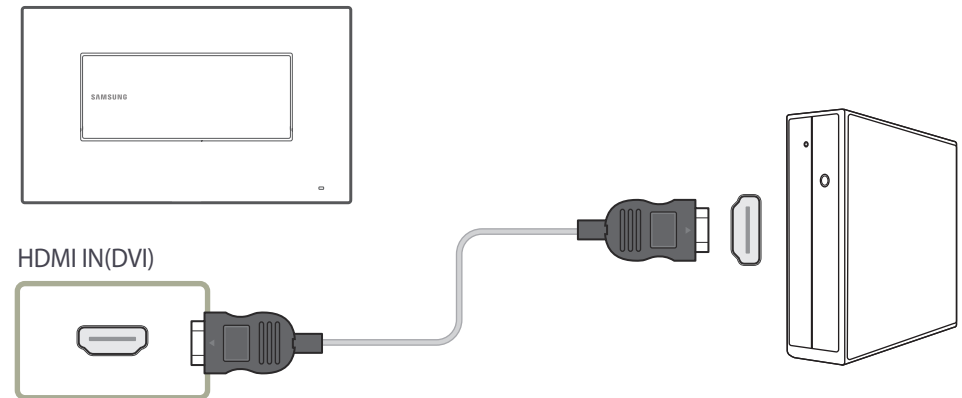


## Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

— När du ansluter en dator till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** på **DVI PC** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på datorn.



## Anslutning med en HDMI-kabel

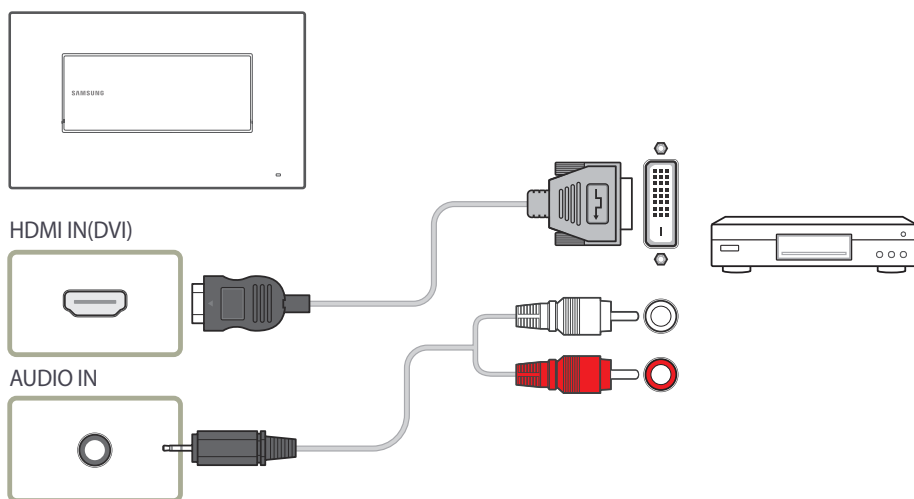


## Ansluta till en video

- Anslut inte strömsladden innan du ansluter de andra kablarna. Se till att först ansluta en källenhet innan du ansluter strömsladden.
- Du kan ansluta en videoenhet till produkten med en kabel.
  - Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.
  - Tryck på knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen för att ändra källan.

## Anslutning med en HDMI-DVI-kabel

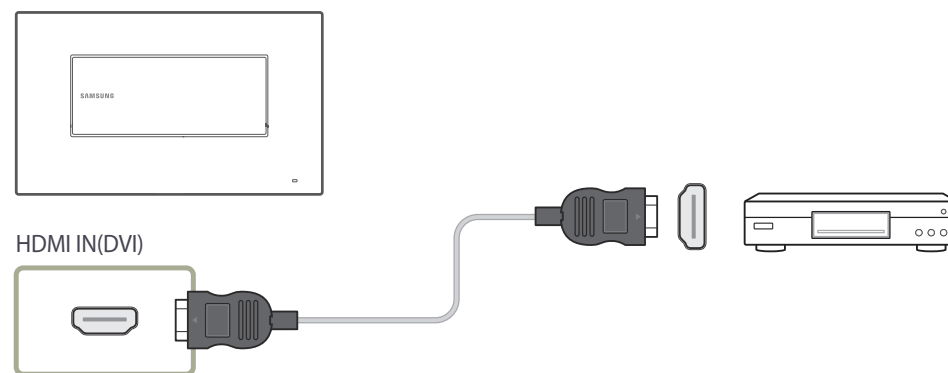
- Ljudet aktiveras inte om produkten är ansluten till en videoenhet med en HDMI-DVI-kabel. För att lösa detta ska du ansluta ytterligare en ljudkabel till ljudportarna på produkten och videoenheten. När du ansluter en videoenhet till produkten med en HDMI-DVI-kabel ställer du in **Ändra namn** på **DVI-enheter** för att komma åt video- och ljudinnehåll som finns lagrat på videoenheten.
- Upplösningar som stöds inkluderar 1080p (50/60Hz), 720p (50/60Hz), 480p och 576p.



## Ansluta med en HDMI-kabel

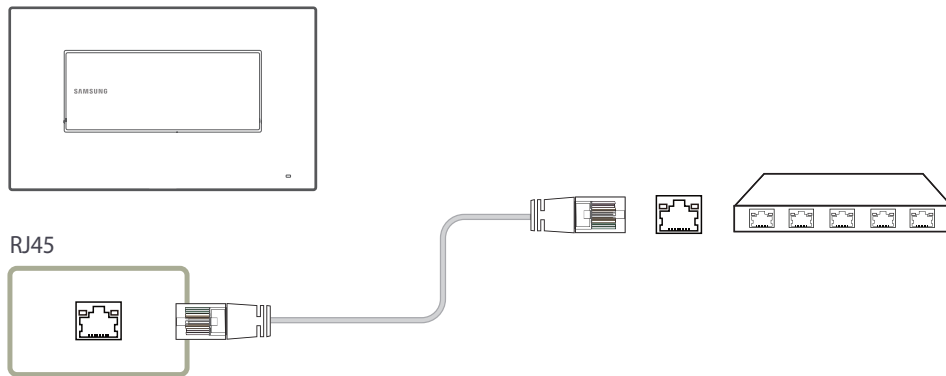
### Använda en HDMI-kabel eller HDMI till DVI-kabel (upp till 1080p)

- För att få bättre bild- och ljudkvalitet kan du ansluta en digital enhet med en HDMI-kabel.
- En HDMI-kabel har stöd för digitala video- och ljudsignaler och kräver ingen ljudkabel.
  - Om du vill ansluta produkten till en digital enhet som inte har stöd för HDMI-utgång använder du en HDMI-DVI-kabel och ljudkablar.
- Bilden visas kanske inte normalt (eller inte alls) eller så kanske inte ljudet fungerar om en extern enhet som använder en äldre version av HDMI-läget ansluts till produkten. Om ett sådant problem uppstår frågar du tillverkaren av den externa enheten vilken HDMI-version som används. Om den är för gammal kan du begära en uppgradering.
- Se till att använda en HDMI-kabel som är maximalt 14 mm tjock.
- Köp en certifierad HDMI-kabel. Annars kanske bilden inte visas eller så kan ett anslutningsfel uppstå.
- En enkel höghastighets HDMI-kabel eller kabel med Ethernet rekommenderas. Den här produkten har inte stöd för Ethernet-funktionen via HDMI.



# Ansluta nätverkskabeln

— Anslutningsdelarna kan variera med olika produkter.

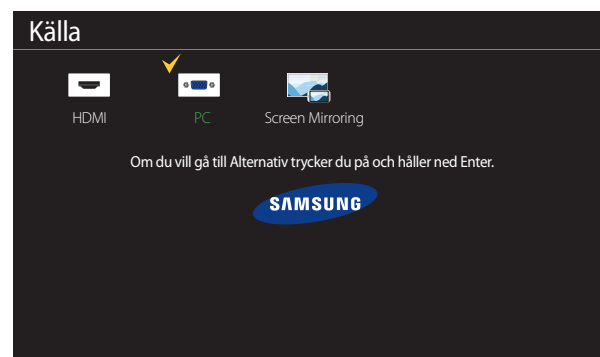


- Använd en Cat 7-kabel (\*STP-typ) för anslutningen.  
\*Shielded Twist Pair (skärmad partvinnad kabel)

# Ändra inmatningskällan

## Källa

SOURCE → **Källa**



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Med **Källa** kan du välja en rad källor och ändra källenhetsnamnen.

Du kan visa skärmen för en källanhet som är ansluten till produkten. Välj en källa från källistan för att visa skärmen för den valda källan.

- Du kan även byta inmatningskälla med hjälp av knappen **SOURCE** på fjärrkontrollen.
- Skärmen kan inte visas korrekt om en felaktig källa väljs för källanheten du vill konvertera till.
- Vill du se mer detaljerad information om anslutna källenheter trycker du på **TOOLS**-knappen på **Källa**-sidan.

## Ändra namn

SOURCE → **Källa** → **TOOLS** → **Ändra namn** → ENTER

Ibland visas inte skärmen som den ska om inte namnet på källanheten är specificerat i **Ändra namn**.

Dessutom är det bäst att byta namn på källanheten i **Ändra namn** för att få optimal bildkvalitet.

- Listan kan innehålla följande källenheter: **Källa**-enheter på listan skiljer sig från varandra beroende på vilken källa som väljs. **PC / Digitalbox / Satellitmottagare / PVR STB / Spel / Blu-ray / DVD / Video / AV-mottagare / Videokamera / DVI PC / DVI-enheter / TV / IPTV / HD DVD / DMA**
- Vilka inställningar som är tillgängliga på **Bild**-menyn beror på aktuell källa och vilka inställningar som gjorts i **Ändra namn**.
  - När du ansluter en PC till HDMI-uttaget ska du ställa in **Ändra namn** som **PC**. I övriga fall ställer du in **Ändra namn** på AV-enheter.
  - När du ansluter en dator till en av portarna **HDMI IN** med en HDMI-kabel ska du ställa in produkten på läget **PC** under **Ändra namn**.
  - När du ansluter en dator till en av portarna **HDMI IN** med en HDMI-till-DVI-kabel ska du ställa in produkten på läget **DVI PC** under **Ändra namn**.
  - När du ansluter en AV-enhet till en av portarna **HDMI IN** med en HDMI-till-DVI-kabel ska du ställa in produkten på läget **DVI-enheter** under **Ändra namn**.

## Information

SOURCE → **Källa** → **TOOLS** → **Information** → ENTER

Du kan visa detaljerad information om den markerade externa enheten.

# Använda MDC

MDC (Multiple Display Control) är ett program som gör att flera skärmar kan styras samtidigt med en dator.

Information om hur du använder programmet hittar du i hjälpen när du har installerat programmet. Du kan ladda ner MDC-programmet från webbplatsen.

## Installation/avinstallation av MDC-program

### Installation

— MDC-installationen kan påverkas av grafikkort, moderkort och nätverksförhållanden.

- 1 Klicka på **MDC Unified**-installationsprogrammet.
- 2 Välj språk för installationen. Klicka sedan på **"OK"**.
- 3 När skärmen **"Welcome to the InstallShield Wizard for MDC\_Unified"** visas klickar du på **"Next"**.
- 4 Välj **"I accept the terms in the license agreement"** i fönstret **"License Agreement"** och klicka på **"Next"**.
- 5 I det **"Customer Information"**-fönster som visas fyller du i alla informationsfält och klickar på **"Next"**.
- 6 I det **"Destination Folder"**-fönster som visas väljer du den katalogsväg där du vill installera programmet och klickar på **"Next"**.

— Om filens plats inte har angetts kommer programmet att installeras på standardplatsen.

- 7 I det **"Ready to Install the Program"**-fönster som visas kontrollerar du katalogsvägen du vill installera programmet under och klickar på **"Install"**.
- 8 Installationsförloppet visas.
- 9 Klicka på **"Finish"** i det **"InstallShield Wizard Complete"**-fönster som visas.
  - Välj **"Launch MDC Unified"** och klicka på **"Finish"** för att köra MDC-programmet direkt.
- 10 Genvägsikonen för **MDC Unified** skapas på skrivbordet efter installationen.
  - MDC-körningsikonen kanske inte visas beroende på datorsystem eller produktspecifikationer.
  - Tryck på F5 om körningsikonen inte visas.

### Avinstallation

- 1 Välj **Inställningar > Kontrollpanelen** på **Start**-menyn och dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.
- 2 Välj **MDC Unified** från listan och klicka på **Ändra/Ta bort**.



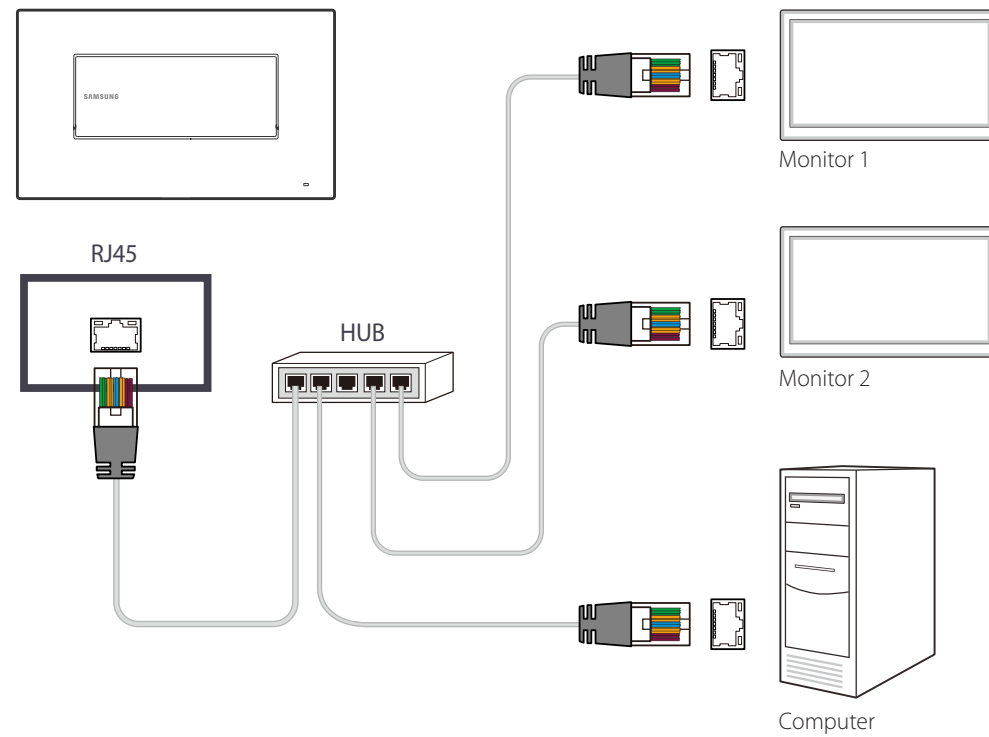
## Ansluta till MDC

### Använda MDC via Ethernet

Ange IP-adressen för den primära skärmenheten och anslut enheten till datorn. Skärmenheterna kan anslutas till varandra med en LAN-kabel.

#### Anslutning med rak nätverkskabel

— Flera produkter kan anslutas med hjälp av **RJ45**-porten på produkten och LAN-portarna på HUB-enheten.



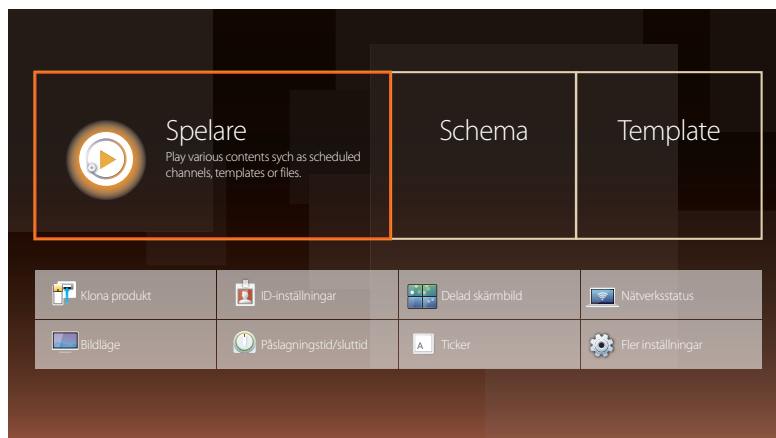
# Hemfunktion

Den här funktionen finns under **Support** → **Gå till start**.

Kan nås med **HOME**-knappen på fjärrkontrollen.

## Spelare

**HOME**  → **Spelare** → **ENTER** 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

— Vill du använda **Spelare** ställer du in **Spela via** på **MagicInfo** i **System**.

Spela upp olika innehållstyper, t.ex. kanaler med tilldelade scheman, mallar eller filer.

Spela upp kanaler eller innehåll med en av följande metoder.

- **Nationell kanal:** Spela upp innehåll via en server.

— Vill du köra **Nationell kanal** måste du se till att produkten är ansluten till servern.

- **Lokal kanal:** Spela upp innehåll på internminnet eller från ett externt minne.

## Godkänna en ansluten enhet från servern

- Ställ in **MagicInfo-läge** på **MagicInfo i Servernätverksinställn..**  
Godkänn och använd **MagicInfo**-servern.

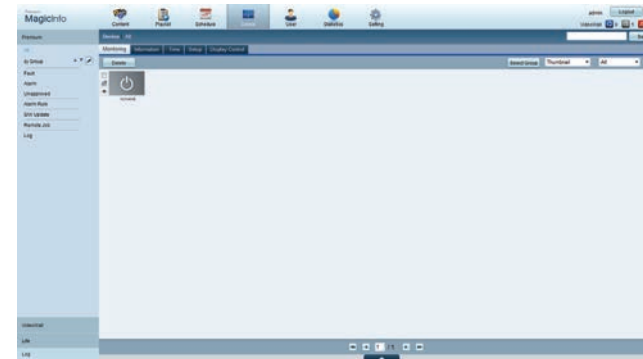
— Konfigurera **Nätverksinställningar** för servern innan du godkänner enheten.

1 Anslut till servern som du har tilldelat till enheten.



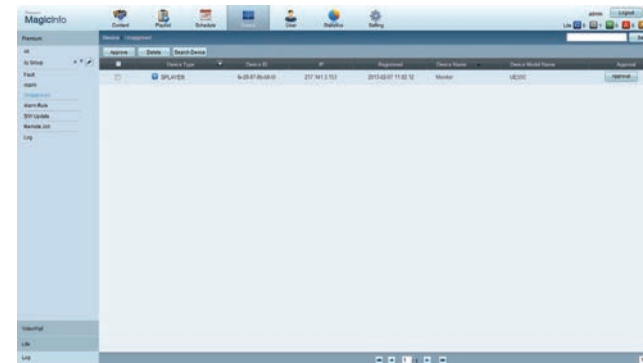
2 Logga in med ditt ID och lösenord.

3 Välj **Device** i menyraden längst upp.



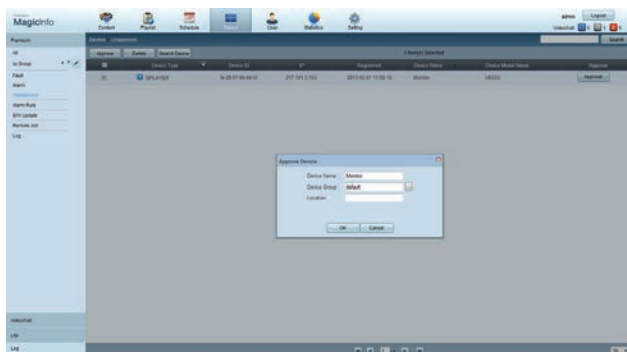
4 Välj **MagicInfo** i menyerna till vänster.


5 Välj **Unapproved** från undermenyerna i **MagicInfo**.



6 Välj knappen **Approve** för din enhet i listan över MagicInfo-enheter som inte godkänts.

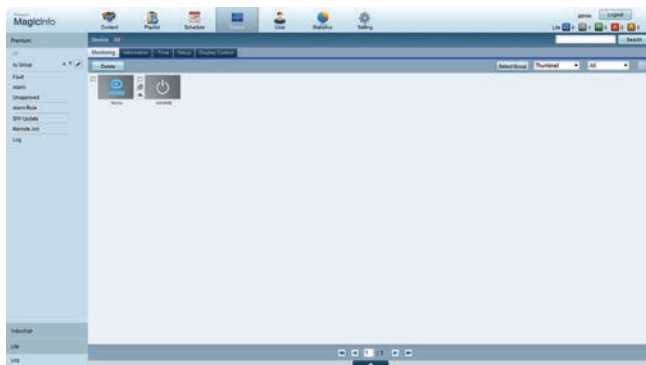
7 Ange den information som krävs för att du ska kunna godkänna enheten.



- **Device Name:** Ange enhetens namn.
- **Device Group:** Välj grupp med .
- **Location:** Ange skärmens aktuella placering.

Om du trycker på knappen **INFO** på fjärrkontrollen medan nätverksschemat körs, visas information om schemat. Kontrollera att rätt enhet är vald genom att visa enhetens ID i enhetsinformationen.

8 Välj menyn **All** och kontrollera att enheten har registrerats.



9 När enheten har godkänts av servern laddas det schema som registrerats i den valda gruppen ner till enheten. Schemat körs när nedladdningen är klar.

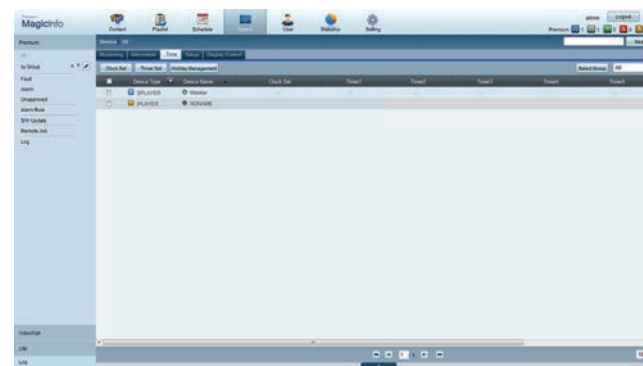
Mer information om hur du konfigurerar ett schema finns i <användarhandboken till MagicInfo Server>.

Om en enhet tas bort från listan över enheter som godkänts av servern, startas enheten om så att inställningarna återställs.

## Ställa in aktuell tid

Om den tid som ställts in på enheten inte stämmer överens med serverns tid, kan det hända att ett schema inte körs.

1 Gå till flikarna **Device** → **Time**.

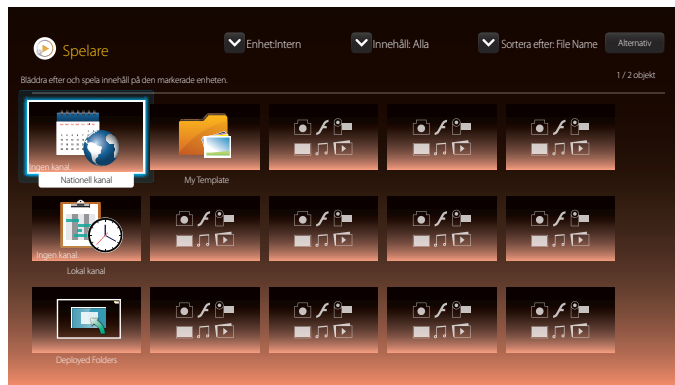


2 Välj din enhet.

3 Välj **Clock Set** och synkronisera tiden med servern.

- När du ansluter till servern för första gången ställs tiden i produkten in med hjälp av GMT-tiden i det område där servern är installerad.
- Tiden i produkten kan ändras från servern enligt anvisningarna i steg 3.
- Om du stänger av och sätter på produkten igen återställs tidsinställningarna i produkten till den tid som senast ställdes in från servern.

Mer information om hur du hanterar tiden (schemaläggning, semesterhantering med mera) finns i <användarhandboken till MagicInfo Server>.



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Nationell kanal

Spela upp innehåll, mallar och scheman som konfigurerats på servern.

- Du kan visa om servern är ansluten (och godkänna detta) på menyskärmen **Spelare**.  
Om du vill se om servern är ansluten när ett **Nationell kanal** körs, trycker du på **INFO** på fjärrkontrollen.

1 Välj **Nationell kanal** i **Spelare**-menyn.

2 **Nationell kanal** körs.

## Lokal kanal

Spela upp ett schema eller en kanal som konfigurerades i produkten.

1 Välj **Lokal kanal** i **Spelare**-menyn.

— **Ingen kanal**.-meddelandet visas om inga kanaler har registrerats i **Lokal kanal**.

2 **Lokal kanal** körs.

## Deployed Folders

Spela upp en mall som har lagrats på en ansluten USB-enhet.

— **Deployed Folders**-funktionen visas endast när en USB-enhet som innehåller mallar är ansluten.

## My Template

Spela upp en mall i **My Template** som har lagrats i produktens internminne.

---

## Funktioner på Spelare

På **Spelare**-listan finns följande funktioner.

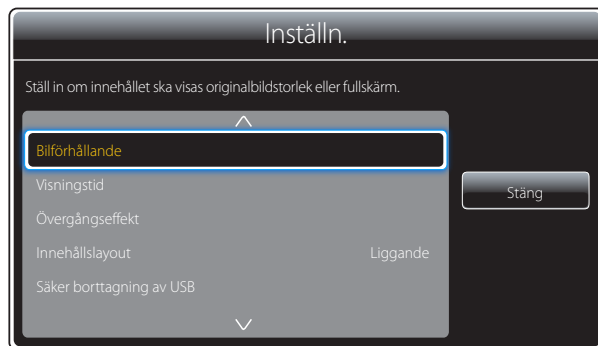
- **Enhet**  
Välj **Intern** eller **USB** för att söka efter en särskild enhetslista.
  - **Alla / Intern / USB**
- **Innehåll**  
Välj en typ av innehåll som sökkriterium när du söker efter en särskild innehållslista.
  - **Alla / Video / Bild / PDF / Flash / MS Office / Mina mallar**
- **Sortera efter**  
Ange sorteringskriterium.
  - **File Name / Senaste spelade**
- **Alternativ**

### Menyalternativ på Spelare

Alternativnamn	Åtgärd
<b>Play Seleted</b>	Välj och spela upp önskat innehåll.
<b>Skicka</b>	Kopiera medieinnehåll till en annan lagringsenhet.
<b>Ta bort</b>	Ta bort önskat innehåll.
<b>Gå till Multimedia</b>	Spela upp innehåll med hjälp av funktionen för medieuppspelning.
<b>Inställn.</b>	Konfigurera detaljerade egenskaper för innehållet. — Se följande sida för mer information om <b>Inställn.</b> -funktionen.

## Spelare-sidans Inställn.-meny

### Inställn.



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

### Bilförhållande

Ställ in **Bilförhållande** på **Standard** eller **Full**.

- **Full** / **Standard**

— Den här funktionen är bara tillgänglig för **Videor**-, **Images**-, **PDF**- och **MS Office**-filer.

### Visningstid

Ställ in hur länge varje sida visas i ett bildspel.

— Den här funktionen är bara tillgänglig för **Images**-, **PDF**-, **Flash**- och **MS Office**-filer.

### Övergångseffekt

Konfigurera övergångseffekter mellan sidor eller scener i ett bildspel eller en videofil.

- **Ingen** / **Tona1** / **Tona2** / **Osynlig** / **Spiral** / **Schack** / **Linjer** / **Trappor** / **Torka** / **Slumpvis**

— Den här funktionen är bara tillgänglig för **Images**-filer.

### Innehållslayout

Ändra orienteringen på uppspelningen av innehållet till något av lägena **Liggande** eller **Stående**.

- **Liggande** / **Stående**

— Om **Innehållslayout** är inställt på **Stående**-visning, stöds inte videokodeken VP8.

### Säker borttagning av USB

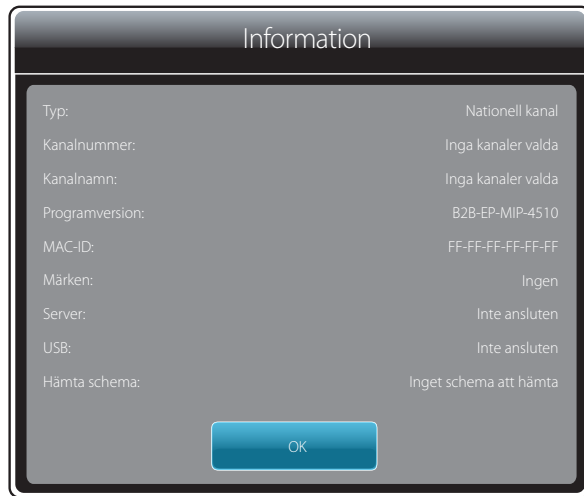
Tar bort USB-minnet på ett säkert sätt

### Återställ inst.

Återställa alla värden under **Inställn.** till de standardvärden de hade när produkten köptes in.

## När innehåll körs

### Visa information om innehåll som körs



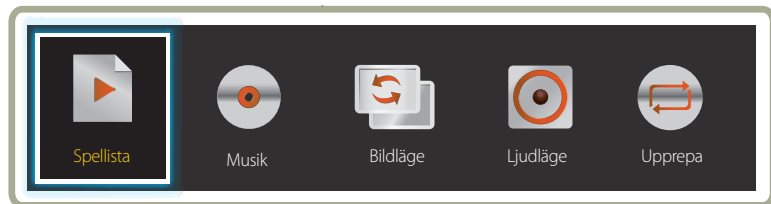
Tryck på knappen **INFO** på fjärrkontrollen.

- **Typ:** Typ av kanal som spelas upp
  - Endast vid uppspelning av **Nationell kanal** / **Lokal kanal**.
- **Kanalnummer:** Nummer som tilldelats kanalen som spelas upp
  - Endast vid uppspelning av **Nationell kanal** / **Lokal kanal**.
- **Kanalnamn:** Namn på kanalen som spelas upp
  - Endast vid uppspelning av **Nationell kanal** / **Lokal kanal**.
- **Programversion:** Visar enhetens programversion
- **MAC-ID:** Visar enhetens ursprungliga ID-nummer
- **Märken:** Tagginställningar som ges till en enhet av servern
- **Server:** Visar serverns anslutningsstatus (**Ansluten**, **Frånkopplad** eller **Ej godkänd**)
- **USB:** Visar anslutningsstatusen för en USB-enhet
- **Hämta schema:** Visar förloppet för ett nätverksschema som laddas ned från servern

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.



## Ändra inställningarna för innehåll som körs



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tryck på **TOOLS**-knappen på fjärrkontrollen under uppspelningen för att konfigurera inställningar som **Bildläge** och **Ljudläge**.

- **Spellista**  
Visa en lista över de filer som spelas upp.
- **Musik**  
Ställ in bakgrundsmusik för innehållet som spelas upp.
- **Bildläge**  
Anpassar skärminställningarna efter det innehåll som spelas upp
  - **Shopping/Shoppingcent.** / **Kontor/skola** / **Terminal/station** / **Delad skärmbild** / **Kalibrerad**
- **Ljudläge**  
Anpassar ljudinställningarna efter det innehåll som spelas upp
  - **Standard** / **Musik** / **Film** / **Klar röst** / **Förstärk**
- **Upprepa**  
Ställ in upprepningsläget.
  - **En** / **Alla**

## Filformat som är kompatibla med Spelare

- FAT32 och NTFS är några av de filstrukturer som stöds.
- En fil med en vertikal och horisontell upplösning som är högre än den maximala upplösningen kan inte spelas upp.  
Kontrollera filens vertikala och horisontella upplösning.
- Kontrollera vilka codec-typer och codec-versioner som stöds för ljud och bild.
- Kontrollera vilka filversioner som stöds.
  - Flash stöds i versioner upp till 10.1
  - PowerPoint stöds i versioner upp till 97 – 2007
- Bara den USB-enhet som var ansluten senast identifieras.

## Nätverksschema på flera skärmar

### Uppspelningsbegränsningar

- Högst två videofiler (**Videor**) kan spelas upp samtidigt.
- I stående uppspelningssläge kan bara en videofil i taget spelas upp.
- Det går inte att spela upp mer än en **Flash**-fil.
- För **MS Office**-filer (PPT- och Word-filer) och **PDF**-filer stöds bara en filtyp åt gången.
- LFD-filer (.lfd) stöds inte.

### Begränsningar i utgående ljud

- Det går inte använda mer än en enhet för utgående ljud.
- Uppspelningsprioritet: **Flash**-fil > nätverks-BGM > lokal BGM > videofil i den huvudenhet som användaren valt
  - Nätverks-BGM: Inställningarna kan konfigureras i steg 1 när ett serverschema skapas.
  - Lokal BGM: BGM-inställningarna kan konfigureras med de verktyg som visas när du trycker på knappen **TOOLS** under **Spelare**-uppspelning.
  - Användarvald huvudenhet: Inställningarna för huvudenheten kan konfigureras i steg 2 när ett serverschema skapas.

## Mallfiler och LFD-filer (.lfd)

### Begränsningar

- Se till att en distributionsmapp (innehåll/scheman) finns i **Intern/USB** -minnet.

### Uppspelningsbegränsningar

- Högst två videofiler (**Videor**) kan spelas upp.
- Det går inte att spela upp mer än en **Flash**-fil.
- För **MS Office**-filer (PPT- och Word-filer) och **PDF**-filer stöds bara en filtyp åt gången.
- Det går inte att spela upp flera videor (**Videor**) samtidigt på en ensam skärm i en delad skärmbild.

### Begränsningar i utgående ljud

- Det går inte använda mer än en enhet för utgående ljud.
- Uppspelningsprioritet: **Flash**-fil > nätverks-BGM > lokal BGM > videofil i den huvudenhet som användaren valt

## Innehåll

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mbit/s)	Ljudkodek
*.avi	AVI	DivX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	AC3
*.mkv	MKV					LPCM
*.asf	ASF					AAC
*.wmv	MP4	MPEG4 SP/ASP				HE-AAC
*.mp4	3GP					WMA
*.mov	VRO	H.264 BP/MP/HP				DD+
*.3gp	VOB					MPEG(MP3)
*.vro	PS	Motion JPEG				DTS Core
*.mpg	TS					G.711(ALaw, µ-Law)
*.mpeg						
*.ts		Window Media Video v9				
*.tp						
*.trp		MPEG2				
*.flv						
*.vob						
*.svi		MPEG1				
*.m2ts						
*.mts		VP6	640 x 480		4	
*.divx						

## Video

- 3D-video stöds inte.
- Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte.
- Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Stöder upp till H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.
- För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:
  - Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor
  - Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor
- GMC 2 eller högre stöds inte.
- Stöder endast BD MVC Spec.
- Vissa kodekar (MVC, VP8 och MJPEG) stöds inte i följande situationer: uppspelning av olika filtyper efter varandra, uppspelning LFD-filer eller uppspelning av filer i porträttiläge.

## Ljud

- Ljudinnehåll med en bithastighet eller ramhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att ljudet hackar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal. WMA förlustlöst ljud stöds inte.
- QCELP, AMR NB/WB stöds inte.

## Bild

- Kompatibelt bildfilformat: Jpeg
- Maximal upplösning som stöds: 15360 x 8640
- Bildeffekter som stöds: 9 effekter  
(**Tona1**, **Tona2**, **Osynlig**, **Spiral**, **Schack**, **Linjer**, **Trappor**, **Torka**, **Slumpvis**)

---

## Flash

- Kompatibel med Flash 10.1
- Flash-animering
  - Kompatibelt filformat: SWF
- Rekommenderad lösning: 960 x 540
  - Akta!  
Prestanda jämförbart med Flash Player på ett Windows-operativsystem kan inte garanteras  
Optimering krävs när innehållet skapas
- Flash-video
  - Kompatibelt filformat: FLV
  - Video  
Codec: H.264 BP  
Upplösning: 1920 x 1080
  - Ljud  
Codec: H.264 BP
  - Akta!  
Filformatet F4V stöds inte  
Screen Video stöds inte.

## Power Point

- Kompatibla dokumentfilformat
  - Filtillägg: ppt, pptx
  - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
  - Animeringseffekt
  - 3D-former (visas i 2D)
  - Sidhuvud och sidfot (vissa underobjekt stöds inte)
  - Word Art
  - Justering  
Ett gruppjusteringsfel kan inträffa
  - Office 2007  
SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.
  - Objektinfogning
  - Halvbreda tecken
  - Teckenavstånd
  - Diagram
  - Vertikal text  
vissa underobjekt stöds inte.
  - Bildanteckningar och åhörarkopia

## PDF

- Kompatibla dokumentfilformat
  - Filtillägg: pdf
- Funktioner som inte stöds
  - Innehåll på mindre än 1 pixel stöds inte på grund av problem med försämrade prestanda.
  - Maskerade bilder och bilder sida vid sida stöds inte.
  - Innehåll med roterad text stöds inte.
  - Tredimensionella skuggeffekter stöds inte.
  - Vissa tecken stöds inte.  
(Specialtecken kan visas felaktigt.)

---

## WORD

## Mallfiler

## LFD-skärmar

- Kompatibla dokumentfilsformat
  - Filtillägg: .doc, .docx
  - Version: Office 97 ~ Office 2007
- Funktioner som inte stöds
  - Bakgrundeffekt på sidor
  - Vissa styckeformat
  - Word Art
  - Justering  
Ett gruppjusteringsfel kan inträffa
  - 3D-former (visas i 2D)
  - Office 2007  
SmartArt stöds inte fullt ut. 97 av 115 underobjekt stöds.
  - Diagram
  - Halvbreda tecken
  - Teckenavstånd
  - Vertikal text  
vissa underobjekt stöds inte.
  - Bildanteckningar och åhörarkopia

- Skapande/redigering/uppspelning är bara tillgängligt i **Template**.

- Stöds i **Nationell kanal** och **Lokal kanal**
- Kompatibla dokumentfilsformat
  - Filtillägg: .lfd

## Filformat som är kompatibla med Delad skärmbild

— Mer information finns i <användarhandboken till MagicInfo Server>.

### Video

- 3D-video stöds inte.
- Innehåll med en upplösning som är högre än den upplösning som anges i tabellen ovan stöds inte.
- Videoinnehåll med en bithastighet eller bildhastighet som är högre än den hastighet som anges i tabellen ovan kan göra att bilden hoppar vid uppspelning.
- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.
- Stöder upp till H.264, nivå 4.1
- H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.
- För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:
  - Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor
  - Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor
- GMC 2 eller högre stöds inte.
- Stöder endast BD MVC Spec.
- Vissa codec-enheter kanske inte stöds i stående uppspelningsläge.

### Bild

- Kompatibelt bildfilsformat: Jpeg, png, bmp
- Maximal upplösning som stöds: 15360 x 8640

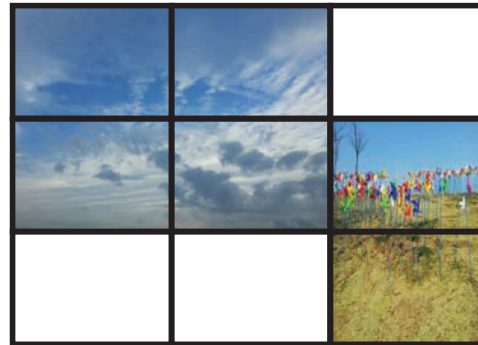
— En bild med högre upplösning kan ta längre tid att visa på skärmen.

## Begränsningar

- Bara en videofil (**Videor**) kan spelas upp per klient.
  - Man kan spela upp olika innehållsfiler på skärmarna i en delad skärmbild.  
Det går inte att spela upp två videofiler (**Videor**) på en ensam skärm i en delad skärmbild.



Tillgänglig



Tillgänglig

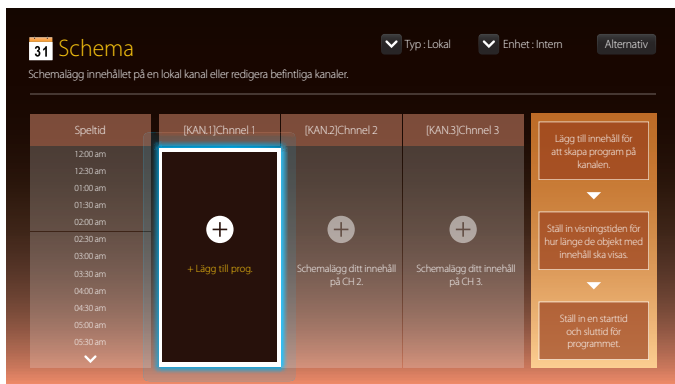


Ej tillgänglig



# Schema

HOME  → Schema → ENTER 



## Funktioner på Schema

På **Schema** finns följande funktioner.

- **Typ**
    - **Lokal**: Lägg till eller ändra scheman.
    - **Nätverk**: Visa nätverksscheman som konfigurerats för servern.
  - **Enhet**
    - Visa namnet på en ansluten lagringsenhet.
- Det här alternativet aktiveras bara om **Typ** är inställt på **Lokal** i **Enhet**.
- **Alternativ**

## Menyalternativ på Schema

### Alternativnamn

### Åtgärd

#### Skicka

Skicka konfigurerade scheman till en annan lagringsenhet. Detta fungerar ungefär som när du "kopierar" på en dator.

#### Ta bort

Ta bort scheman.

#### Inställn.

Standardinnehållet spelas upp på en kanal som inte innehåller programinformation.

---

## Konfigurera kanalscheman



Spela upp medieinnehåll som videor, foton och musik vid en särskild tidpunkt.

- 1 Välj vilken kanal du vill konfigurera.
- 2 Markera det video-, musik- och fotoinnehåll du vill lägga till i kanalschemat.
- 3 Ställ in speltiden för schemat. (**Starttid ~ Stoppa Tid**)
- 4 Byt kanalschemats namn och välj sedan den mapp där du vill spara det.
- 5 Tryck på knappen **Spara**.

— Endast när **Typ** är inställt på **Lokal**.

## Ändra ett kanalschema.

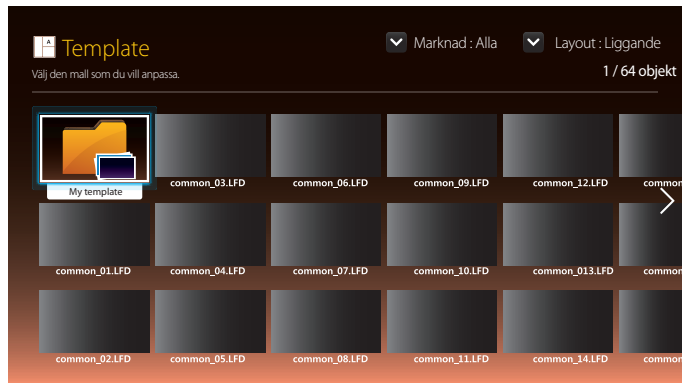
Ändra inställningar för ett kanalschema som innehåll, längd och schemats namn.

- 1 Välj vilken kanal du vill ändra.
- 2 Markera det video-, foto- eller musikinnehåll du vill ändra i kanalschemat.
  - Ta bort innehåll: Placera markören över det önskade innehållet och tryck på -knappen för att ta bort det.
  - Gå höger till innehållslistans slut. Klicka på -knappen för att lägga till innehåll eller för att ändra spelordningen på filerna.
- 3 Ställ in speltiden för schemat. (**Starttid ~ Stoppa Tid**)
- 4 Byt kanalschemats namn och välj sedan den mapp där du vill spara det.
- 5 Tryck på knappen **Spara**.

— Endast när **Typ** är inställt på **Lokal**.

# Template

HOME → **Template** → ENTER



- Den visade bilden kan variera beroende på modell.
- Funktionen **Template** inaktiveras om **Delad skärmbild** är inställd **På**.

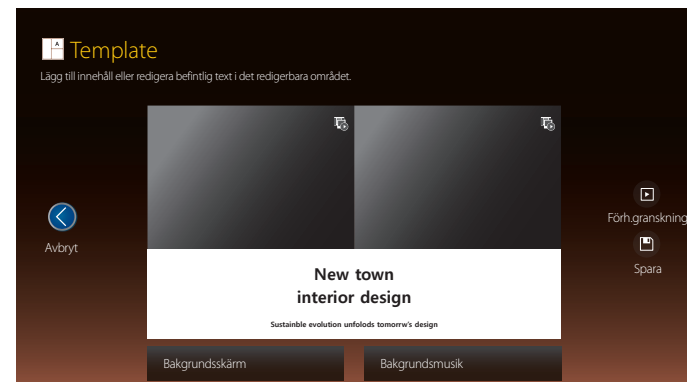
## Funktioner på Template

Skapa unikt innehåll med hjälp av mallar. Det är enkelt att skapa innehåll. Ändra bara text och bilder i en mall.

Sortera listan över mallar med följande kriterier.

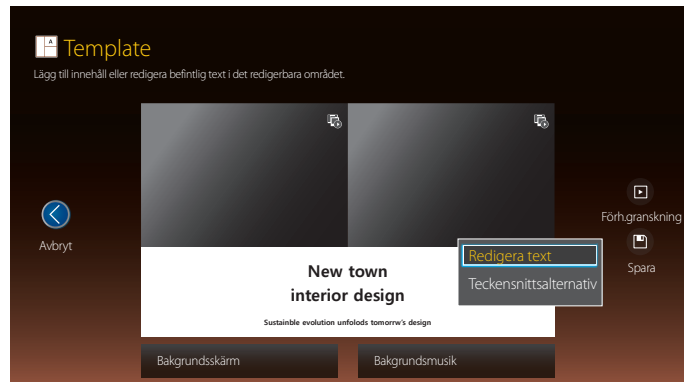
- **Marknad**
- **Layout**
  - **Liggande / Stående**

1 Välj en mall från de medföljande exempelmallarna.



2 Sätt samman en mall genom att infoga text, video, foton eller PDF-filer efter egna önskemål.

## Skriva in text



### Redigera text

Välj fönstret **Redigera text** för att skriva text.

### Teckensnittsalternativ

**Teckenfärg:** Ange textfärg för meddelandet.

**Bakgrundsfärg:** Ange bakgrundsfärg för meddelandet.

**Opacitet för bakgrund:** Ange bakgrundstransparens för meddelandet.

**Justering:** Välj justeringsläge för meddelande.

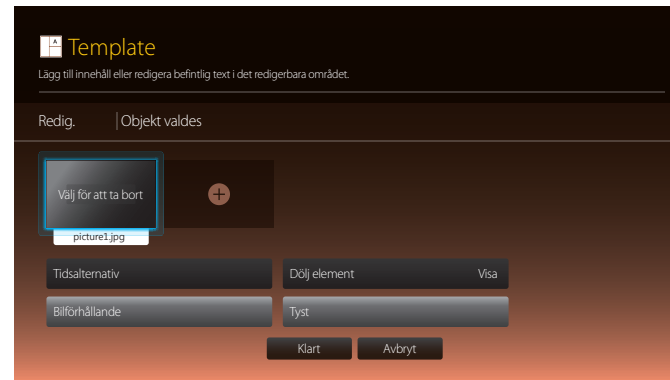
**Scroll:** Ange rullningens riktning/hastighet för meddelandet.

**Dölj element:** Visa eller dölj ett meddelande.

— Valet av **Dölj** återställer inte inställningarna för meddelanden.

**Återställ:** Återställ alla inställningar i **Teckensnittsalternativ** till standardinställningarna.

## Lägga till innehåll som videor, foton och PDF-filer



## Konfigurera bakgrundsbild/bakgrundsmusik



## Förh.granskning



### New town interior design

Sustainable evolution unfolds tomorrow's design

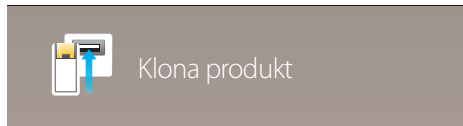
- 1 Förhandsgranska den skapade mallen med **Förh.granskning**-funktionen.
- 2 Vill du spara mallen trycker du på **Spara**-knappen.

- 3 Konfigurera **Mallnamn** och **Lagring**.

- 4 Tryck på **Spara**-knappen för att sluta skapa nytt innehåll.

# Klona produkt

HOME  → **Klona produkt** → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Exportera produktinställningarna till en USB-enhet eller läs in inställningar från en USB-enhet. Det här alternativet är praktiskt när du vill använda samma inställningar på flera produkter.

## Om USB-enheten inte har någon kopia

- 1 Anslut USB-enheten till en USB-port. Kör **Klona produkt**-funktionen.
- 2 Meddelandet **Hittade ingen kloningsfil på USB-enheten. Vill du kopiera systeminställningar från den här produkten till USB-lagringsenheten?** visas.

## Om USB-enheten har en kopia

- 1 Anslut USB-enheten till en USB-port. Kör **Klona produkt**-funktionen.
- 2 Meddelandet **Hittade en kloningsfil. Välj ett alternativ.** visas.

Kör **Kop. från USB-** eller **Kop. till USB**-funktionen.

- **Kop. från USB:** Använd USB-inställningarna på produkten.
- **Kop. till USB:** Kopiera produktinställningarna till en USB-enhet.

— När konfigurationen är klar startas produkten om automatiskt.


# ID-inställningar

HOME  → **ID-inställningar** → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Tilldela ett ID att ställa in.

Tryck på ▲/▼ för att välja ett nummer och tryck sedan på .

## Enhets-ID

Ange ID-numret för produkten som är ansluten till ingångskabeln för ingående signalmottagning. (Intervall: 0~224)

— Ange numret du vill ha med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

## PC-anslutningskabel

Välj en metod för att ansluta till MDC för mottagning av MDC-signalen.

- **RS232C-kabel**  
Kommunicera med MDC via en RS232C-stereokabel.
- **RJ45(LAN)-kabel**  
Kommunicera med MDC via en RJ45-kabel.

# Delad skärmbild

HOME  → **Delad skärmbild** → ENTER 



Delad skärmbild

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Anpassa layouten för flera skärmar som är anslutna för att bilda en delad skärmbild.

Dessutom kan du visa delar av en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av de anslutna skärmarna för delad skärmbild.

Om du vill visa flera bilder kan du läsa mer i hjälpen för MDC eller bruksanvisningen för MagicInfo. Vissa modeller kanske inte stöder funktionen MagicInfo.

## Delad skärmbild

Du kan aktivera och inaktivera **Delad skärmbild**.

Om du vill visa en delad skärmbild väljer du **På**.

- **Av / På**

### Horizontal x Vertical

Med den här funktionen delas en videovägg upp i sektioner utifrån configurationen i en videoväggsmatris.

Ange videoväggsmatrisen.

Videoväggen delas upp i sektioner utifrån configurationen i matrisen. Antalet vertikala och horisontella sektioner kan vara mellan 1 och 15.


— En videovägg kan som mest delas upp i 225 skärmar.

— Alternativet **Horizontal x Vertical** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

### Skärmläge

Vill du ordna om de delade skärmarna justerar du numren för varje produkt i matrisen med **Skärmläge**-funktionen.

Om du väljer **Skärmläge** visas videoväggsmatrisen med numren som tilldelats produkterna i videoväggen.

Vill du ordna om produkterna kan du använda pilknapparna på fjärrkontrollen för att flytta en produkt till önskat nummer. Tryck på knappen .

— Högst 255 skärmar kan sorteras i **Skärmläge**.

— Alternativet **Skärmläge** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

— Vill du använda den här funktionen måste du se till att **Horizontal x Vertical** är konfigurerat.



## Format

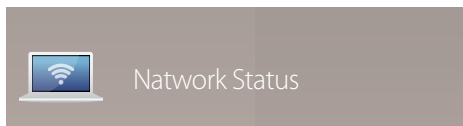
Välj hur du vill att bilderna ska visas på videoväggen.

- **Full:** Visa bilderna i fullskärm utan marginal.
- **Naturlig:** Visa bilderna i originalbildformatet utan att justera storleken.

— Alternativet **Format** är bara aktiverat när **Delad skärmbild** är inställt på **På**.

## Network Status

HOME  → **Network Status** → ENTER 

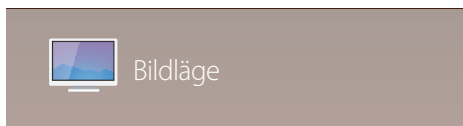


— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Kontrollera aktuella nätverk och Internetuppkopplingar.

# Bildläge

HOME  → **Bildläge** → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Välj ett bildläge (**Bildläge**) som passar för miljön där produkten ska användas.

- **Shopping/Shoppingcent.**

Passar för gallerior.

- Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.

- **Kontor/skola**

Passar för kontor och skolor.

- Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.

- **Terminal/station**

Passar för bussterminaler och tågstationer.

- Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.

- **Delad skärmbild**

Passar för miljöer med videoväggar.

- Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.

- **Kalibrerad**

I det här läget används inställningarna för ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet som anpassats med färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.

- Använd läget **Kalibrerad** på rätt sätt genom att ställa in bildkvaliteten med inställningar för till exempel ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet med hjälp av färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.
- Du kan ladda ned programmet **Advanced Color Management** på [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions).

# Påslagningstid/sluttid

HOME  → Påslagningstid/sluttid → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

— Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Påslagningstid/sluttid**.

## Påslagningstid

Ställ in **Påslagningstid** om du vill att produkten ska slås på automatiskt den dag och tid som du väljer.

Strömmen slås på med den angivna volymen eller ingångskällan.

**Påslagningstid:** Ställ in starttiden för timern genom att välja ett av de sju alternativen. Se till att du ställer in klockan rätt först.

(**Påslagningstid 1 ~ Påslagningstid 7**)

- **Inställning:** Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Påslagningstid** ska slå på produkten.
  - Markeringen visar vilka dagar du har valt.
- **Tid:** Ställ in timmar och minuter. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.
- **Volym:** Ställ in önskad ljudnivå. Ändra ljudnivå med vänster- och högerpilknapparna.
- **Källa:** Ange önskad ingångskälla.
- **Innehåll** (när **Källa** är inställd på **Intern/USB**): Välj en mapp på USB-enheten eller den interna minnesenheten som innehåller det material som ska spelas upp när produkten sätts på. Innehållet kan bestå av musik-, foto- och videofiler.

— Den här funktionen är bara tillgänglig när USB-enheten är ansluten.

— Om det inte finns någon musikfil på USB-enheten eller om du inte väljer en mapp som innehåller någon musikfil, fungerar inte timerfunktionen som den ska.

— Om det bara finns en fotofil i USB-minnet spelas inte **Bildspel** upp.

— Om ett mappnamn är för långt går det inte att välja mappen.

— Varje USB-enhet du använder tilldelas en egen mapp. Om du använder fler än en av samma typ av USB-minne måste du se till att de mappar som tilldelas respektive USB-minne har olika namn.

— Vi rekommenderar att du använder ett USB-minne och en flerkortsläsare när du använder **Påslagningstid**.

— Funktionen **Påslagningstid** kanske inte fungerar med USB-enheter med inbyggt batteri, MP3-spelare och andra bärbara mediaspelare från vissa tillverkare eftersom det kan ta för lång tid för produkten att identifiera dessa enheter.

---


## Sluttid

Ställ in sluttiden för timern (**Sluttid**) genom att välja ett av de sju alternativen. (**Sluttid 1 ~ Sluttid 7**)

- **Inställning:** Välj **Av**, **En gång**, **Varje dag**, **Mån~Fre**, **Mån~Lör**, **Lör~Sön** eller **Manuellt**. Om du väljer **Manuellt** kan du välja vilka dagar du vill att **Sluttid** ska stänga av produkten.
  - Markeringen visar vilka dagar du har valt.
- **Tid:** Ställ in timmar och minuter. Ange siffror med sifferknapparna eller uppåt- och nedåtpilknapparna. Flytta mellan fälten med vänster- och högerpilknapparna.

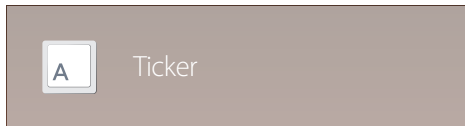
## Helgdagshantering

Timern inaktiveras under en period som beskrivs som semester.

- **Lägg till helgdag:** Ange den period du vill lägga till som semester.  
Välj start- och slutdatum för de helgdagar du vill lägga till med knapparna ▲/▼, och klicka sedan på knappen **Spara**.  
Perioden läggs till listan över semestrar.
  - **Start:** Ställ in startdatum för helgdagarna.
  - **Slut:** Ställ in slutdatum för helgdagarna.
  - **Ta bort:** Ta bort markerade alternativ från listan över helgdagar.
  - **Redig.:** Välj en helg och ändra sedan datumet.
- **Ange timer:** Ställ in att **Påslagningstid** och **Sluttid** inte ska aktiveras på allmänna helgdagar.
  - Tryck på  för att välja de **Påslagningstid**- och **Sluttid**-inställningar som du inte vill aktivera.
  - De valda **Påslagningstid**- och **Sluttid**-inställningarna aktiveras inte.

## Ticker

HOME  → **Ticker** → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ange text när en video eller bild visas och visa texten på skärmen.

- **Av / På**
- **Meddel.:** Ange ett meddelande som ska visas på skärmen.
- **Tid:** Ställ in **Starttid** och **Sluttid** för visning av ett **Meddel.**
- **Teckensnittsalternativ:** Ange typsnitt och färg för meddelandet.
- **Position:** Markera en orientering för hur ett **Meddel.** ska visas.
- **Scroll:** Ange meddelanderullningens **Riktning** och **Hastighet**.
- **Förh.granskning:** Förhandsgranska konfigurerade inställningar för undertext.

## Fler inställningar

HOME  → **Fler inställningar** → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

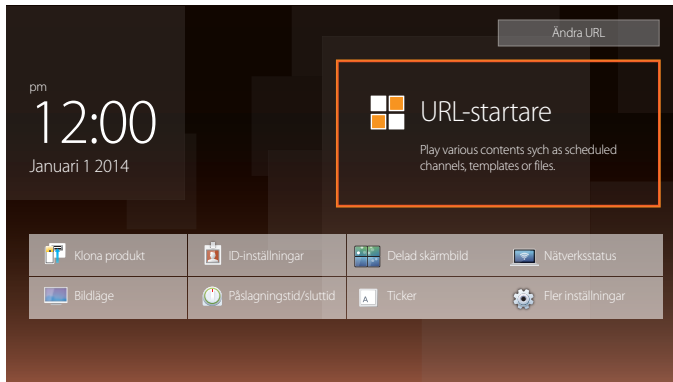
Menyn för bildinställningar visas.

# URL-startare

Kontakta återförsäljaren som du köpte produkten från för information om hur du använder **URL-startare**-funktionen.

— Vill du använda **URL-startare** ställer du in **Spela via** på **URL-startare** i **System**.

HOME  → **URL-startare** → ENTER 



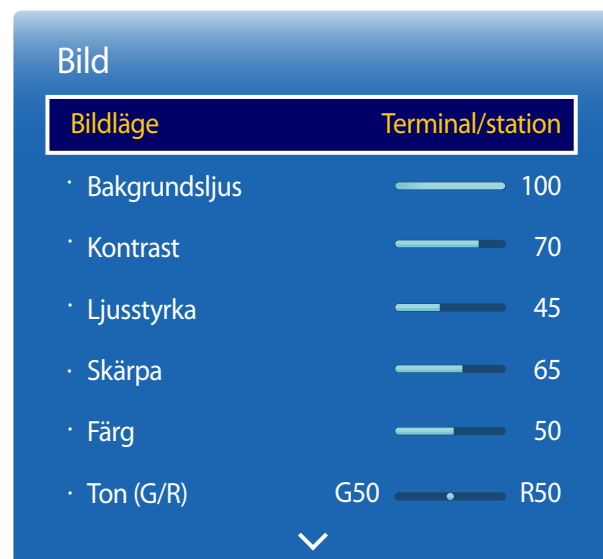
— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Skärmjustering

Konfigurera inställningarna för **Bild** (**Bakgrundsljus**, **Färgton** och så vidare).  
Layouten för menyalternativen i **Bild** kan skilja sig åt mellan olika produkter.

## Bildläge

MENU  → **Bild** → **Bildläge** → ENTER 



Välj ett bildläge (**Bildläge**) som passar för miljön där produkten ska användas.

- **Shopping/Shoppingcent.**  
Passar för gallerior.
  - Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.
- **Kontor/skola**  
Passar för kontor och skolor.
  - Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.
- **Terminal/station**  
Passar för bussterminaler och tågstationer.
  - Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.
- **Delad skärmbild**  
Passar för miljöer med videoväggar.
  - Välj **Video/bild** eller **Text** beroende på bildläget.
- **Kalibrerad**  
I det här läget används inställningarna för ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet som anpassats med färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.
  - Använd läget **Kalibrerad** på rätt sätt genom att ställa in bildkvaliteten med inställningar för till exempel ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet med hjälp av färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management**.
  - Du kan ladda ned programmet **Advanced Color Management** på [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions).

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)

MENU  → Bild → ENTER 

Bild

BildlägeTerminal/station

· Bakgrundsljus100

· Kontrast70

· Ljusstyrka45

· Skärpa65

· Färg50

· Ton (G/R)G50R50

▼

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Produkten har flera alternativ för att justera bildkvaliteten.

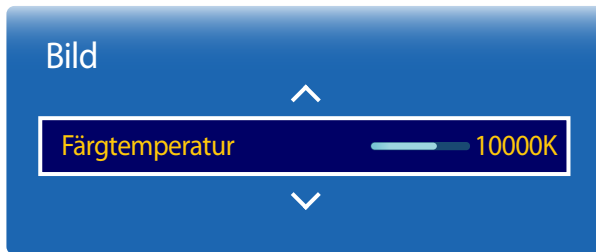
Bildläge	Bildläge-inställningar	Justerbara alternativ
Shopping/Shoppingcent., Kontor/skola, Terminal/station, Delad skärmbild	Video/bild	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa / Färg / Ton (G/R)
	Text	Bakgrundsljus / Kontrast / Ljusstyrka / Skärpa
Kalibrerad		Bakgrundsljus

- När du gör ändringar i **Bakgrundsljus, Kontrast, Ljusstyrka, Skärpa, Färg** eller **Ton (G/R)**, ändras skärmbilden på motsvarande sätt.
- Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till någon av produktens ingångar.
- Om du sänker bildens ljusstyrka minskas strömförbrukningen.



# Färgtemperatur

MENU  → Bild → Färgtemperatur → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Justera färgtemperaturen (röd/grön/blå). (Intervall: 2800K–16000K)

- Om **Färgton** ställs in på **Av**, inaktiveras **Färgtemperatur**.
- Om **Bildläge** ställs in på **Kalibrerad**, inaktiveras **Färgtemperatur**.

# Vitbalans

MENU  → Bild → Vitbalans → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## 2 poäng

Justera färgtemperaturen för att få en mer naturlig bild.

- **R-Offset / G-Offset / B-Offset:** Justera mörkervärdet för varje färg (röd, grön, blå).
- **R-Gain / G-Gain / B-Gain:** Justera ljusstyrkan för varje färg (röd, grön, blå).
- **Återställ:** Passar för miljöer med videoväggar.

## 10 poäng

Kontrollerar vitbalansen i intervall om 10 punkter genom att justera ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

- **Av / På**

**Nivå:** Välj det intervall som ska justeras.

**Röd:** Justera den röda nivån.

**Grön:** Justera den gröna nivån.

**Blå:** Justera den blå nivån.

**Återställ:** Passar för miljöer med videoväggar.

— En del externa enheter har inte stöd för den här funktionen.

— Aktiverad när **Bildläge** är inställd på **Kontor/skola (Video/bild)**.

## Gamma

MENU  → Bild → Gamma → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Justera primärfärgintensiteten.

— Om **Bildläge** ställs in på **Kalibrerad**, inaktiveras **Gamma**.

## Kalibrerat värde

MENU  → Bild → Kalibrerat värde → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Välj om du vill använda inställningarna för ljusstyrka, färg, gamma och enhetlighet som anpassats med färgkalibreringsprogrammet **Advanced Color Management** till lägena Information och Advertisement.

- **Verkställ ej / Tillämpa**

— Du kan ladda ned programmet **Advanced Color Management** på [www.samsung.com/displaysolutions](http://www.samsung.com/displaysolutions).

— Om **Bildläge** ställs in på **Kalibrerad**, inaktiveras **Kalibrerat värde**.

# Avancerade inställningar

MENU  → Bild → Avancerade inställningar → ENTER 

Avancerade inställningar

Dynamisk kontr. Medium

Svärta Mörkare

Hudfärg 

0

Läget Endast RGB Av

Färgområde Ursprunglig

Rörelsebelysning Av

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Bildläge	Bildläge-inställningar	Justerbara alternativ
Shopping/Shoppingcent., Kontor/skola, Delad skärmbild	Video/bild	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Läget Endast RGB / Färgområde
	Text	Dynamisk kontr. / Svärta
Terminal/station	Video/bild	Dynamisk kontr. / Svärta / Hudfärg / Läget Endast RGB / Färgområde / Rörelsebelysning
	Text	Dynamisk kontr. / Svärta

— Om Bildläge ställs in på Kalibrerad, inaktiveras Avancerade inställningar.

## Avancerade inställningar

**Dynamisk kontr.** Medium

Svärta Mörkare

Hudfärg 0

Läget Endast RGB Av

Färgområde Ursprunglig

Rörelsebelysning Av

## Dynamisk kontr.

Justera skärmkontrasten.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög**

## Svärta

Välj svärta för att justera skärmdjupet.

- **Av** / **Mörk** / **Mörkare** / **Mörkast**

## Hudfärg

Framhäv rosa **Hudfärg**.

## Läget Endast RGB

Visar färgerna **Röd**, **Grön** och **Blå** så att du kan finjustera nyans och mättnad.

- **Av** / **Röd** / **Grön** / **Blå**

## Färgområde

Justerar det färgintervall och den färgvariation (färgområdet) som finns tillgängliga för att skapa bilder.

- **Auto** / **Ursprunglig** / **Personlig**

— Du kan justera **Färg**, **Röd**, **Grön**, **Blå** och **Återställ** genom att ställa in **Färgområde** på **Personlig**.

## Rörelsebelysning

Minskar strömförbrukningen genom att minska skärmens ljusstyrka när bilden på skärmen är i rörelse.

- **Av** / **På**

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Bildalternativ

MENU  → Bild → Bildalternativ → ENTER 

Bildalternativ

FärgtonAv

Digital rensad vyAv

MPEG-brusfilterAv

HDMI svärtaNormal

FilmlägeAv

Dynamisk bakgrundsbelysningAv

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Bildläge	Bildläge-inställningar	Justerbara alternativ
Shopping/Shoppingcent., Kontor/skola, Terminal/station, Delad skärmbild	Video/bild	Färgton / Digital rensad vy / MPEG-brusfilter / HDMI svärta / Filmläge / Dynamisk bakgrundsbelysning
	Text	Färgton / HDMI svärta / Dynamisk bakgrundsbelysning
Kalibrerad		HDMI svärta / Dynamisk bakgrundsbelysning

## Bildalternativ

**Färgton** Av

Digital rensad vy Av

MPEG-brusfilter Av

HDMI svärta Normal

Filmläge Av

Dynamisk bakgrundsbelysning Av

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Färgton

Om ingångskällan är **PC** eller **HDMI** (PC-anslutning).

- **Av** / **Sval** / **Standard** / **Varm**

Om ingångskällan är **HDMI**.

- **Av** / **Sval** / **Standard** / **Varm1** / **Varm2**

— Om **Bildläge** ställs in på **Kalibrerad**, inaktiveras **Färgton**.

— Du kan justera och lagra inställningar för varje extern enhet som ansluts till någon av produktens ingångar.

## Digital rensad vy

Om sändningssignalen som produkten tar emot är svag kan du aktivera funktionen **Digital rensad vy** för att minska brus och spökbilder som visas på skärmen.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Auto**

— Den mottagna signalen är som starkast när stapeln är grön.

— Om signalen är svag provar du alla alternativ tills produkten visar bästa möjliga bild.

## MPEG-brusfilter

Minskar MPEG-brus för att ge förbättrad bildkvalitet.

- **Av** / **Låg** / **Medium** / **Hög** / **Auto**

## Bildalternativ

Färgton Av

Digital rensad vy Av

MPEG-brusfilter Av

**HDMI svärta Normal**

Filmläge Av

Dynamisk bakgrundsbelysning Av

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## HDMI svärta

Väljer nivå för svärta på skärmen för att justera skärmdjupet.

- **Låg** / **Normal**

— Bara tillgängligt i lägena **HDMI** (AV-tidmätning: 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p).

## Filmläge

Det här läget är lämpligt när du tittar på film.

Anger att produkten automatiskt ska känna av och bearbeta filmsignaler från alla källor och justera bilden för optimal kvalitet.

- **Av** / **Auto1** / **Auto2**

— Tillgängligt i **HDMI** (1080i).

## Dynamisk bakgrundsbelysning

Justera bakgrundslyset automatiskt för att få bästa möjliga skärmkontrast under de aktuella förhållandena.

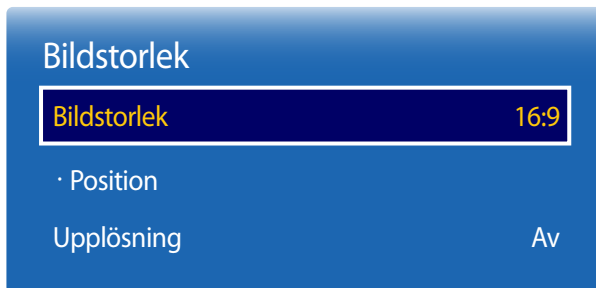
- **Av** / **På**

— **Dynamisk bakgrundsbelysning** är inte tillgängligt när ingångskällan är inställd på **PC** när **Delad skärmbild** är **På**.



# Bildstorlek

MENU  → Bild → Bildstorlek → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Bild för att välja storlek och bildformat för skärmen.

## Bildstorlek

— Olika alternativ för skärmjustering visas beroende på den aktuella ingångskällan.

- **16:9**: Ställer in bilden på breddläget **16:9**.
- **Zoom1**: Används för medelhög förstoring. Skär bort ovandelen och sidorna.
- **Zoom2**: Används för starkare förstoring.
- **Smart visning 1**: Minskar **16:9**-bildens storlek med 50%.
  - **Smart visning 1** är bara aktiverat i lägena **HDMI**.
- **Smart visning 2**: Minskar **16:9**-bildens storlek med 25%.
  - **Smart visning 2** är bara aktiverat i lägena **HDMI**.
- **Anpassa bredd**: Förstorar bildformatet så att bilden anpassas till hela skärmen.
- **4:3**: Ställer in bilden på grundläget (**4:3**).

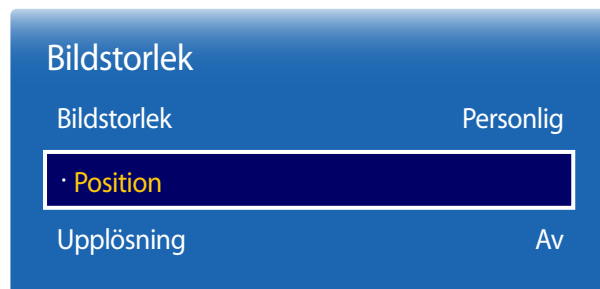
— Ställ inte in produkten på bildformatet **4:3** under en längre tid.

De kanter som visas till vänster och höger eller längst upp och längst ned på skärmen kan orsaka bildinbränning, vilket inte täcks av garantin.

- **Anpassa t. skärm**: Visar hela bilden utan beskärning när **HDMI** (720p/1080i/1080p) används som ingångssignal.
- **Personlig**: Ändrar upplösningen så att den passar användaren.
- **Originalförhållande**: Om ingångskällan är **PC**, **HDMI** (PC-anslutning) visas videon i originalbildformatet.

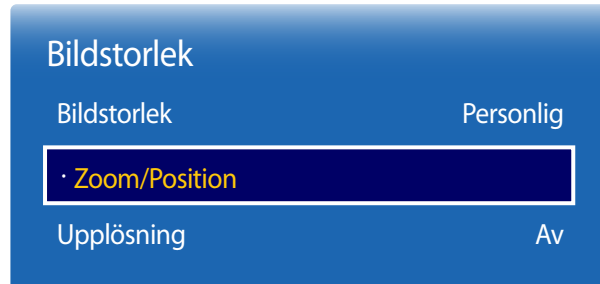
— De tillgängliga portarna kan variera med modell.

## Position



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Zoom/Position



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Justerar bildens position. **Position** är bara tillgängligt om **Bildstorlek** är inställt på **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd**, **Anpassa t. skärm** eller **Personlig**.

— Gör så här om du vill använda funktionen **Position** när du har valt **Zoom1**, **Zoom2**, **Anpassa bredd**, **Anpassa t. skärm** eller **Personlig**.

- 1 Tryck på knappen ▼ och välj **Position**. Tryck på knappen .
- 2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill flytta bilden uppåt eller nedåt.
- 3 Tryck på knappen .

Justerar bildens inzoomning och position. Det här alternativet är tillgängligt när indatakällan är inställd på **HDMI** (1080i/1080p). **Bildstorlek** måste vara inställt på **Personlig** för att alternativet ska vara tillgängligt.

- 1 Tryck på knappen ▼ och välj **Zoom/Position**. Tryck på knappen .
- 2 Välj **Zoom** eller **Position**. Tryck på knappen .
- 3 Tryck på knappen ▲/▼/◀/▶ om du vill flytta bilden.
- 4 Tryck på knappen .

— Om du vill återställa bilden till dess ursprungliga position väljer du **Återställ** på skärmen **Zoom/Position**. Bilden återställs till standardpositionen.

---

## Upplösning

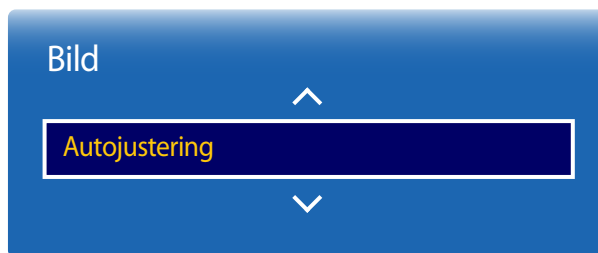
Om bilden inte är normal även när upplösningen för grafikkortet är en av följande kan du optimera bildkvaliteten genom att välja samma upplösning för produkten so datorn med den här menyn.

Tillgängliga upplösningar: **Av** / **1024x768** / **1280x768** / **1360x768** / **1366x768**

## Autojustering

Justera frekvensvärden/positioner och finjustera inställningarna automatiskt.

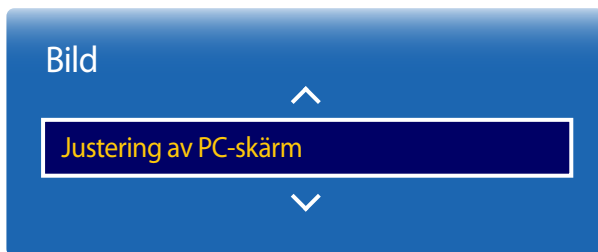
MENU  → Bild → Autojustering → ENTER 



- Endast tillgängligt i **PC**-läget.
- Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Justering av PC-skärm

MENU  → Bild → Justering av PC-skärm → ENTER 



- Endast tillgängligt i **PC**-läget.
- Den visade bilden kan variera beroende på modell.

- **Grov / Fin**

Tar bort eller minskar bildbruset.

Om bruset inte går att ta bort genom finjustering använder du funktionen **Grov** för att justera frekvensen till bästa möjliga läge (**Grov**) och finjusterar sedan på nytt. Efter att bruset har minskats ställer du in bilden på nytt så att den justeras efter mitten av skärmen.

- **Position**



Så här justerar du datorskärmens position om den inte är centrerad eller passar på produktskärmen.

Tryck på knappen ▲ eller ▼ om du vill justera den vertikala positionen. Tryck på knappen ◀ eller ▶ om du vill justera den horisontella positionen.

- **Återställ bild**

Återställer bilden till standardinställningarna.

## Bild av

MENU  → Bild → Bild av → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Om du väljer **Bild av** stängs skärmen av. Volymen inaktiveras inte.

Om du vill sätta på skärmen trycker du på vilken knapp som helst utom volymknappen.

## Återställ bild

MENU  → Bild → Återställ bild → ENTER 



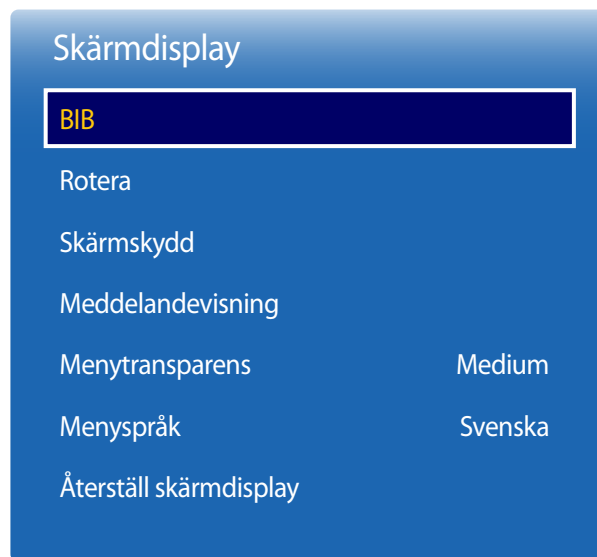
– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Återställer det aktuella bildläget till standardinställningarna.

# Skärmdisplay

## BIB

MENU  → Skärmdisplay → BIB → ENTER 



## BIB-inställningar

Bilden från den externa bildkällan visas på huvudskärmen och bilden från produkten visas på BIB-underbildskärmen.

### Huvudbild

PC

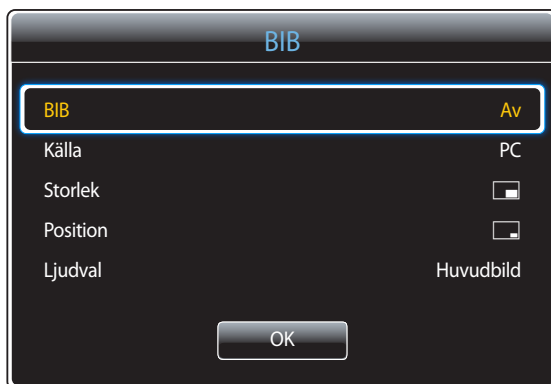
HDMI

### Underbild

HDMI

PC

- Den visade bilden kan variera beroende på modell.
- För **BIB**-ljud hänvisas till **Ljudval**-anvisningarna.
- Om du stänger av produkten medan den är i läget **BIB** är den kvar i läget **BIB** när du slår på den igen.
- Du kan uppleva att bilden på BIB-skärmen blir något onaturlig om du använder huvudskärmen för att visa ett spel eller karaoke.



- **BIB (Av/På):** Aktivera eller avaktivera BIB-funktionen.
- **Källa:** Du kan välja en källa för underbilden.
- **Storlek** ( [icon] [icon] [icon] [icon] [icon] [icon] ): Välj en storlek för underbilden.
- **Position** ( [icon] [icon] [icon] [icon] [icon] ): Välj en position för underbilden.  
— I dubbelt ( [icon] [icon] [icon] [icon] ) läge går det inte att välja **Position**.
- **Ljudval (Huvudbild/Underbild):** Du kan välja att lyssna på ljudet från **Huvudbild**-bilden eller från **Underbild**-bilden.

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Rotera

MENU  → Skärmdisplay → Rotera → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Rotera menyn

Konfigurera menyskärmen.

- **Liggande:** Visa menyn i liggande läge (standardinställning).
- **Stående:** Visa menyn i stående läge till höger på produktskärmen.

## Rotera innehåll

Rotera skärmbilden.

- **Liggande:** Visa skärmbilden i liggande läge (standardinställning).
- **Stående:** Visa skärmbilden i stående läge.

## Bilförhållande

Ställ in den roterade skärmen på helskärmsläge eller originalformat.

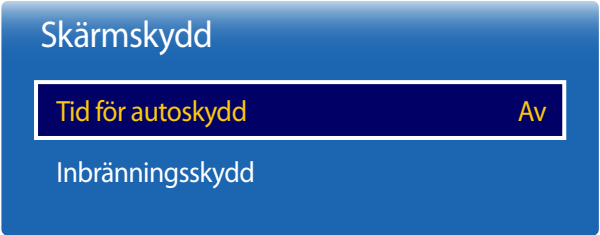
- **Helskärm:** Visa den roterade skärmen i helskärmsläge.
- **Standard:** Visa den roterade skärmen i originalbildformatet.

— Bara tillgängligt när **Rotera innehåll** är inställt på **Stående**.



# Skärmskydd

MENU → Skärmdisplay → Skärmskydd → ENTER



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Tid för autoskydd

Om skärmen visar en stillbild under en viss tid som du anger, aktiveras skärmsläckaren så att spökbilder inte blir inbrända i skärmen.

- **Av / 2 timmar / 4 timmar / 8 timmar / 10 timmar**

## Inbränningsskydd

För att minska risken för skärminbränning är enheten försedd med inbränningsskyddstekniken **Inbränningsskydd**.

**Inbränningsskydd** flyttar bilden en aning på skärmen.

Med inställningen för **Inbränningsskydd Tid** kan du programmera tiden mellan bildskiftningen i minuter.

## Pixelskiftning

Minimera risken för bildinbränning genom att flytta bilden ett antal pixlar horisontellt eller vertikalt.

- **Pixelskiftning** (**Av / På**)
  - **Vågrät, Lodrät** och **Tid** aktiveras bara när **Pixelskiftning** är inställd på **På**.
- **Vågrät**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas horisontellt.
- **Lodrät**: Anger hur många pixlar skärmen ska flyttas vertikalt.
- **Tid**: Ange tidsintervallet för den horisontella respektive vertikala förflyttningen.

### Tillgängliga Pixelskiftning-inställningar och optimala inställningar.

	Tillgängliga inställningar	Optimala inställningar
<b>Vågrät</b> (pixlar)	<b>0 ~ 4</b>	<b>4</b>
<b>Lodrät</b> (pixlar)	<b>0 ~ 4</b>	<b>4</b>
<b>Tid</b> (minuter)	<b>1 min ~ 4 min</b>	<b>4 min</b>

- Värdet för **Pixelskiftning** kan variera beroende på produktens storlek (tum) och läge.
- Om man visar en stillbild eller en **4:3**-bild under en längre stund kan detta göra att bilden bränns in i skärmen. Detta är inte ett fel hos produkten.
- Om **Bildstorlek** ställs in på **Anpassa t. skärm**, inaktiveras **Pixelskiftning**.

## Inbränningsskydd

Pixelskiftning

Timer

Direktvisning

Av

Grå sida

Av

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Timer

Du kan ställa in timern för **Inbränningsskydd**.

Funktionen **Inbränningsskydd** stoppas automatiskt efter en angiven tid.

### Timer

#### Av

**Upprepa:** Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in med angivna tidsintervall (Period) i **Läge**.

**Intervall:** Visa mönstret för bildinbränningsskydd som ställts in på en angiven tidsperiod (från **Starttid** till **Sluttid**) i **Läge**.

— **Läge, Period, Tid, Starttid** och **Sluttid** aktiveras bara när **Timer** är inställd på **Upprepa** eller **Intervall**.

- **Läge:** Välj ett mönster för skärmskydd som ska visas.
  - **Pixel:** Pixlar på skärmen växlar kontinuerligt i svart.
  - **Rullande fält:** Ett lodrätt fält rör sig från vänster till höger.
  - **Tonande skärm:** Hela skärmen blir först ljusare och sedan mörkare.

— Mönstren **Rullande fält** och **Tonande skärm** visas bara en gång oavsett angivna perioder eller tider för upprepning.

- **Period:** Ange tidsintervallet för att aktivera **Inbränningsskydd**-funktionen.

— Det här alternativet är aktiverat om **Upprepa** är inställt på **Timer**.

- **Tid:** Ange hur länge **Inbränningsskydd**-funktionen ska vara på.

— Aktiverat när **Timer** är inställt på **Upprepa** och **Läge** är inställt på **Pixel**.

- **Starttid:** Ange starttiden om du vill aktivera skärmskyddsfunktionen.

— Det här alternativet är aktiverat om **Intervall** är inställt på **Timer**.

- **Sluttid:** Ange sluttiden om du vill inaktivera skärmskyddsfunktionen.

— Det här alternativet är aktiverat om **Intervall** är inställt på **Timer**.

## Inbränningsskydd

Pixelskiftning

Timer

Direktvisning

Av

Grå sida

Av

## Direktvisning

Välj den skärmläckare du vill ska visas direkt.

- **Av** / **Pixel** / **Rullande fält** / **Tonande skärm**

## Grå sida

När skärmen är inställd på bildformatet 4:3 kan du reglera ljusstyrkan på de vita marginalerna på sidorna för att skydda skärmen.

- **Av** / **Ljus** / **Mörk**

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Meddelandervisning

MENU  → **Skärmdisplay** → **Meddelandervisning** → ENTER 

## Meddelandervisning

Källinformation

På

Inget signalmeddelande

På

MDC Meddelande

På

## Källinformation

Välj om skärmmenyn ska visas när ingångskällan ändras.

- **Av** / **På**

## Inget signalmeddelande

Välj om skärmmenyn för ingen signal ska visas när ingen signal har upptäckts.

- **Av** / **På**

## MDC Meddelande

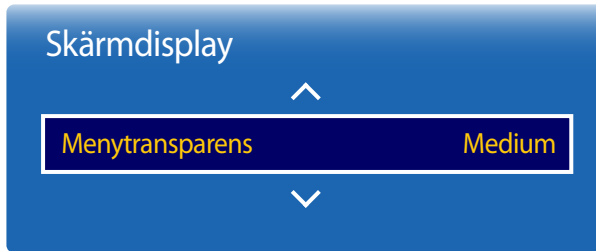
Välj om skärmmenyn för MDC ska visas när produkten kontrolleras av MDC-programmet.

- **Av** / **På**

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Menytransparens

MENU  → Skärmdisplay → Menytransparens → ENTER 



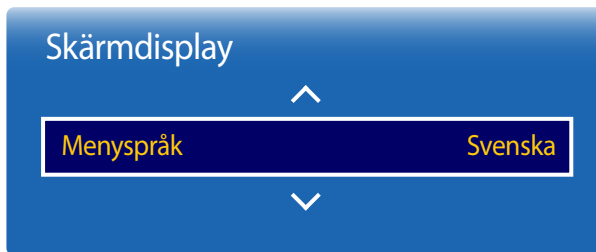
— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Reglera menyrutans transparens.

- **Hög** / **Medium** / **Låg**

# Menyspråk

MENU  → Skärmdisplay → Menyspråk → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Ställ in menyspråk.

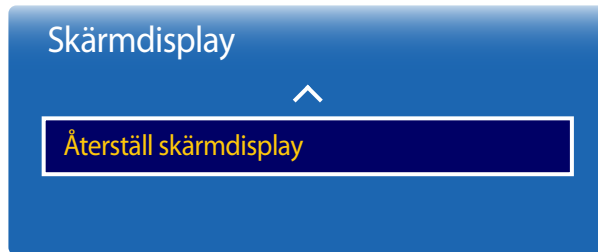
— En ändring i språkställningen tillämpas bara för skärmmenyerna. Den används inte för andra funktioner i datorn.

---

## Återställ skärmdisplay

Det här alternativet återställer de aktuella inställningarna under **Skärmdisplay** till fabriksinställningarna.

MENU  → **Skärmdisplay** → **Återställ skärmdisplay** → ENTER 



---

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Ljudinställning

Ställ in ljudet (**Ljud**) för produkten.

## Ljudläge

MENU  → **Ljud** → **Ljudläge** → ENTER 



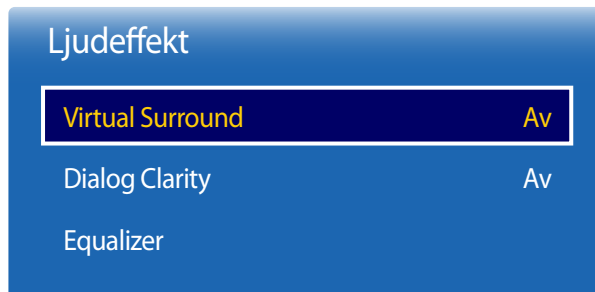
Du kan välja ett ljudläge som passar dina personliga önskemål.

- **Standard:** Väljer normalljudläget.
- **Musik:** Framhäver musik mer än röster.
- **Film:** Ger det bästa ljudet för filmer.
- **Klar röst:** Framhäver röster mer än andra ljud.
- **Förstärk:** Ökar intensiteten i högfrekventa ljud så att personer med hörselnedsättning får en bättre ljudupplevelse.

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Ljudeffekt

MENU  → **Ljud** → **Ljudeffekt** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Konfigurera den ljudeffekt du önskar i utgångsljudet.

— Bara tillgängligt när **Ljudläge** är inställt på **Standard**.

## Virtual Surround

Den här funktionen ger en virtuell 5.1-kanalig surroundljudsupplevelse genom ett par högtalare med hjälp av HRTF-teknik (Head Related Transfer Function).

- **Av / På**

## Dialog Clarity

Med den här funktionen kan du öka intensiteten i en röst över bakgrundsmusik eller ljudeffekter så att dialogen hörs tydligare.

- **Av / På**

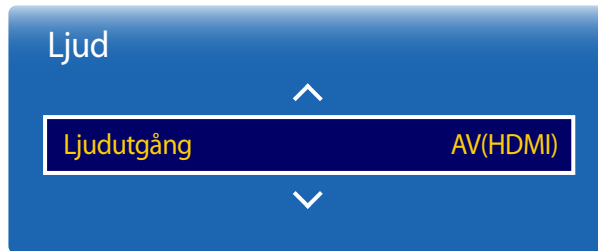
## Equalizer

Anpassa ljudinställningarna för varje högtalare för sig med **Equalizer**.

- **Balance L/R:** Justerar balansen mellan höger och vänster högtalare.
- **100Hz / 300Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz**(Bandbreddsjustering): Justerar nivån för specifika bandbreddsfrekvenser.
- **Återställ:** Återställer equalizern till standardinställningarna.

## Ljudutgång

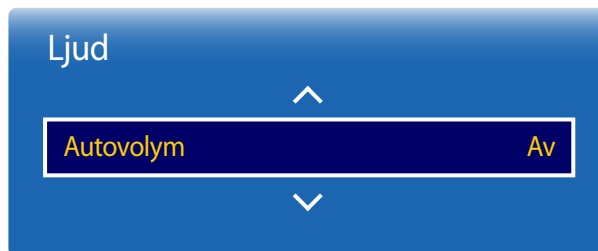
MENU  → **Ljud** → **Ljudutgång** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Autovolym

MENU  → **Ljud** → **Autovolym** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Välj om du vill höra från **AV(HDMI)** eller **PC(DVI)**.

- **AV(HDMI) / PC(DVI)**

Volymen kan variera beroende på kanal.

Jämna ut volymen automatiskt vid växling till en annan kanal.

- **Av / Normal / Natt**

**Normal** jämnar ut volymen för varje kanal så att volymen är samma när du byter kanal.

**Natt** jämnar ut och sänker volymen för varje kanal så att varje kanal blir tystare. **Natt** är användbart på kvällar och nätter när du vill ha låg volym.

— Om du vill använda volymkontrollen för en ansluten källa ställer du in **Autovolym** på **Av**. Det är inte säkert att det händer något om du ändrar volymen med den anslutna källans volymkontroll om **Autovolym** är inställd på **Normal** eller **Natt**.



## Återställ ljud

Den visade bilden kan variera beroende på modell. Återställer alla ljudinställningarna till fabriksstandard.

MENU  → Ljud → Återställ ljud → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Nätverk

## Nätverksstatus

MENU  → **Nätverk** → **Nätverksstatus** → ENTER 

Du kan kontrollera aktuell nätverks- och Internet-status.



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Nätverksinställningar

MENU  → **Nätverk** → **Nätverksinställningar** → ENTER 

Konfigurera nätverksinställningarna så att du kan använda olika smarta funktioner som sökning på webben, delning av material genom ett hemnätverk och funktionsuppdateringar.



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Nätverkstyp

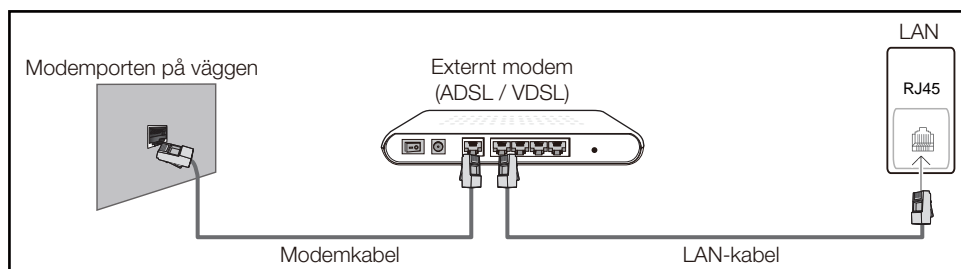
- **Trådlös** / **Kabel**

## Nätverksinställningar (kabelanslutet)

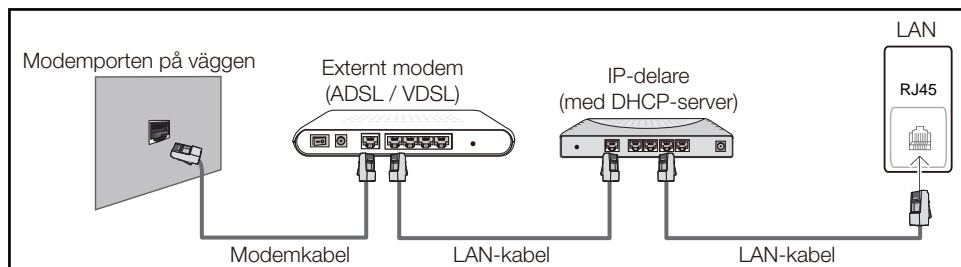
### Ansluta till ett kabelnätverk

Det finns tre sätt att ansluta produkten till det lokala nätverket med en kabel.

- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till ett externt modem med en LAN-kabel. Se bilden nedan.

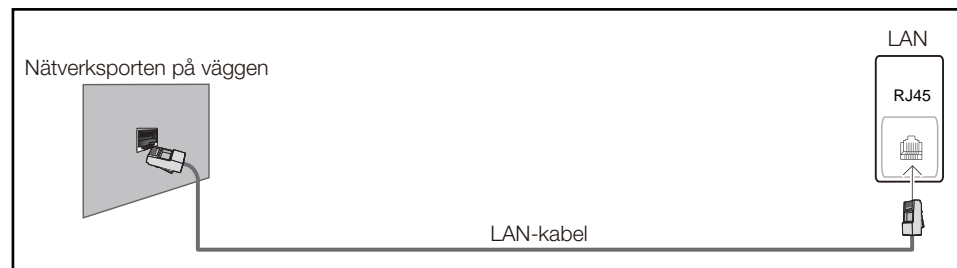


- Du kan ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten till en IP-delare som är ansluten till ett externt modem. Använd en LAN-kabel när du ansluter. Se bilden nedan.



- Beroende på hur nätverket är konfigurerat kan du kanske ansluta produkten till det lokala nätverket genom att koppla LAN-porten på baksidan av produkten direkt till ett nätverksvägguttag med en LAN-kabel.

Se bilden nedan. Observera att vägguttaget är anslutet till ett modem eller en router någon annanstans i huset.



Om du har ett dynamiskt nätverk bör du använda ett ADSL-modem eller en router med stöd för DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Modem och routrar med stöd för DHCP tillhandahåller automatiskt de värden för IP-adress, nätmask, gateway och DNS som behövs för att produkten ska få åtkomst till Internet. Du behöver därför inte ange dem manuellt. De flesta hemmanätverk är dynamiska nätverk.

En del nätverk kräver en statisk IP-adress. Om ditt nätverk kräver en statisk IP-adress måste du ange värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS manuellt på produktens kabelinställningsskärm när du upprättar nätverksanslutningen. Du kan få värdena för IP-adress, nätmask, gateway och DNS från din Internet-leverantör.

Om datorn använder Windows kan du även få dessa värden via datorn.

- Du kan använda ADSL-modem med stöd för DHCP om nätverket kräver en statisk IP-adress.
- ADSL-modem med stöd för DHCP kan också användas med statiska IP-adresser.

Ställ in nätverksanslutningen på att använda Internet-tjänster för att utföra programuppggraderingar.

## Automatiskt Nätverksinställningar (kabelanslutet)

Anslut till nätverket med en nätverkskabel.

Kontrollera först att nätverkskabeln är ansluten.

### Automatisk inställning

- 1 Ställ in **Nätverkstyp** på **Kabel** på **Nätverksinställningar**-sidan.
- 2 Tryck på **Anslut**-knappen för att påbörja **Nätverksinställningar**.
  - **Anslut**-knappen fungerar bara om nätverkskabeln är ansluten ordentligt.
- 3 Nätverkstestskärmen visas och nätverksanslutningen verifieras.  
  
När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Trådbundet nätverk och Internetanslutning slutförda.**".
  - Kontrollera anslutningen till LAN-porten om anslutningsprocessen inte fungerar.
  - Om den automatiska processen inte kan hitta nätverksanslutningsvärdena, eller om du vill ställa in anslutningen manuellt gå du till nästa avsnitt,

## Manuellt Nätverksinställningar (kabelanslutet)

På arbetsplatser kan det hända att man använder statiska IP-adresser.

Om detta är fallet frågar du nätverksadministratören efter en IP-adress, nätmask samt adresser till gateway och DNS-server. Ange dessa värden manuellt.


### Skaffa nätverksanslutningsvärden

Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

- 1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.

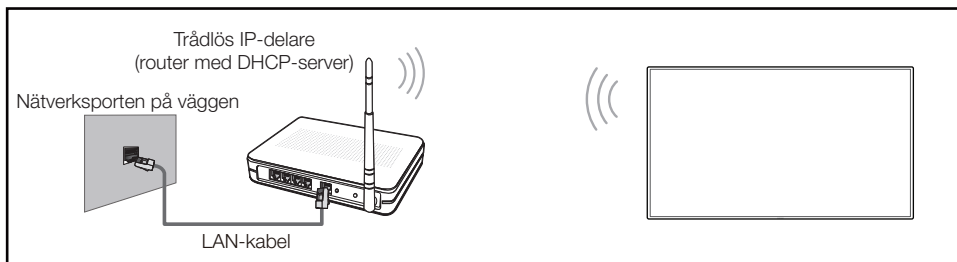
- 2 Klicka på Status i listmenyn som visas.
- 3 Klicka på fliken **Support** i dialogrutan som visas.
- 4 Klicka på knappen **Details** på fliken **Support**. Nätverksanslutningsvärdena visas.

### Manuell inställning

- 1 Ställ in **Nätverkstyp** på **Kabel** på **Nätverksinställningar**-sidan.
- 2 Tryck på **Anslut**-knappen för att påbörja **Nätverksinställningar**.
  - **Anslut**-knappen fungerar bara om nätverkskabeln är ansluten ordentligt.
- 3 Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas. Tryck på **Stopp**. Verifikationsprocessen avslutas.
- 4 Välj **IP-inst.** på skärmen för nätverksanslutning. Skärmen **IP-inst.** visas.
- 5 Välj fältet längst upp, tryck på  och ställ sedan in **IP-inst.** på **Ange manuellt**. Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.
  - Om du ställer in **IP-inst.** på **Ange manuellt** ändras **DNS Setting** automatiskt till **Ange manuellt**.
- 6 När du är klar väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på . Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.
- 7 När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Trådbundet nätverk och Internetanslutning slutförda.**".

## Nätverksinställningar (trådlöst)

### Ansluta till ett trådlöst nätverk



Samsung rekommenderar att du använder IEEE 802.11n. När du spelar upp en video via en nätverksanslutning kanske den inte spelas upp mjukt.


- Välj en kanal som inte används för den trådlösa IP-delaren. Om kanalen som ställs in för den trådlösa IP-delaren redan används av en annan enhet i närheten, kan det leda till störningar och kommunikationsfel.
- Produkten har endast stöd för följande trådlösa nätverkssäkerhetsprotokoll.  
Om du väljer läget Pure High-throughput (Greenfield) 802.11n och krypteringstypen är inställd på WEP, TKIP eller TKIP AES (WPS2Mixed) för anslutningspunkten eller den trådlösa routern, stöder Samsungs produkter inte en anslutning i enlighet med nya Wi-Fi-certifieringsspecifikationer.
- Om den trådlösa routern har stöd för WPS (Wi-Fi Protected Setup), kan du ansluta till nätverket via PBC (Push Button Configuration) eller PIN (Personal Identification Number). WPS konfigurerar automatiskt SSID- och WPA-nyckeln i båda lägena.
- Anslutningsmetoder: Du kan ställa in den trådlösa nätverksanslutningen på tre olika sätt.  
Automatisk inställning (med funktionen för automatisk nätverkssökning), manuell inställning **WPS(PBC)**

### Automatisk nätverkskonfiguration (trådlöst)

De flesta trådlösa nätverkssystem har ett valfritt säkerhetssystem som kräver att enheter som ansluter till nätverket skickar en krypterad säkerhetskod som kallas för åtkomstnyckel eller **Säkerhetskod**. **Säkerhetskod** bygger på ett lösenord, vanligtvis ett ord eller en serie bokstäver och siffror av en angiven längd som du uppmanades ange när du ställde in säkerheten för det trådlösa nätverket. Om du använder den här metoden när du ställer in nätverksanslutningen och har en **Säkerhetskod** för det trådlösa nätverket, måste du ange lösenordet under den automatiska eller manuella inställningen.

### Automatisk inställning

- 1 Ställ in **Nätverkstyp** på **Trådlös** på **Nätverksinställningar**-sidan.
- 2 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.
- 3 Välj ett nätverk i nätverkslistan med knappen ▲ eller ▼, och tryck sedan två gånger på knappen ↻.
  - Om den önskade trådlösa routern inte visas väljer du **Uppdatera** för att söka igen.
  - Om routern inte hittas efter ett andra försök väljer du **Stopp**-knappen.  
Knappen **Lägg till nätverk** visas.  
Välj **Lägg till nätverk** för att lägga till en trådlös router att ansluta till.
- 4 Om skärmen **Ange lösenord** visas går du till steg 5. Om du väljer en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 7.
- 5 Om routern har säkerhetsfunktioner anger du **Ange lösenord** (säkerhetsnyckeln eller PIN-koden).

- 6 När du är klar flyttar du markören till **Klart** med högerpilknappen och trycker på . Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.

— En anslutning till routern upprättas, men det går inte att komma ut på Internet.

- 7 När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Konfigurationen av trådlöst nätverk och Internetanslutning är klara.**".

## Manuell nätverkskonfiguration (trådlöst)

På arbetsplatser kan det hända att man använder statiska IP-adresser.




Om detta är fallet frågar du nätverksadministratören efter en IP-adress, nätmask samt adresser till gateway och DNS-server. Ange dessa värden manuellt.

### Skaffa nätverksanslutningsvärden


Gör så här om du vill visa nätverksanslutningsvärden på de flesta datorer som använder Windows.

- 1 Högerklicka på nätverksikonen längst ned till höger på skärmen.
- 2 Klicka på Status i listmenyn som visas.
- 3 Klicka på fliken **Support** i dialogrutan som visas.
- 4 Klicka på knappen **Details** på fliken **Support**. Nätverksanslutningsvärdena visas.

## Manuell inställning

- 1 Ställ in **Nätverkstyp** på **Trådlös** på **Nätverksinställningar**-sidan.
- 2 Funktionen **Nätverk** söker efter tillgängliga trådlösa nätverk. När sökningen är färdig visas en lista över tillgängliga nätverk.
- 3 Välj ett nätverk i nätverkslistan med knappen ▲ eller ▼, och tryck sedan två gånger på knappen .
  - Om den önskade trådlösa routern inte visas väljer du **Uppdatera** för att söka igen.
  - Om routern inte hittas efter ett andra försök väljer du **Stopp**-knappen.
    - Knappen **Lägg till nätverk** visas.
    - Välj **Lägg till nätverk** för att lägga till en trådlös router att ansluta till.
- 4 Om skärmen **Ange lösenord** visas går du till steg 5. Om du väljer en trådlös router som inte har säkerhetsinställningar går du till steg 7.
- 5 Om routern har säkerhetsfunktioner anger du **Ange lösenord** (säkerhetsnyckeln eller PIN-koden).
- 6 När du är klar flyttar du markören till **Klart** med högerpilknappen och trycker på . Nätverksanslutningsskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.
- 7 Välj **Stopp** medan nätverksanslutningarna håller på att upprättas. Detta stoppar anslutningsförsöket.
- 8 Välj **IP-inst.** på skärmen för nätverksanslutning. Skärmen **IP-inst.** visas.
- 9 Välj fältet längst upp, tryck på  och ställ sedan in **IP-inst.** på **Ange manuellt**. Upprepa inmatningsprocessen för varje fält i din **IP-adress**.
  - Om du ställer in **IP-inst.** på **Ange manuellt** ändras **DNS Setting** automatiskt till **Ange manuellt**.

---



**10** När du är klar väljer du **OK** längst ned på sidan och trycker på . Nätverkstestskärmen visas och verifikationsprocessen påbörjas.

**11** När anslutningen har verifierats visas meddelandet "**Konfigurationen av trådlöst nätverk och Internetanslutning är klara.**".

## WPS(PBC)

### Hur du gör inställningarna med WPS(PBC)

Om routern har en **WPS(PBC)**-knapp följer du dessa steg.

- 1** Ställ in **Nätverkstyp** på **Trådlös** på **Nätverksinställningar**-sidan.
- 2** Välj **WPS(PBC)**, tryck på  och tryck sedan på  igen.
- 3** Tryck på knappen **WPS(PBC)** på routern inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.
- 4** Nätverksanslutningsskärmen visas och nätverksinställningen utförs.

---

Om du vill använda den här funktionen måste din mobila enhet stödja **Wi-Fi Direct**.

---

## Wi-Fi Direct

**MENU**  → **Nätverk** → **Wi-Fi Direct** → **ENTER** 

Ställ in för att ansluta produkten till trådlösa mobila enheter. Med den här funktionen kan du ansluta trådlösa mobila enheter till produkten direkt utan router.

### Så här ansluter du den mobila enheten till produkten med Wi-Fi Direct:

- 1 Gå till skärmen **Wi-Fi Direct**. Produkten söker efter enheter.
- 2 Aktivera **Wi-Fi Direct**-funktionen på enheten. Välj önskad trådlös enhet.
  - PBC (Push Button Configuration): Tryck på knappen **WPS(PBC)** på den trådlösa enheten inom 2 minuter. Produkten hämtar automatiskt alla nätverksinställningsvärden som behövs och ansluter till nätverket.
  - **PIN-kod**: Ange den visade **PIN-kod**-koden på enheten.

— Om du vill koppla från enheten markerar du den anslutna trådlösa enheten och väljer sedan **Frånkopplad**.

## Multimediaenhetsinställningar

**MENU**  → **Nätverk** → **Multimediaenhetsinställningar** → **ENTER** 

Tillåt andra enheter som smartphones och surfplattor på ditt nätverk att dela innehåll med produkten.



---

## Screen Mirroring

MENU  → **Nätverk** → **Screen Mirroring** → ENTER 

Anslut en mobil enhet som stöder spegling till produkten. På detta sätt kan skärmbilden och ljudet från den mobila enheten spelas på produkten. Spegling hänvisar till att skärmbilden och ljudet från en mobil enhet spelas upp på en skärmenhet.

- Vill du använda **Screen Mirroring** måste du se till att den mobila enheten stöder en speglingsfunktion som AllShare Cast, WiDi (version 3.5 eller senare) och Miracast. Du kan besöka den mobila enhetens tillverkares webbplats för att se om den stöder spegling.
- Skärmbilden eller ljudet kan vara hackiga om nätverket är överbelastat.

## Screen Mirroring

Kör speglingen från den mobila enheten. Den mobila enheten söker efter och visar automatiskt produkten i en lista.

- Om den mobila enheten inte kan ansluta till produkten kan du stänga av båda enheterna och starta dem igen för att försöka en gång till.

## Screen Mirroring Device Manager

Godkänn/vägra en anslutningsbegäran.

## Servernätverksinställn.

MENU  → **Nätverk** → **Servernätverksinställn.** → ENTER 

## Anslut till server

Om du vill köra **Spelare**, ansluter du till ett nätverk.

- Om alternativet **SSL** är aktiverat, konfigureras servern för användning av **https** och all dataöverföring krypteras.
- Ange IP-adress och portnummer för servern. Använd portnumret 7001. (Om du inte kan ansluta till servern med portnummer 7001 kan du kontakta serveradministratören för att få rätt portnummer och sedan ändra portnumret.)

## MagicInfo-läge

Välj **MagicInfo-läge** utifrån vilken miljö du tänker använda produkten i.

- **MagicInfo**

## Serveråtkomst

Välj en metod för att ansluta till servernätverket.

- **Tillåt / Neka**

## FTP-läge

Ange driftläge för FTP.

- **Aktiv / Passiv**

---

# Enhetsnamn

**MENU** → **Nätverk** → **Enhetsnamn** → **ENTER**

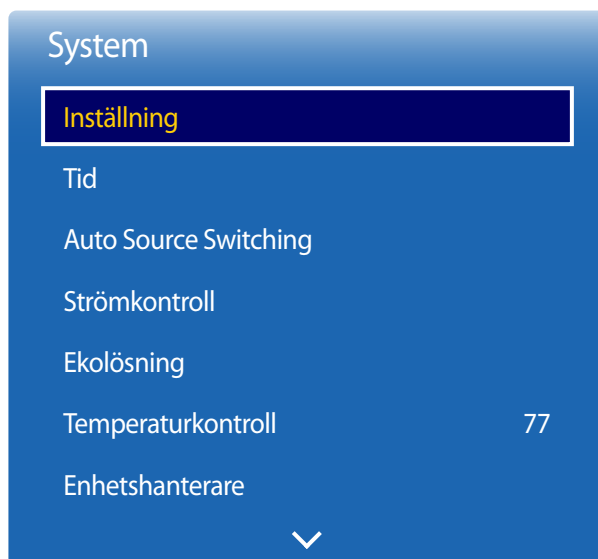
Välj eller ange ett enhetsnamn.

Namnet kan visas på nätverksfjärrkontroller i nätverket.

# System

## Inställning

MENU  → **System** → **Inställning** → ENTER 



- Den visade bilden kan variera beroende på modell.
- Ange din PIN-kod med fyra siffror. Standard-PIN-koden är "0-0-0-0". Om du vill ändra PIN-koden använder du funktionen **Ändra PIN**.

## Ursprungliga inställningar (System)

När du har satt på produkten för första gången ställer du in grundläggande inställningar som språk, kanal och tid.

- 1** Välja ett språk  
Tryck på ▲- eller ▼-knappen och tryck sedan på -knappen. Ange språk för skärmmenyn.
- 2** **Rotera menyn**  
Konfigurera menyens orientering.
  - **Liggande / Stående**
- 3** **Nätverksinställningar**  
Konfigurera nätverksanslutningen. Tryck på -knappen för att starta. Om du inte känner till hur nätverket ska konfigureras eller vill göra det senare, väljer du **Skippa**. Du kan konfigurera nätverksanslutningen senare med hjälp av **Nätverk**-menyn.
- 4** **Ställ klockan**  
Ställ in datum och tid och välj sedan **Nästa**.
- 5** **Spela via**  
Välj spelläge utifrån vilken miljö du tänker använda produkten i.  
— Inställningssteget **Spela via** visas bara när produkten är ansluten till nätverket.
- 6** **Fjärrkontrollen klar**  
**Gratulerar! Inställningarna är klara och nu kan du sätta igång.**

# Tid

MENU  → **System** → **Tid** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Du kan konfigurera **Ställ klockan** och **Sovtimer**. Du kan också ställa in att produkten ska slås på eller av automatiskt vid en viss tid med **Timer**-funktionen.

— Tryck på **INFO**-knappen om du vill se aktuell tid.

## Ställ klockan

Välj **Ställ klockan**. Välj **Datum** eller **Tid** och tryck sedan på .

Ange siffror med sifferknapparna eller tryck på uppåt- och nedåtpilknapparna. Tryck på vänster- och högerpilknapparna för att flytta mellan fälten. Tryck på  när du är klar.

— Du kan ställa in **Datum** och **Tid** direkt genom att trycka på sifferknapparna på fjärrkontrollen.

## DST

Växlar funktionen DST (sommartid) av eller på.

**Av / På**

- **Startdatum:** Ange startdatum för sommartid.
- **Slutdatum:** Ange slutdatum för sommartid.
- **Tidförskjutning:** Ange korrekt tidsförskjutning för din tidszon.

## Sovtimer

Stänger automatiskt av produkten efter en förinställd tidsperiod.

(**Av / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 150 min / 180 min**)

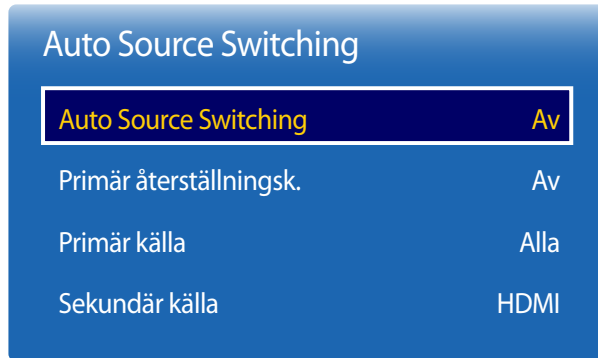
— Välj en tidsperiod med uppåt- och nedåtpilknapparna, och tryck sedan på . Om du vill avbryta **Sovtimer** väljer du **Av**.

## Fördröjning Ström på

Vid anslutning till flera produkter bör du justera starttiden för varje enskild produkt för att undvika överbelastning (inom 0–50 sekunder).

# Auto Source Switching

MENU  → System → Auto Source Switching → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Om du slår på skärmen med **Auto Source Switching På** och det tidigare valet av videokälla inte är aktivt, söker skärmen automatiskt efter olika videoingångskällor för aktiv video.

## Auto Source Switching

När **Auto Source Switching** är **På** avsöks skärmens videokälla automatiskt efter aktiv video.

Valet **Primär källa** aktiveras om den aktuella ingångskällan inte identifieras.

Valet **Sekundär källa** aktiveras om ingen primär videokälla är tillgänglig.

Om både de primära och sekundära ingångskällorna inte går att identifiera utför skärmen två sökningar efter en aktiv källa, där varje sökning kontrollera primär och sedan sekundär källa. Om båda sökningarna misslyckas återgår skärmen till första videokällan och visar ett meddelande som indikerar att det inte finns någon signal.

När **Primär källa** är inställt på **Alla** söker skärmen igenom alla videokällingångar två gånger i följd efter en aktiv videokälla och återgår sedan till den första videokällan i sekvensen om ingen video hittas.

## Primär återställningsk.

Välj om du vill återställa den valda primära ingångskällan när en primär ingångskälla är ansluten.

— Funktionen **Primär återställningsk.** inaktiveras om **Primär källa** är inställd **Alla**.

## Primär källa

Ange **Primär källa** för den automatiska ingångskällan.

## Sekundär källa

Ange **Sekundär källa** för den automatiska ingångskällan.

# Strömkontroll

MENU  → System → Strömkontroll → ENTER 



– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Autopåslagning

Med den här funktionen startas produkten automatiskt när kontakten sätts in. Du behöver inte trycka på strömknappen.

- **Av / På**

## Max. energisparläge

Stänger av produkten för att minska energiförbrukningen efter att datorn har varit i viloläge ett tag.

- **Av / På**

## Vilolägeskontroll

Du kan ställa in skärmen i standby-läge för att användas när en ingångssignal tas emot.

- **Auto**  
Energisparläget aktiveras om inga ingångssignaler identifieras även om en källenhet är ansluten till skärmen. Meddelandet **Ingen signal** visas om ingen källenhet är ansluten.
- **Av**  
Meddelandet **Ingen signal** visas om inga ingångssignaler upptäcks.
  - Om **Ingen signal** visas trots att källenheten är ansluten ska du kontrollera kabelanslutningen.
  - Om **Inget signalmeddelande** är inställt på **Av** kommer **Ingen signal**-meddelandet inte att visas. Om detta är fallet ställer du in **Inget signalmeddelande** på **På**.
- **På**  
Energisparläget aktiveras när det inte finns någon insignal.

## Strömkontroll

Autopåslagning Av

Max. energisparläge På

Vilolägeskontroll Auto

**Strömknapp** Endast ström på

Nätverk standby Av

## Strömknapp

Strömknappen kan ställas in på att slå på strömmen eller att slå på/av strömmen.

- **Endast ström på:** Ställ in strömknappen på att slå på strömmen.
- **Ström på/av:** Ställ in strömknappen på att slå på/av strömmen.

## Nätverk standby

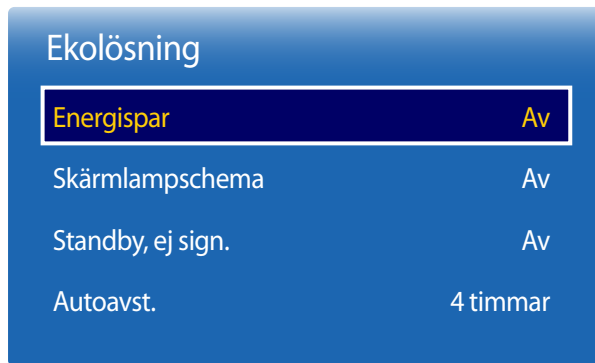
Med den här funktionen behålls nätverksströmmen på när produkten stängs av.

- **Av / På**

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Ekolösning

MENU  → **System** → **Ekolösning** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Energispar

Minska strömförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.

- **Av / Låg / Medium / Hög**

## Skärmlampschema

Justera panelens ljusstyrka. Desto närmare 100, desto ljusare blir panelen.

- **Av / På**

## Standby, ej sign.

Spara energi genom att stänga av enheten när den inte tar emot någon signal från en källanhet.

- **Av / 15 min / 30 min / 60 min**

— Inaktiverat när en ansluten dator är i energisparläge.

— Produkten slås automatiskt av vid en angiven tid. Tiden kan ändras efter behov.

## Autoavst.

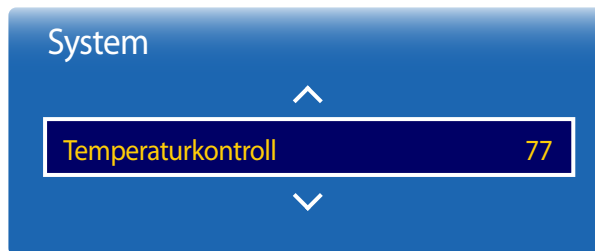
Produkten stängs av automatiskt om du inte trycker på en knapp på fjärrkontrollen eller rör en knapp på produktens frontpanel inom angivet antal timmar för att förhindra överhettning.

- **Av / 4 timmar / 6 timmar / 8 timmar**



# Temperaturkontroll

MENU  → System → Temperaturkontroll → ENTER 



Den här funktionen identifierar produktens invändiga temperatur. Du kan specificera temperaturområdet som är acceptabelt. Standardtemperaturen är 77°C.

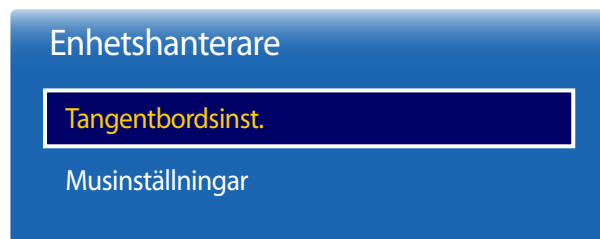
Den rekommenderade användningstemperaturen för den här produkten är 75 till 80°C (baserat på en omgivningstemperatur på 40°C).

- Skärmen blir automatiskt mörkare om den aktuella temperaturen överskrider den angivna temperaturgränsen. Om temperaturen fortsätter att stiga slås produkten av för att förhindra överhettning.

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Enhetshanterare

MENU  → **System** → **Enhetshanterare** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Konfigurera alternativ för externa inmatningsenheter som är anslutna till produkten.

## Tangentbordsinst.

Konfigurera anslutningsinställningar för tangentbord eller alternativ för ett anslutet tangentbord.

### Välj tangentbord

Välj ett tangentbord du vill använda bland de tillgängliga anslutna tangentborden.

— Det går bara att använda ett anslutet tangentbord.

### Tangentbordsalt.

— Beroende på land.

## Tangentbordsspråk

Ange tangentbordets inmatningsspråk.

## Tangentbordstyp

Ange tangentbordets typ.

## Växla inmatningsspråk

Konfigurera vilken tangentkombination som ska användas för att ändra inmatningsspråk.

## Enhetshanterare

Tangentbordsinst.

**Musinställningar**

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Musinställningar

### Välj mus

Konfigurera anslutningsinställningar för mus eller alternativ för anslutna möss.

— Bara en av de anslutna mössen kan användas.

### Musalternativ

— Beroende på land.



### Huvudknapp

Välj en musknapp för basfunktionerna (klicka och retur).

### Pekarhastighet

Ställ in muspekarens hastighet.



## Spela via

MENU  → **System** → **Spela via** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Ändra PIN

MENU  → **System** → **Ändra PIN** → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

Välj **Spela via**-läge utifrån vilken miljö du tänker använda produkten i.

Startskärmen kan se olika ut beroende på inställningarna.

- **MagicInfo / URL-startare**



Skärmen **Ändra PIN** visas.

Välj valfri fyrsiffrig kombination som PIN-kod och skriv in den i **Ange ny PIN**. Skriv samma fyra siffror en gång till i **Bekräfta ny PIN**.

När bekräftelseskärmen stängs trycker du på knappen **Stäng**. Produkten har lagrat din nya PIN-kod.

— Standardlösenord: 0 - 0 - 0 - 0

# Allmänt

MENU  → System → Allmänt → ENTER 



— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Säkerhet

### Säkerhetslås

Aktiverar låsfunktionen.

- **Av / På**

Alla menyer och knappar på produkten och fjärrkontrollen utom knappen **LOCK** på fjärrkontrollen låses av funktionen **Säkerhetslås**.

När du vill låsa upp menyer och knappar trycker du på **LOCK** och anger lösenordet (standardlösenord: 0 - 0 - 0 - 0).

### Knapplås

Den här menyn kan du använda om du vill låsa knapparna på produkten.

Det är bara fjärrkontrollen som kan användas för att styra produkten om **Knapplås** är inställd på **På**.

- **Av / På**

### USB Automatiskt spellås

Lås USB-minnen så att de inte upptäcks automatiskt.

- **Av / På**

## BD Wise

Ger optimal bildkvalitet för Samsung DVD-, Blu-ray- och hemmabioprodukter med stöd för **BD Wise**. När **BD Wise** ställs in på **På** ändras bildläget automatiskt till den optimala upplösningen.

- **Av / På**

— Tillgängligt när du ansluter Samsung-produkter som har stöd för **BD Wise** till produkten med en HDMI-kabel.

— **BD Wise**-funktionen är bara aktiverad när en källanhet med **BD Wise**-funktionen är ansluten.

## Allmänt

### Säkerhet

BD Wise På

**Anynet+ (HDMI-CEC)** På

HDMI Hot Plug På

DivX® Video på begäran

Spelläge Av

## Anynet+ (HDMI-CEC)

### Anynet+ (HDMI-CEC)

Anynet+ är en funktion du kan använda för att styra alla anslutna Samsung-enheter med stöd för Anynet+ med fjärrkontrollen till din Samsung-produkt. Anynet+ -systemet kan bara användas med Samsung-enheter som har funktionen Anynet+. Du kan kontrollera om din Samsung-enhet har den här funktionen genom att se efter om det finns en Anynet+ -logotyp på den.

— Du kan endast styra Anynet+-enheter med produktens fjärrkontroll, inte med knapparna på produkten.

— Produktens fjärrkontroll kanske inte fungerar i vissa situationer. Välj i så fall Anynet+-enheten igen.

— **Anynet+** fungerar när AV-enheter med stöd för **Anynet+** är i vänteläge eller på.

— I **BIB**-läget fungerar **Anynet+** bara när en AV-enhet är ansluten som primär bildskärm. Det fungerar inte om AV-enheten är ansluten som sekundär bildskärm.

— **Anynet+** har stöd för totalt upp till 12 AV-enheter. Observera att du kan ansluta upp till 3 enheter av samma typ.

### Anynet+-menyn

**Anynet+**-menyn ändras beroende på typ och status för de Anynet+-enheter som är anslutna till produkten.

#### Anynet+ -menyn

#### Beskrivning

<b>Visa dator</b>	Ändrar läget <b>Anynet+</b> till läget <b>PC</b> .
<b>Enhetslista</b>	Visar Anynet+ -enhetslistan.
(enhetsnamn) <b>MENY</b>	Visar menyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas skivmenyn för den anslutna DVD-spelaren.
(enhetsnamn) <b>Verktyg</b>	Visar verktygsmenyn för den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas verktygsmenyn för den anslutna DVD-spelaren. — Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.
(enhetsnamn) <b>Titelmeny</b>	Visar titelmenyn för skivan i den anslutna enheten. Om till exempel en DVD-spelare är ansluten visas titelmenyn för filmen i den anslutna DVD-spelaren. — Den här menyn kanske inte är tillgänglig beroende på enhet.

— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Anynet+ (HDMI-CEC)

Anynet+ (HDMI-CEC)

Av

Autoavstängning

Nej

Enhetssökning

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

## Autoavstängning




Ställer in en **Anynet+**-enhet på **Av** automatiskt när produkten stängs av.

- **Nej / Ja**

- Om **Autoavstängning** är inställt på **Ja** kommer externa enheter som är igång att stängas av samtidigt som produkten.
- Är kanske inte aktiverat beroende på produkt.

## Enhetssökning

### Växla mellan Anynet+-enheter

- 1 Tryck på knappen **TOOLS**, välj **Anynet+ (HDMI-CEC)** och tryck sedan på .
- 2 Välj **Enhetslista** och tryck sedan på knappen .
- 3 Välj en enhet och tryck på knappen . Du kan växla till den valda enheten.

- **Enhetslista**-menyn visas bara när du ställer in **Anynet+ (HDMI-CEC)** på **På** på **System**-menyn.
- Det kan ta upp till 2 minuter att växla till den valda enheten. Du kan inte avbryta växlingsoperationen medan den pågår.
- Om du har valt en Anynet+ -enhet genom att trycka på knappen **SOURCE** och sedan väljer dess inmatningskälla, kan du inte använda **Anynet+** -funktionen.
- Kom ihåg att byta till en **Anynet+**-enhet med **Enhetslista**.

## Felsökning för Anynet+

Problem	Möjlig lösning
Anynet+ fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att enheten är en Anynet+-enhet. Anynet+-systemet har endast stöd för Anynet+-enheter.</li><li>• Kontrollera att strömsladden till Anynet+ -enheten är ordentligt ansluten.</li><li>• Kontrollera Anynet+ -enhetens Video/Audio/HDMI-kabelanslutningar.</li><li>• Kontrollera om <b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b> är inställt på <b>På</b> på <b>System</b>-menyn.</li><li>• Kontrollera att fjärrkontrollen är Anynet+ -kompatibel.</li><li>• Anynet+ fungerar inte i vissa situationer. (inledande installation)</li><li>• Om du har tagit bort och sedan återanslutit HDMI-kabeln bör du söka efter enheter igen, eller slå av och sedan slå på produkten.</li><li>• Kontrollera om Anynet+ -funktionen på Anynet-enheten är aktiverad.</li></ul>
Jag vill starta Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera om Anynet+-enheten är ordentligt ansluten till produkten, och kontrollera om <b>Anynet+ (HDMI-CEC)</b> är inställt på <b>På</b> på <b>System</b>-menyn.</li><li>• Öppna <b>Anynet+</b>-menyn genom att trycka på knappen <b>TOOLS</b> och välj sedan en meny som du vill använda.</li></ul>
Jag vill avsluta Anynet+.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Välj <b>Visa dator</b> på <b>Anynet+</b>-menyn.</li><li>• Tryck på knappen <b>SOURCE</b> på fjärrkontrollen och välj en enhet som inte är en Anynet+ -enhet.</li></ul>
Meddelandet <b>Frånkoppling av anslutning till Anynet+...</b> visas på skärmen.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan inte använda fjärrkontrollen när du konfigurerar Anynet+ eller växlar till ett visningsläge.</li><li>• Använd fjärrkontrollen efter att produkten har slutfört Anynet+ -konfigurationen eller är klar med växlingen till Anynet+.</li></ul>
The Anynet+-enheten spelar inte upp materialet.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan inte använda uppspelningsfunktionen när den inledande installationen pågår.</li></ul>



---

## Problem

## Möjlig lösning

Den anslutna enheten visas inte.

- Kontrollera om enheten har stöd för Anynet+ -funktioner.
  - Kontrollera att HDMI-kabeln är ordentligt ansluten.
  - Kontrollera om **Anynet+ (HDMI-CEC)** är inställt på **På** på **System**-menyn.
  - Sök efter Anynet+ -enheter igen.
  - Det krävs en HDMI-anslutning för Anynet+. Kontrollera att enheten är ansluten till produkten med en HDMI-kabel.
  - En del HDMI-kablar har kanske inte stöd för Anynet+ -funktionerna.
  - Om anslutningen har avbrutits på grund av ett strömavbrott eller om HDMI-kabeln har kopplats ur, gör du om enhetssökningen.
-

## Allmänt

Säkerhet

BD Wise På

Anynet+ (HDMI-CEC) På

**HDMI Hot Plug** På

DivX® Video på begäran

Spelläge Av

## HDMI Hot Plug

Den här funktionen används för att aktivera en tidsfördröjning innan en DVI/HDMI-källanhet startas.

- **Av / På**

## DivX® Video på begäran

Visar den registreringskod som beviljats för produkten.

Om du ansluter till DivX®-webbplatsen och registrerar dig med koden, kan du ladda ned VOD-registreringsfilen.

Mer information om DivX® VOD finns på "<http://vod.divx.com>".

## Spelläge

När du ansluter till en spelkonsol som PlayStation™ eller Xbox™ kan du få en mycket mer realistisk spelupplevelse genom att välja spelläget.

- **Av / På**

— Föreskrifter och begränsningar för **Spelläge**

När du vill koppla bort spelkonsolen och ansluta en annan extern enhet ställer du in **Spelläge** på **Av** på inställningsmenyn.

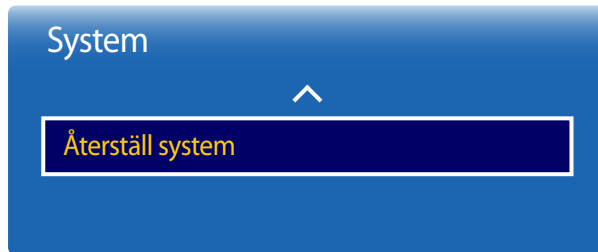
— Den visade bilden kan variera beroende på modell.

---

## Återställ system

Det här alternativet återställer de aktuella inställningarna under System till fabriksinställningarna.

MENU  → System → Återställ system → ENTER 



---

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Support

## Programvaruuppdatering

MENU  → **Support** → **Programvaruuppdatering** → ENTER 

På **Programvaruuppdatering**-menyn kan du uppgradera produktens programvara till den senaste versionen.

- Se till att inte stänga av strömmen förrän uppgraderingen är färdig. Produkten slås av och på automatiskt när programuppgraderingen är färdig.
- När du uppgraderar programvara återställs alla bild- och ljudinställningar du har gjort till standardvärdena. Vi rekommenderar att du skriver ned inställningarna så att du enkelt kan ställa in dem på nytt efter uppgraderingen.

- 
- **Aktuell version:** Det här är den programversion som redan är installerad i produkten.

## Uppdatera nu

Uppdatera programvaran till den senaste versionen.

## Automatisk uppdatering

Med den här funktionen uppdateras produkten automatiskt när den inte används.

- **Av / På**

## Kontakta Samsung

MENU  → **Support** → **Kontakta Samsung** → ENTER 

Läs den här informationen om produkten inte fungerar som den ska eller om du vill uppgradera programvaran.

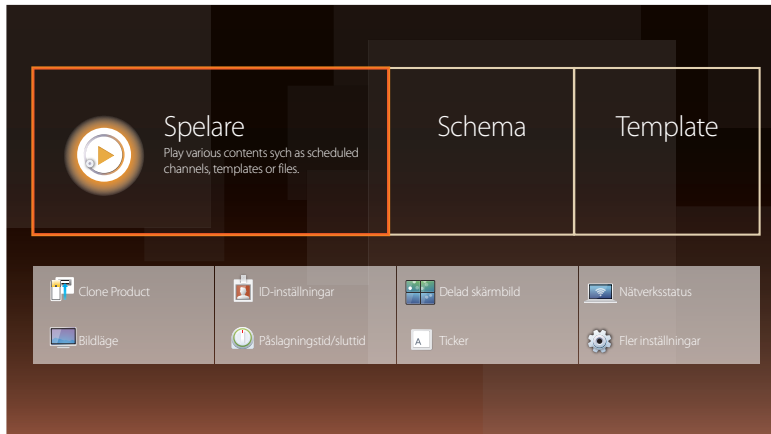
Du kan hitta information om våra Call Centers och hur du gör för att ladda ned produkter och programvara.

- **Kontakta Samsung** och leta reda på produktens **Modellkod** och **Programversion**.

## Gå till start

Kan nås med **HOME** -knappen på fjärrkontrollen.

**MENU**  → **Support** → **Gå till start** → **ENTER** 



- Den visade bilden kan variera beroende på modell.
- Se kapitlet Hemfunktion för information om alternativ på undermenyer.

**Gå till start** för att spela upp olika typer av innehåll från en minnesenhet eller ett anslutet nätverk.

## Spelare

Sök efter eller spela upp kanaler eller sparad innehåll på olika enheter.

## Schema

Ska innehållsscheman för lokala kanaler eller ändra sparade kanaler.

## Template

Vill du skapa nytt innehåll väljer du en mall.


## Clone Product

Exportera produktinställningarna till en USB-enhet eller läs in inställningar från en USB-enhet.

Det här alternativet är praktiskt när du vill använda samma inställningar på flera produkter.

## ID-inställningar

Tilldela ett ID att ställa in.

Tryck på **▲/▼** för att välja ett nummer och tryck sedan på .

---

## Delad skärmbild

Anpassa layouten för flera skärmar som är anslutna för att bilda en delad skärmbild.

Dessutom kan du visa delar av en hel bild eller upprepa samma bild på var och en av de anslutna skärmarna för delad skärmbild.

Om du vill visa flera bilder kan du läsa mer i hjälpen för MDC eller bruksanvisningen för MagicInfo. Vissa modeller kanske inte stöder funktionen MagicInfo.

## Network Status

Kontrollera aktuella nätverk och Internetuppkopplingar.

## Bildläge

Välj ett bildläge (**Bildläge**) som passar för miljön där produkten ska användas.

## Påslagningstid/sluttid

— Du måste ställa in klockan innan du kan använda **Påslagningstid/sluttid**.

Ställ in **Påslagningstid** om du vill att produkten ska slås på automatiskt den dag och tid som du väljer.

Strömmen slås på med den angivna volymen eller ingångskällan.

## Ticker

Ange text när en video eller bild visas och visa texten på skärmen.

## Fler inställningar

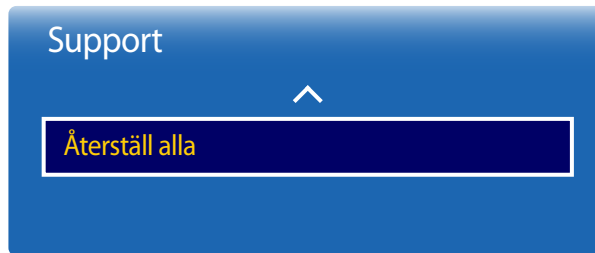
Menyn för bildinställningar visas.

---

## Återställ alla

Det här alternativet återgår till aktuella inställningar för en visning och ställer in till fabriksinställningar.

MENU  → Support → Återställ alla → ENTER 



---

– Den visade bilden kan variera beroende på modell.

# Spela upp foton, videor och musik (mediespelare)

Titta på videor och foton och lyssna på musikfiler som sparats på en USB-enhet.

Spela upp foton, videor eller musik som är sparade på en lagringsenhet.

Spela flera olika typer av innehåll med en av följande metoder.

- Använda en USB-enhet: Spela upp medieinnehåll som videor, foton och musik från en USB-enhet.
- Ansluta en lagringsenhet: Spela upp medieinnehåll sparad på en lagringsenhet som en smartphone, kamera, dator eller molntjänst.

## Läs följande innan du använder medieuppspelning med en USB-enhet

### Akta!

- Innan du ansluter en USB-enhet till produkten bör du säkerhetskopiera filerna så att ingen information skadas eller kommer bort. Samsung Electronics ansvarar inte för några skador eller förlust av data.
- Ta inte bort USB-enheten medan den laddar.
- Om en USB-enhet är ansluten med en USB-förlängningssladd är det inte säkert att USB-enheten känns igen eller att filerna på enheten kan läsas.
- Om en ansluten USB-enhet inte känns igen kan det bero på att filerna på enheten är skadade eller inte kan spelas upp. I så fall ansluter du USB-enheten till datorn för att formatera enheten och ser sedan till att enheten är ordentligt ansluten.
- USB-hårddiskenheter på mer än 2 TB kan inte användas.



---

## Enheter kompatibla med mediaspelaren

- Vissa digitalkameror med USB samt smartphones och ljudenheter kanske inte är kompatibla med produkten.
- Mediaspelaren är bara kompatibel med USB-lagringsenheter.
- MSC står för Mass Storage Class Bulk-Only Transport, enheter av masslagringsklass. Exempel på enheter av masslagringsklass är USB-minnen, minneskortläsare och USB-hårddiskenheter. (USB-hubb stöds inte.) Masslagringsklassenheterna måste anslutas direkt till en USB-port på produkten.
- Om fler än en PTP-enhet (Picture Transfer Protocol) är ansluten fungerar bara en i taget.
- Om flera masslagringsklassenheter är anslutna kanske några inte känns igen. USB-enheter som kräver högspänning (över 500 mA eller 5 V) kanske inte stöds.
- Om ett varningsmeddelande om överhettning visas när en USB-enhet är ansluten eller används kanske inte enheten känns igen eller fungerar som den ska.
- Skärmläckaren aktiveras om produkten inte används under en tid som angetts i **Tid för autoskydd**.
- Energisparläget på vissa externa hårddiskenheter kan inaktiveras automatiskt när de har anslutits till produkten.

## Filsystem och format

- Mediaspelaren kanske inte fungerar på rätt sätt med olicensierade multimediefiler.
- MTP (Media Transfer Protocol) stöds inte.
- Filsystem som stöds är FAT16, FAT32 och NTFS (skrivskyddat).
- Mediaspelaren stöder det sekventiella JPEG-formatet. Progressivt JPEG-format stöds inte.
- Bilder med högre upplösning tar längre tid att visa.
- Den högsta JPEG-upplösning som stöds är 15 360 x 8 640 pixlar.
- Om en fil är inkompatibel eller skadad visas meddelandet **Filformatet stöds ej**.
- När filer sorteras i mappvisningsläge visas högst 1 000 filer i varje mapp.
- Om en USB-enhet innehåller 8 000 filer och mappar eller mer kanske vissa filer och mappar inte kan öppnas.
- Mp3-filer med DRM som laddats ned från betalwebbplatser kan inte spelas upp.  
DRM (Digital Rights Management) är ett system för att skydda upphovsrätten för information som sprids via Internet eller andra digitala medier, genom att möjliggöra säker distribution och/eller inaktivera olaglig distribution av data.

---

Använd helst en USB-hårddiskenhet som har en strömadapter.

---

Vi rekommenderar att du tar bort en USB-enhet med funktionen **Disconnect USB Device**.

---

## Använda en USB-enhet

### Ansluta en USB-enhet

- 1 Slå på produkten.
- 2 Anslut en USB-enhet som innehåller foto-, musik- och/eller filfiler till USB-porten på produktens baksida eller sidopanel.
- 3 Sidan **Spelare** visas automatiskt så fort en USB-enhet ansluts till produkten.
  - Om bara en USB-enhet är ansluten visas filerna på den enheten automatiskt.
  - Om du vill visa innehåll på en USB-enhet ansluter du USB-enheten till en USB-port på produkten.

### Ta bort en USB-enhet

#### Ta bort en USB-enhet från Källa

- 1 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen. Eller gå till **Källa** via skärmmenyn.  
**SOURCE → Källa**
- 2 Välj **USB** i **Källa** och tryck sedan på **TOOLS**-knappen på fjärrkontrollen. **Alternativ**-menyn visas.
- 3 Välj **Disconnect USB Device** och vänta tills USB-enheten har kopplats ifrån. USB-enheten har kopplats från.

---

## Spela upp medieinnehåll från en dator/mobil enhet

### Godkänna en anslutning till en dator/mobil enhet

Spela upp foton, videor eller musik sparade på en dator eller mobil enhet.

Vill du spela upp medieinnehåll från en dator eller mobil enhet på produkten måste du först godkänna anslutningen till datorn eller den mobila enheten.

— Uppspelningsfunktionen finns på alla enheter som stöder DLNA DMC. Tack vare DMC-funktionen från DLNA kan du söka i medieinnehåll och styra uppspelningen från en produkt efter att du anslutit en dator eller mobil enhet till produkten.

- 1 Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen. Eller gå till **Källa** via skärmmenyn.

**SOURCE** → **Källa**

- 2 Välj **Nätverk** i **Källa**. **Nätverksenhet**-menyn visas.

- 3 Välj **Alternativ** på skärmen och välj sedan **Multimediaenhetsinställningar**. En lista över enheter som är anslutna till produkten visas.

- 4 Markera en enhet och godkänn anslutningen. Uppspelning är bara tillgängligt för enheter med tillåtna anslutningar.

— Om en begäran om medieuppspelning skickas från en dator eller mobil enhet visas ett fönster där du får ange om produkten ska tillåtas. Anslut enheterna på ett behändigt sätt via fönstret.

— Mer information om att konfigurera ett nätverk finns i avsnittet **Nätverksinställningar**.

— Se till att produkten och datorn är anslutna till samma nätverksdelnät.

Alla IP-adresser anges i fyra delar med en punkt emellan.

(Till exempel 111.222.333.444). Produkten ska ha samma IP-adress som datorn förutom den fjärde delen av adressen, om de är anslutna till samma delnät. (Till exempel 111.222.333.\*\*\*)

---

## Vid anslutning till ett hemmanätverk (DLNA)

Spela upp innehåll sparad på en enhet ansluten till ett hemmanätverk.

- Spelar du upp medieinnehåll via en DLNA-server som inte kommer från Samsung kan det uppstå kompatibilitetsproblem.
- Uppspelning av visst medieinnehåll som delas med en dator eller mobil enhet kanske inte är möjligt, beroende på hur innehållet är kodat eller vilket filformat det har. Vissa funktioner kanske inte erbjuds.
- Medieinnehållet kanske inte spelas upp på rätt sätt om nätverket är överbelastat. Om detta är fallet är det bättre att använda en USB-enhet.

**1** Tryck på **SOURCE** på fjärrkontrollen. Eller gå till **Källa** via skärmmenyn.

**SOURCE → Källa**

**2** Välj **Nätverk** i **Källa**. **Nätverksenhet**-menyn visas.

**3** Välj en enhet ansluten till hemmanätverket (DLNA). En lista över filer och mappar som delas med den valda enheten visas.

**4** Markera medieinnehållet du vill spela upp i listan. Spela upp det markerade innehållet.

## Funktioner i listan över medieinnehåll

**SOURCE → Källa → USB**

Listan över medieinnehåll på en lagringsenhet har följande funktioner.

- **Sortera efter**  
Ordna om listan över medieinnehållet efter filformat för önskad visning.
  - Det här alternativet är inte tillgängligt om **Filter** är inställt på **Alla**.
- **Filter**  
Bland **Foton**, **Videor** och **Musik** sparade på en lagringsenhet kan du se enbart filer med det önskade filformatet.
- **Alternativ**
  - Det här alternativet är inte tillgängligt om **Filter** är inställt på **Alla**.

## Menyalternativ i listan över medieinnehåll

Alternativnamn	Åtgärd	Foton	Videor	Musik
<b>Bildspel</b>	Starta ett bildspel. — Det här alternativet är inte tillgängligt om <b>Sortera efter</b> är inställt på <b>Folder</b> .	✓		
<b>Kodar</b>	Välj en annan kodning om titlarna på medieinnehållet verkar korrupta.			✓
<b>Byt namn på spellista</b>	Byt namn på en spellista.			✓
<b>Radera spellista</b>	Ta bort en spellista.			✓
<b>L. t. i spelli.</b>	Lägg till filer i en spellista eller skapa en ny spellista.			✓
<b>Spela upp vald</b>	Markera och spela upp önskat innehåll i listan över medieinnehåll.	✓	✓	✓
<b>Skicka</b>	Skicka medieinnehåll till en annan lagringsenhet. Detta fungerar ungefär som när du "kopierar" på en dator.	✓	✓	✓
<b>Index</b>	Välj index för att lättare hitta medieinnehåll om lagringsenheten innehåller många filer. — Bland annat finns index efter datum och alfanumeriska tecken. — Det här alternativet är inte tillgängligt om <b>Sortera efter</b> är inställt på <b>Folder</b> .	✓	✓	✓

- 
- Om du trycker på knappen **INFO** när ett enhetsnamn är markerat visas information om den markerade enheten.
  - Om du trycker på knappen **INFO** när en fil är markerad visas information om den markerade filen.

## Knappar och funktioner vid fotouppspelning

Trycker du på  eller **TOOLS**-knappen visas följande knappar. Med **RETURN**-knappen får du dem att försvinna igen.

- **Paus / Spela**  
Starta eller stoppa ett bildspel. Med ett bildspel kan du spela upp alla foton i en mapp.
- **Föreg. / Nästa**  
Visa föregående eller nästa foto.
- **Inställn.**

### Alternativnamn   Åtgärd

#### Bildspelsinställningar

**Hastighet:** Ändra hastigheten på bildspelet.

**Effekter:** Lägg till övergångseffekter mellan foton.

#### Rotera

Rotera foton.

#### Zoom

Zooma in upp till 4x.

#### Bildläge

Ändra **Bildläge**.

#### Bakgrundsmusik

Spela upp bakgrundsmusik medan foton visas.

— Se till att musikfilen är sparad på samma enhet.

— Minispelaren visas medan bakgrundsmusiken (**Bakgrundsmusik**) spelas. Med minispelaren kan du pausa musiken som spelas eller byta till någon annan musik.

#### Ljudläge

Ändra **Ljudläge**.

— Det här alternativet finns bara tillgängligt när bakgrundsmusik (**Bakgrundsmusik**) spelas.


#### Skicka

Skicka öppna foton till en annan lagringsenhet. Detta fungerar ungefär som när du "kopierar" på en dator.

#### Information

Visa information om en fil.

# Knappar och funktioner vid videouppspelning

Trycker du på  eller **TOOLS**-knappen visas följande knappar. Med **RETURN**-knappen får du dem att försvinna igen.

- **Paus / Spela**  
Pausa eller spela upp en video.  
Följande funktioner finns tillgängliga i pausat läge. Observera att inget ljud kan höras i pausat läge.
- **Bakåt / Snabbspola framåt**  
Spola en video fram eller tillbaka. Öka uppspelningens hastighet upp till 3x, om nödvändigt. Vill du ändra uppspelningens hastighet eller återgå till originalhastigheten trycker du på .
- **Föreg. / Nästa**  
Vill du spela föregående video trycker du två gånger på . Trycker du på  en gång kommer den aktuella videon att spelas upp från början.  
Vill du spela upp nästa video trycker du på .
- **Inställn.**

Alternativnamn	Åtgärd
----------------	--------

Välj scen	<p><b>Miniatyrer:</b> Välj en scen och spela upp videon från scenen.</p> <p>— <b>Miniatyrer</b> är inte tillgängligt om 1) videons miniatyrbild inte har extraherats än, 2) om videon bara innehåller ljud eller 3) om videons speltid är kortare än sextio sekunder.</p> <p><b>Kapitelnamn:</b> Välj och spela upp en annan video i samma mapp.</p> <p><b>Tidsfält:</b> Med knapparna ◀ och ▶ kan du söka igenom filen i tiosekundersintervall eller ange ett specifikt tidsvärde för att hoppa till den tidpunkten i videon.</p>
-----------	--

Upprepa	<p>Konfigurera <b>Upprepa</b>.</p> <p><b>Upprepa en:</b> Repetera den aktuella videon.</p> <p><b>Uppr. allt:</b> Repetera alla videor i en mapp.</p>
---------	--

Rotera	<p>Rotera en bild.</p>
--------	------------------------

Bildstorlek	<p>Ändra skärmstorlek (<b>Bildstorlek</b>). Vilka skärmstorlekar som stöds beror på bilden.</p>
-------------	---

Bildläge	<p>Ändra <b>Bildläge</b>.</p>
----------	-------------------------------


Ljudläge	<p>Ändra <b>Ljudläge</b>.</p>
----------	-------------------------------





Ljudspråk	<p>Spela upp en video med önskat språk. Den här funktionen aktiveras bara för direktuppspelade filer som stöder flera ljudformat.</p>
-----------	---

Information	<p>Visa information om en fil.</p>
-------------	------------------------------------

---

## Knappar och funktioner vid musikuppspelning

Trycker du på  eller **TOOLS**-knappen visas följande knappar. Med **RETURN**-knappen får du dem att försvinna igen.

- **Paus / Spela**  
Pausa eller spela upp musik.
- **Bakåt / Snabbspola framåt**  
Spola musik fram eller tillbaka. Öka uppspelningens hastighet upp till 3x, om nödvändigt. Vill du spela upp föregående musikfil trycker du två gånger på .
- **Föreg. / Nästa**  
Vill du spela upp föregående musikfil trycker du två gånger på . Trycker du på  en gång kommer den aktuella musikfilen att spelas upp från början.  
Vill du spela upp nästa musikfil trycker du på .
- **Upprepa**  
Konfigurera **Upprepa**. **Upprepa en** repeterar den aktuella musikfilen. **Uppr. allt** repeterar alla musikfiler i en mapp.
- **Blanda**  
Aktivera eller inaktivera blandad uppspelning.
- **Ljudläge**  
Ändra **Ljudläge**.



---

# Undertext- och mediespelarformat som stöds

## Undertext

### Extern

- MPEG-4 Timed Text (.ttxt)
- SAMI (.smi)
- SubRip (.srt)
- SubViewer (.sub)
- Micro DVD (.sub eller .txt)
- SubStation Alpha (.ssa)
- Advanced SubStation Alpha (.ass)
- Powerdivx (.psb)

### Intern

- Xsub  
Container: AVI
- SubStation Alpha  
Container: MKV
- Advanced SubStation Alpha  
Container: MKV
- SubRip  
Container: MKV
- MPEG-4 Timed Text  
Container: MP4

---

## Bildupplösningar som stöds

Filtillägg	Typ	Upplösning
*.jpg, *.jpeg	JPEG	15360 x 8640
*.png	PNG	1920 x 1080
*.bmp	BMP	1920 x 1080
*.mpo	MPO	15360 x 8640

## Musikfilformat som stöds

Filtillägg	Typ	Codec	Kommentarer
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a, *.mpa, *.aac, *.3ga	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Sökfunktionen (hoppa) stöds inte. Stöder upp till 2-kanaligt ljud

## Videoformat som stöds

- Videoinnehåll går inte att spela upp eller kan spelas upp felaktigt om det är fel på innehållet eller containern.
- Ljud eller video fungerar inte om innehållet har en standardbithastighet/bildfrekvens som är högre än kompatibel bild/sek som visas i tabellen ovan.
- Om det är fel på indextabellen fungerar inte sökfunktionen (hoppa).
- Du kan uppleva att filerna spelas upp ryckigt när du spelar dem via en nätverksanslutning.
- Det kan ta längre tid för menyn att visas om videons bithastighet är högre än 10 Mb/s.
- Vissa USB-enheter/digitalkameror är kanske inte kompatibla med spelaren.

### Videodekoder

Stöder upp till H.264, nivå 4.1  
H.264 FMO/ASO/RS, VC1 SP/MP/AP L4 och AVCHD stöds inte.  
För alla video-codec utom MVC, VP8, VP6:

- Under 1 280 x 720: Max 60 bildrutor
- Över 1 280 x 720: Max 30 bildrutor

GMC 2 och högre stöds inte.  
Stöder endast BD MVC Spec.

### Ljuddekoder

Har stöd för upp till WMA 10 Pro 5.1-kanal.  
WMA förlustlöst ljud stöds inte.  
QCELP, AMR NB/WB stöds inte.  
Om Vorbis endast finns i Webm-behållaren finns stöd för upp till 2-kanaligt ljud.

Filtillägg	Container	Videokodek	Upplösning	Bildfrekvens (fps)	Bithastighet (Mbit/s)	Ljudkodek
*.avi	AVI	DivX 3.11 / 4.x / 5.x / 6.x	1920 x 1080	6~30	30	AC3
*.mkv	MKV					LPCM
*.asf	ASF					ADMPCM
*.wmv	MP4	MPEG4 SP/ASP				(IMA, MS)
*.mp4	3GP					AAC
*.mov	VRO	H.264 BP/MP/HP				HE-AAC
*.3gp	VOB					WMA
*.vro	PS					DD+
*.mpg	TS	Motion JPEG				MPEG(MP3)
*.mpeg						DTS Core
*.ts		Window Media Video v9				G.711 (ALaw, µ-Law)
*.tp						
*.trp		MPEG2				
*.mov						
*.flv		MPEG1				
*.vob						
*.svi		VP6	640 x 480		4	
*.m2ts						
*.mts		MVC	1920 x 1080	24 / 25 / 30	40	
*.divx						
*.webm	WebM	VP8		6 ~ 30	8	Vorbis

# Felsökningsguide

---

Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst ska du testa produkten enligt följande. Om problemet kvarstår ska du kontakta Samsungs kundtjänst.

---

Om skärmen förblir blank ska du kontrollera datorsystem, videostyrenhet och kabel.

## Innan du kontaktar Samsungs kundtjänst

### Testa produkten

Kontrollera om produkten fungerar normalt genom att använda produkttestfunktionen.

Om skärmen förblir blank när LED-lampan blinkar när produkten är korrekt ansluten till en dator ska du utföra produkttestning.

- 1 Slå av både datorn och produkten.
- 2 Koppla från alla kablarna till produkten.
- 3 Slå på produkten.
- 4 Om **Ingen signal** visas fungerar produkten som den ska.

### Kontrollera upplösning och frekvens

**Ej optimalt läge** visas ett kort ögonblick om du har valt ett läge som överskrider en upplösning som stöds (se Upplösningar som stöds).

## Kontrollera följande.

### Installationsfel (datorläge)

Skärmen håller på att slås på och av.	Kontrollera kabelanslutningen mellan produkten och datorn och se till att anslutningen är säker.
Mellanslag hittas på alla fyra sidor av skärmvisningen när en HDMI- eller HDMI-DVI-kabel ansluts till produkten och datorn.	Mellanslagen som hittas på skärmen har inget att göra med produkten.
	Mellanslag på skärmen orsakas av datorn eller grafikkortet. För att lösa problemet ska du justera skärmstorleken i HDMI- eller DVI-inställningar för grafikkortet.
	Om grafikkortets inställningsmeny inte har något alternativ för att ändra skärmstorleken ska du uppdatera grafikkortets drivrutin till senaste version. (Kontakta tillverkaren av grafikkortet eller datorn för mer information om hur du ändrar skärminställningarna.)
PC visas i <b>Källa</b> om ingen dator är ansluten.	PC visas alltid i <b>Källa</b> oavsett om en dator är ansluten eller inte.

### Skärmproblem

Strömlampan är släckt. Skärmen slås inte på.	Se till att strömsladden är inkopplad.
Ingen signal visas på skärmen.	Kontrollera att produkten är korrekt ansluten med en kabel
	Kontrollera att enheten som är ansluten till produkten som är påslagen.
Ej optimalt läge visas.	Meddelandet visas när en signal från grafikkortet överskrider produktens maximala upplösning och frekvens.
	Se tabellen för standardsignalläge och ställ in maximal frekvens enligt produktspecifikationerna.
Bilderna på skärmen ser förvridna ut.	Kontrollera kabelanslutningen till produkten

## Skärmproblem

Skärmen är inte klar. Skärmen är suddig.

Justera **Grov** och **Fin**.

Ta bort alla tillbehör (videoförlängningskabel etc.) och försök igen.

Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderad nivå.

Skärmen visas instabilt och skakigt.

Kontrollera upplösning och frekvens för dator och grafikkort och se till att de är inställda i ett intervall som är kompatibelt med produkten. Sedan ändrar du skärminställningarna om det behövs genom att se produktmenyn för ytterligare informatio och tabellen för standardsignalläge.

Det finns skuggor eller spökbilder till vänster på skärmen.

Skärmen är för ljus. Skärmen är för mörk.

Justera **Ljusstyrka** och **Kontrast**.

Skärmfärgen är ojämn.

Gå till **Bild** och justera **Färgområde**-inställningarna.

Vitt ser inte riktigt ut som vitt.

Gå till **Bild** och justera **Vitbalans**-inställningarna.

Det finns ingen bild på skärmen och strömlampan blinkar varannan till varje hel sekund.

Produkten är i energisparläge.

Tryck på valfri knapp på tangentbordet eller flytta på musen för att återgå till föregående skärm.

Produkten stängs av automatiskt.

Gå till **System** och se till att **Sovtimer** är inställt på **Av**.

Om en dator är ansluten till produkten kontrollerar du datorns status.

Se till att strömkabeln är ordentligt ansluten till produkten och strömuttaget.

Om ingen signal från en ansluten enhet upptäcks stängs produkten av automatiskt efter 10 till 15 minuter.

Produktens bildkvalitet skiljer sig något åt från kvaliteten i butiken där den inhandlades.

Använd en HDMI-kabel för att få HD-bildkvalitet (High-Definition).

## Skärmproblem

Bilden ser inte normal ut.	Kodat videoinnehåll kan göra att bilden ser förvrängd ut i snabba rörliga scener, till exempel sportevenemang eller actionfilmer.
	Låg signalnivå eller dålig bildkvalitet kan göra att bilden ser förvrängd ut. Det betyder inte att produkten är defekt.
	En mobiltelefon inom en radie på en meter kan orsaka brus på analoga och digitala produkter.
Ljusstyrka och färg ser konstiga ut.	Gå till <b>Bild</b> och justera skärminställningarna, till exempel <b>Bildläge</b> , <b>Färg</b> , <b>Ljusstyrka</b> och <b>Skärpa</b> .
	Gå till <b>System</b> och justera <b>Energispar</b> -inställningarna.
	Återställ skärminställningarna till standardinställningarna.
Streckade linjer visas på kanterna.	Om <b>Bildstorlek</b> är inställt på <b>Anpassa t. skärm</b> ändrar du inställningen till <b>16:9</b> .
Streck (röda, gröna eller blå) visas på skärmen.	Strecken visas när något är fel på DATA SOURCE DRIVER IC på bildskärmen. Kontakta Samsungs kundtjänst för att lösa problemet.
Bilden verkar instabil och hänger sig sedan.	Bilden kan hänga sig om du använder en annan upplösning än den rekommenderade eller om signalen är instabil. Du löser problemet genom att ändra datorupplösningen till den rekommenderade.
Det går inte att visa bilden i helskärm.	En uppskalad SD-innehållsfil (4:3) kan orsaka svarta fält på båda sidor av en HD-kanalskärm.
	En videofilm i ett annat bildformat än produktens, kan orsaka svarta fält längst upp och längst ned på skärmen.
	Ändra skärmstorleken till helskärm på produkten eller källanheten.

## Ljudfel

Det finns inget ljud.	Kontrollera att ljudkabeln är ordentligt ansluten eller ändra volymen.
	Kontrollera volymen.

---

## Ljudfel

---

### Volymen är för låg.

Justera volymen.

Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till maxnivå ska du justera volymen på datorns ljudkort eller programvaran.

---

### Bilden visas men inget ljud hörs.

Om en HDMI-kabel är ansluten kontrollerar du ljudutgångsinställningarna på datorn.

Om en källanhet används

- Se till att ljudkabeln är ordentligt ansluten till ljudutgångsporten på produkten.
- Kontrollera ljudutgångsinställningarna på källanheten.  
(Om exempelvis en HDMI-kabel är ansluten till bildskärmen kan ljudinställningen på kabelboxen behöva ändras till HDMI.)

Om en DVI-HDMI-kabel används krävs en separat ljudkabel.

Om det finns ett hörlursuttag på produkten ser du till att ingenting är anslutet till det.

Anslut strömkabeln till enheten igen och starta om enheten.

---

### Det brusar från högtalarna.

Kontrollera kabelanslutningen. Se till att ingen videokabel är ansluten till ljudutgångsporten.

Kontrollera signalstyrkan efter att ha anslutit en kabel.

Låg signalnivå kan ge skadat ljud.

---

### Det hörs ett lågt ljud när volymen är avstängd.

Huvudhögtalarnas ljudinställningar är inte desamma som inställningarna för de inbyggda högtalarna.

Om du ändrar eller stänger av ljudet på produkten påverkas inte en extern förstärkare (avkodare).

---

### Ljudet från bildskärmen ändras inte när **Ljudläge** ändras.

Huvudhögtalarnas ljudinställningar är inte desamma som inställningarna för de inbyggda högtalarna.

Ljudinställningarna på en källanhet påverkar inte inställningarna för produktens inbyggda högtalare.

---



---

## Fjärrkontrollsfel

**Fjärrkontrollen fungerar inte.**

Se till att batterierna sitter i åt rätt håll (+/-).

Kontrollera om batteriet är slut.

Kontrollera om det är strömavbrott.

Se till att strömsladden är inkopplad.

Kontrollera speciell belysning eller neonskyltar som kan vara påslagna i närheten.

## Källenhetsfel

**Ett signalljud hörs när min dator startar.**

Om en signal hörs när datorn startar ska du låta den komma på service.

---

Andra problem

Produkten luktar plast.	Plastlukten är normal och försvinner med tiden.									
Ljudet eller bilden försvinner då och då.	Kontrollera kabelanslutningen och anslut den igen om det behövs.									
	Om du använder en mycket hård eller tjock kabel kan det skada ljud- och bildfiler.  Se till att kablarna är flexibla och hållbara. När du monterar produkten på en vägg bör du använda högervinklade kablar.									
Det förekommer små partiklar på kanterna av produkten.	Partiklarna tillhör produktdesignen. Produkten är inte skadad.									
BIB-menyn är inte tillgänglig.	Menyn är aktiverad eller inaktiverad beroende på <b>Källa</b> -läget.									
När jag försöker ändra datorns upplösning visas meddelandet <b>Den angivna upplösningen stöds inte..</b>	Meddelandet <b>Den angivna upplösningen stöds inte.</b> visas om ingångskällans upplösning överstiger bildskärmens maximala upplösning.  Du kan lösa problemet genom att ändra datorupplösningen till en upplösning som stöds av bildskärmen.									
Det kommer inget ljud från högtalarna i HDMI-läge när en DVI-HDMI-kabel är ansluten.	DVI-kablarna överför inga ljuddata.  Se till att ljudkabeln är ansluten till rätt ingång för att aktivera ljudet.									
HDMI svärta fungerar inte på en HDMI-enhet med YCbCr-utgång.	Funktionen är endast tillgänglig när en källanhet, till exempel en dvd-spelare och digital-tv-box, är ansluten till produkten via en HDMI-kabel (RGB-signal).									
Det hörs inget ljud i HDMI-läge.	Färgerna i bilden ser inte normala ut. Bild eller ljud är kanske inte tillgängliga. Det här kan inträffa om en källanhet som bara har stöd för en äldre version av HDMI-standarden är ansluten till produkten.  Om problemet uppstår ansluter du en ljudkabel tillsammans med HDMI-kabeln.  En del datorgrafikkort känner inte automatiskt igen HDMI-signaler som inte innehåller ljud. Välj i så fall en ljudingång manuellt. <table><tr><td></td><td>Ljudingång</td><td>Skärmläge</td></tr><tr><td>PC</td><td>Auto</td><td>Datorinställningar</td></tr><tr><td>DVI PC</td><td>Audio In (Stereoportar)</td><td>Datorinställningar</td></tr></table>		Ljudingång	Skärmläge	PC	Auto	Datorinställningar	DVI PC	Audio In (Stereoportar)	Datorinställningar
	Ljudingång	Skärmläge								
PC	Auto	Datorinställningar								
DVI PC	Audio In (Stereoportar)	Datorinställningar								

---

## Vanliga frågor

### Fråga

Hur ändrar jag frekvens?

- 
- Läs användarhandboken för datorn eller grafikkortet för mer information om ändring av inställningar.

### Svar

Ställ in frekvensen på grafikkortet.

- Windows XP Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och teman** → **Bildskärm** → **Inställningar** → **Avancerat** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**.
- Windows ME/2000: Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar** → **Avancerat** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**.
- Windows Vista: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Bildskärmsinställningar** → **Avancerade inställningar** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**.
- Windows 7: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Ändra upplösning** → **Avancerade inställningar** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**.
- Windows 8: Gå till **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Ändra upplösning** → **Avancerade inställningar** → **Bildskärm** och ställ in frekvensen i **Bildskärmsinställningar**.

Hur ändrar jag upplösningen?

- Windows XP Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och teman** → **Bildskärm** → **Inställningar** och justera upplösningen.
  - Windows ME/2000: Gå till **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar** och ändra upplösningen.
  - Windows Vista: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Inställningar för bildskärm** och justera upplösningen.
  - Windows 7: Gå till **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Justera upplösning** och justera upplösningen.
  - Windows 8: Gå till **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Bildskärm** → **Ändra upplösning** och ställ in upplösningen.
-

---

## Fråga

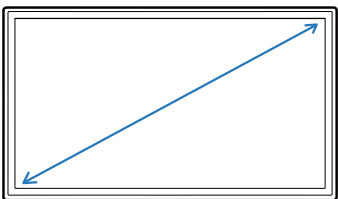
Hur ställer jag in energisparläget?

## Svar

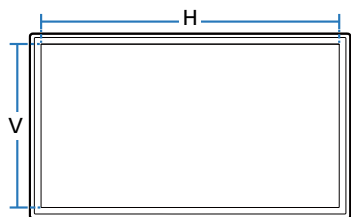
- Windows XP Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen** → **Utseende och teman** → **Bildskärm** → **Inställningar för skärmläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.
  - Windows ME/2000: Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen** → **Bildskärm** → **Inställningar för skärmläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGARNA på datorn.
  - Windows Vista: Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Inställningar för skärmläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.
  - Windows 7: Ställ in energisparläget i **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Inställningar för skärmläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.
  - Windows 8: Ställ in energisparläget i **Inställningar** → **Kontrollpanelen** → **Utseende och anpassning** → **Anpassa** → **Inställningar för skärmläckare** eller BIOS-INSTÄLLNINGAR på datorn.
-

# Specifikationer

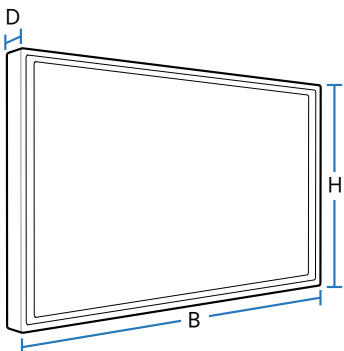
- Storlek



- Visningsområde



- Mått (B x H x D)



## Allmänt

### Modellnamn

**DB22D**

### Skärm

#### Storlek

22-klass (21,5 tum / 54 cm)

#### Visningsområde

476,64 mm (H) x 268,11 mm (V)

### Mått (B x H x D)

507,5 x 311,2 x 57,8 mm

### Vikt

3,3 kg

### Nätanslutning

AC 100 till 240 VAC (+/- 10%), 60 / 50Hz ± 3Hz

Se etiketten på produktens baksida, eftersom standardspänningen kan variera i olika länder.

### Miljöaspekter

#### Drift

Temperatur: 0 °C ~ 40 °C (32 °F ~ 104 °F)

Luftfuktighet : 10 % till 80 %, icke-kondenserande

#### Förvaring

Temperatur: -20 °C ~ 45 °C (-4 °F ~ 113 °F)

Luftfuktighet : 5 % till 95 %, icke-kondenserande

---

— Plug & Play

Skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Tvåvägs datautväxling mellan monitorn och datorns system optimerar monitorinställningarna. Monitorinstallationen sker automatiskt. Du kan dock anpassa installationsinställningarna efter önskemål

— Tillverkningsprocessen för den här produkten kan leda till att ca 1 bildpunkt per miljoner bildpunkter blir ljusare eller mörkare på skärmen. Detta påverkar inte produktprestandan.

— Enheten är en digital apparat av Klass A.

[ Rekommendation ]- Endast EU



- Härmed deklarerar Samsung Electronics att den här Monitor efterlever de grundläggande kraven och alla nödvändiga förutsättningar enligt direktivet 1999/5/EC.
- Den officiella deklarationen om överensstämmelse hittar du på adressen <http://www.samsung.com/displaysolutions>. Gå till Support > Sök produktsupport och ange modellnamn.
- Den här utrustningen kan användas i alla EU-länder.

# Energisparfunktion

Energisparfunktionen på den här produkten minskar energiförbrukningen genom att slå av skärmen och ändra färgen för strömlampan om produkten inte används under en viss tid. Strömmen är inte frånslagen i energisparläge. För att slå på skärmen igen trycker du på valfri knapp på tangentbordet eller rör vid musen. Energisparläget fungerar bara när produkten är ansluten till en dator med energisparfunktion.

Energisparfunktion	Normal drift			Energisparläge (SOG-signal:stöder inte DPM-läget)	Ström av	Ström av (Strömbrytare)
	Klassificering	Standard	Max			
Strömindikator	Av			Blinkar	På	Av
Strömförbrukning	40 W	30 W	40 W	0,5 W	0,5 W	0 W

- Den energiförbrukningsnivå som visas kan variera beroende på användningsförhållanden eller när inställningarna ändras.
- SOG (Sync On Green) stöds inte.
- För att minska strömförbrukningen till 0 slår du av enheten på baksidan eller kopplar ur strömsladden. Koppla från strömsladden om du inte ska använda produkten under en längre tid (semester etc.)

## Förinställda tidslägen

- Den här produkten kan ställas in till endast en upplösning för varje skärmstorlek för att uppnå optimal bildkvalitet tack vare panelens karaktär. Därför kan bildkvaliteten försämrats om en annan upplösning än den angivna upplösningen ställs in. För att undvika detta rekommenderar vi att du väljer optimal upplösning som är specificerad för din produkt.
- Kontrollera frekvensen när du byter en CDT-produkt (ansluten till en dator) mot en LCD-produkt. Om LCD-produkten inte stöder 85 Hz ändrar du den vertikala frekvensen till 60 Hz med CDT-produkten innan du byter den mot LCD-produkten.

### Modellnamn

DB22D

#### Synkronisering

##### Horisontell frekvens

30 ~ 81 kHz

##### Vertikal frekvens

48 ~ 75 Hz

#### Upplösning

##### Optimal upplösning

1920 x 1080 @ 60 Hz

##### Maximal upplösning

1920 x 1080 @ 60 Hz

Skärmen justeras automatiskt om en signal som tillhör följande standardsignallägen sänds från din dator. Om signalen som sänds från datorn inte hör hemma ibland standardsignallägena kan skärmen bli blank med strömlampan på. I så fall ska du ändra inställningarna enligt följande tabell genom att läsa i bruksanvisningen för grafikkortet.

### Upplösning

#### Horisontell frekvens (kHz)

#### Vertikal frekvens (Hz)

#### Pixelklocka (MHz)

#### Synkpolaritet (H/V)

IBM, 720 x 400

31,469

70,087

28,322

-/+

MAC, 640 x 480

35,000

66,667

30,240

-/-

MAC, 832 x 624

49,726

74,551

57,284

-/-

MAC, 1152 x 870

68,681

75,062

100,000

-/-

VESA, 640 x 480

31,469

59,940

25,175

-/-

VESA, 640 x 480

37,861

72,809

31,500

-/-

#### Horisontell frekvens

Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det resiproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

#### Vertikal frekvens

Produkten visar en enkel skärmbild flera gånger per sekund (som fluorescerande ljus) för att visa att visningen kan ske. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz.



Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 720	45,000	60,000	74,250	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1366 x 768	47,712	59,790	85,500	+/+
VESA, 1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, 1600 x 900	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+

# Appendix

## Ansvar för betalservice (kostnad för kunder)

— När service efterfrågas, trots garantin, kan vi debitera dig för ett besök av en servicetekniker i följande fall.

### Inget fel på produkten

Rengöring av produkten, justering, förklaring, ominstallation osv.

- Om en servicetekniker ger instruktioner för hur produkten ska användas eller bara justerar inställningar utan att montera isär produkten.
- Om en defekt har orsakats av yttre miljöfaktorer (Internet, antenn, kabelsignal osv.)
- Om en produkt har installerats om eller om extra enheter har anslutits efter det att den köpta produkten installerades första gången.
- Om en produkt har installerats om för att flyttas till en annan plats eller till ett annat hus.
- Om kunden begär användningsinstruktioner på grund av en produkt från ett annat företag.
- Om kunden begär instruktioner för att använda nätverket eller ett program från ett annat företag.
- Om kunden begär installation och konfigureringsprogramvara för produkten.
- Om en servicetekniker tar bort/rengör damm eller främmande material inuti produkten.
- Om kunden begär en installation ytterligare efter att ha köpt produkten via hemshopping eller online.

## En skada på produkten som orsakats av kunden

Skada på produkten orsakad av kundens felhantering eller felaktiga reparation.

Om en skada på produkten har orsakats av:

- yttre påverkan eller fall.
- Användning av tillbehör eller separat sålda produkter som inte specificerats av Samsung.
- Reparation av en person förutom en tekniker från ett annat serviceföretag eller partner till Samsung Electronics CO.; Ltd.
- Ommodellering eller reparation av produkten utförd av kunden.
- Användning av produkten med felaktig spänning eller icke-auktoriserade elektriska anslutningar.
- Säkerhetsföreskrifterna i användarhandboken har inte följts.

### Annat

- Om produkten skadats på grund av en naturkatastrof. (åska, brand, jordbävning, översvämning osv.)
- Om förbrukningskomponenter har förbrukats. (batterier, toner, lysrör, munstycke, vibrator, lampa, filter, band osv.)

— Om kunden begär service och produkten inte har något fel kan en serviceavgift tas ut. Läs därför alltid användarhandboken först.

---

## WEEE

### Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Dessa föremål bör hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna för att förhindra fara för hälsa och miljö.

Hushållsanvändare bör kontakta återförsäljaren som sålt produkten eller kommunen för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

### Korrekt avfallshantering av batterierna i produkten



(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Denna symbol på batteriet, i manualen eller på förpackningen anger att batterierna i denna produkt inte bör kastas tillsammans med annat hushållsavfall. De kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb visar i förekommande fall att batterierna innehåller kvicksilver, kadmium eller bly i mängder överstigande de gränsvärden som anges i EU-direktivet 2006/66/EG.

Om batterierna inte kastas på ett ansvarsfullt sätt kan dessa substanser utgöra en fara för hälsa eller miljö.

Hjälp till att skydda miljön och bidra till materialåtervinning genom att sortera batterierna separat från annat avfall och lämna in dem på en återvinningsstation.

# Optimal bildkvalitet och förebyggande efterbilsinbränning

## Optimal bildkvalitet

- På grund av produktens tillverkningsmetoder kan ungefär 1 pixel per miljon (1 ppm) vara ljusare eller mörkare på panelen. Detta påverkar inte produktprestandan.
  - Antal underpixlar enligt paneltyp: 6.220.800
- Kör **Autojustering** om du vill förbättra bildkvaliteten. Om bilden fortfarande innehåller brus när du har gjort en autojustering, ställer du in **Grov** eller **Fin**.
- Om du låter skärmen stå med stillbild under en längre tid kan det orsaka inbrända bilder och defekta pixlar.
  - Aktivera energisparläge eller en dynamisk skärmsläckare om du inte ska använda produkten under en längre tid.

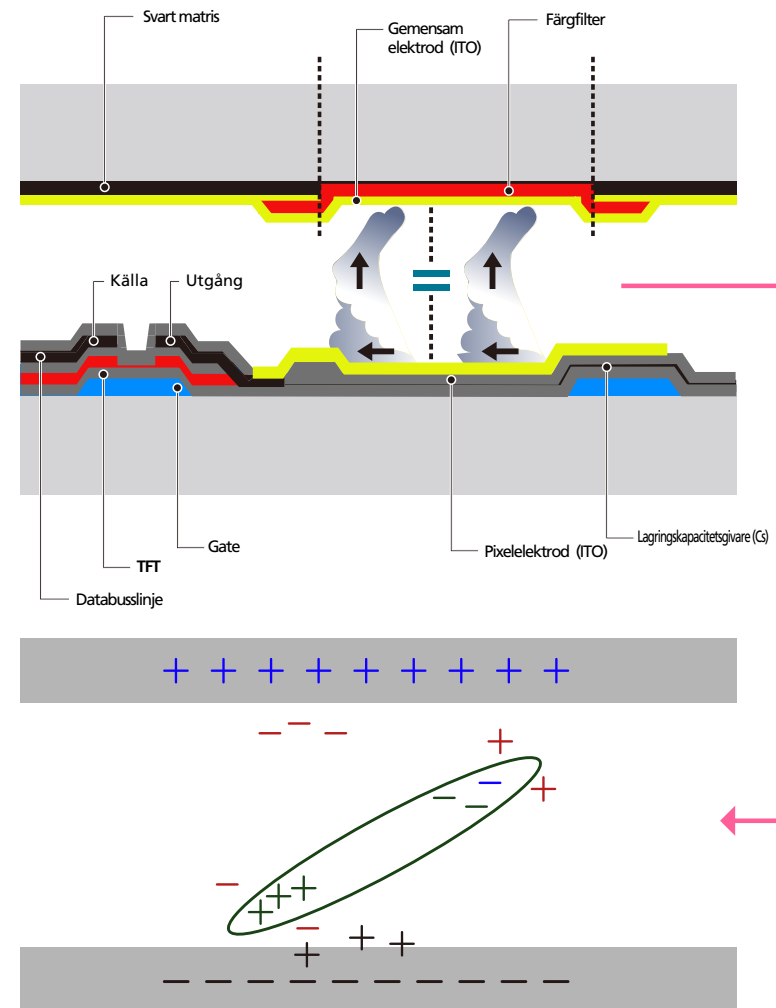
## Förhindra inbränning av efterbilder

### Vad är inbränning av efterbilder?

Inbränning av efterbilder ska inte inträffa när LCD-skärmen fungerar normalt. Normal användning står för ett kontinuerligt föränderligt videomönster. Om LCD-skärmen visar ett fast mönster under en längre tid (mer än 12 timmar) kan det inträffa en lätt spänningsskillnad mellan elektroderna i pixlarna som kontrollera liquid crystals.

En sådan spänningsskillnad mellan elektroderna ökar över tid och gör liquid crystals tunnare. När detta inträffar kan en tidigare bild ligga kvar på skärmen när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.

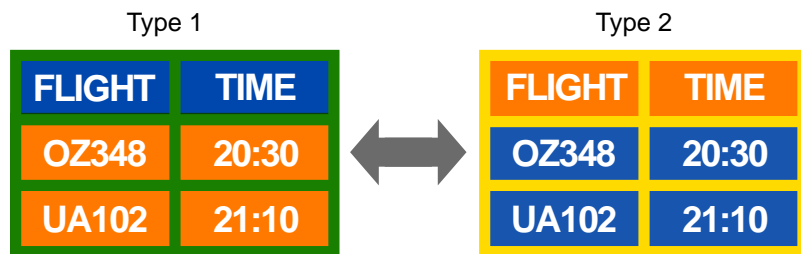
— Inbränning av efterbilder ska inte inträffa när LCD-skärmen används under rätta förhållanden.



## Förhindra inbränning av efterbilder

— Bästa sättet att skydda produkten från inbränning av efterbilder är genom att slå av strömmen eller ställa in datorn eller låta systemet köra en skärmläckare när den inte används. Garantin kan vara begränsad beroende på bruksanvisning.

- Stänga av, skärmläckare och energisparläge
  - Stäng av produkten i 2 timmar efter att du har använt den i 12 timmar.
  - Gå till Egenskaper för bildskärm > Strömkälla på datorn och ange efter dina önskemål när produkten ska stängas av.
  - Använda en skärmläckare efter rekommendationerna.  
Det är bäst att använda en skärmläckare som bara har en färg eller en rörlig bild.
- Regelbunden färgförändring
  - Använd 2 färger
  - Växla mellan 2 färger var 30:e minut så som visas ovan.



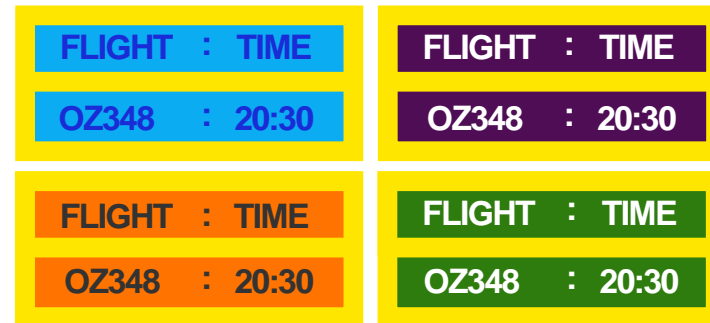
- Undvik kombinationer av text- och bakgrundsfärg för kontrasterande ljusstyrka.  
(Ljus: anger ljus- eller mörkervärdet i en färg, vilket varierar beroende på mängden utstrålande ljus.)

— Undvik att använda grått, eftersom det kan bidra till inbränning av efterbilder.

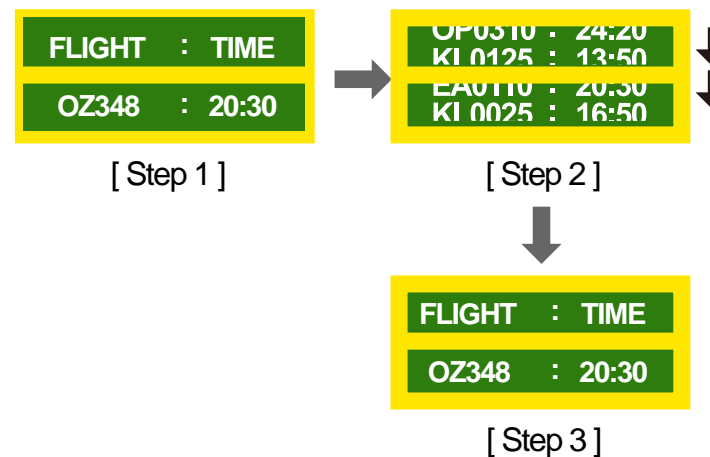
— Undvik att använda färger med kontrasterande ljusstyrka (svartvitt, grått).



- Regelbunden textfärgsförändring
  - Använd ljusa färger med liknande ljusstyrka.  
Interval (Intervall): Ändra textfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



- Flytta och ändra texten var 30:e minut så som visas nedan.



- Visa en rörlig bild regelbundet tillsammans med en logotyp.  
Interval (Intervall): Visa en rörlig bild tillsammans med en logotyp i 60 sekunder efter 4 timmars användning.

---

## Licens



Tillverkad under licens från Dolby Laboratories.

Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

---



Manufactured under a license from U.S. Patent No's: 5,956,674, 5,974,380, 5,978,762, 6,487,535, 6,226,616, 7,212,872, 7,003,467, 7,272,567, 7,668,723, 7,392,195, 7,930,184, 7,333,929 and 7,548,853. DTS, the Symbol, and DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS Premium Sound | 5.1 is a trademark of DTS, Inc. ©2012 DTS, Inc. All Rights Reserved.

---



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

---



DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of Rovi Corporation or its subsidiaries and are used under license.

---

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, LLC, a subsidiary of Rovi Corporation. This is an official DivX Certified® device that has passed rigorous testing to verify that it plays DivX video. Visit [divx.com](http://divx.com) for more information and software tools to convert your files into DivX videos.

ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to [vod.divx.com](http://vod.divx.com) for more information on how to complete your registration.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

---

### Licensmeddelande för Open Source

Vid användning av programvara för open source är licenser för Open Source är tillgängliga på produktmenyn. Licensmeddelandet gällande Open Source finns endast på engelska.

Kontakta Samsungs kundtjänst eller skicka e-post till [oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com) om du vill veta mer om licensmeddelandet om öppen källkod.

---

---

# Terminologi

## 480i / 480p / 720p / 1080i / 1080p\_\_\_\_\_

Var och en av skanningshastigheterna ovan hänvisar till antalet effektiva skanningsrader, som avgör skärmapplösningen. Skanninghastigheten kan indikeras i (sammanflätat) eller p (progressivt) läge, beroende på skanningmetod.

- Skanning

Skanningen hänvisar till en process för att skicka pixlar som formar en bild progressivt. Ett stort antal pixlar ger en klarare och mer levande bild.

- Progressivt

I progressivt skanningläge skannas alla pixelrader en i taget (progressivt) på skärmen.

- Sammanflätat

I sammanflätat skanningläge skannas varannan pixelrad uppiifrån och ned först och sedan skannas återstående pixelrader (som inte skannades).

## Ej sammanflätat läge och

**Sammanflätat läge\_\_\_\_\_** Ej sammanflätat läge (progressiv skanning) visar en horisontell linje uppiifrån och ned på skärmen. Sammanflätat läge visar ett udda antal linjer först och ett jämnt antal linjer därefter. Ej sammanflätat läge används i monitorer, eftersom det producerar en mycket klar och tydlig skärm och sammanflätat läge används huvudsakligen för TV.

**Bildpunktsavstånd\_\_\_\_\_** Skärmen består av röda, gröna och blå bildpunkter. Ett kortare avstånd mellan punkterna producerar en högre upplösning. Dot pitch (bildpunktsstopp) står för skillnaden mellan det kortaste avståndet mellan punkter av samma färg. Dot pitch (bildpunktsstopp) mäts i millimeter.

**Vertikal frekvens\_\_\_\_\_** Produkten visar en bild många gånger per sekund (som ett lysrör som blinkar) för att visa den bild som användaren ska se. Hastigheten för en enkel bild som visas upprepat per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Vertikal frekvens uppmäts i Hz. 60 Hz står exempelvis för en enkel bild som visas 60 gånger per sekund.

**Horisontell frekvens\_\_\_\_\_** Tiden det krävs för att skanna en rad från vänster till höger sida av skärmen kallas en horisontell cykel. Det resiproka numret på den horisontella cykeln kallas horisontell frekvens. Horisontell frekvens uppmäts i kHz.

**Källa\_\_\_\_\_** Ingångskällan hänvisar till en videokällanhet som är ansluten till produkten, såsom en videokamera eller en video- eller DVD-spelare.

**Plug & Play\_\_\_\_\_** Plug & Play är en funktion som möjliggör automatiskt informationsutbyte mellan en skärm och en dator och har som syfte att skapa en optimal visningsmiljö. Produkten använder VESA DDC (internationell standard) för att köra Plug & Play.

**Upplösning\_\_\_\_\_** Upplösningen är antalet horisontella punkter (pixlar) och vertikala punkter (pixlar) som bildar en skärm. Den representerar nivån för visningsdetaljer. En högre upplösning gör det möjligt att visa mer data på skärmen och är praktisk för att utföra flera uppgifter samtidigt. En upplösning på 1920 X 1080 består av 1920 horisontella pixlar (horisontell upplösning) och 1080 vertikala pixlar (vertikal upplösning).

## DVD (Digital Versatile Disc)\_\_\_\_\_

DVD:n är en masslagringsskiva i CD-storlek där du kan spara multimedia (ljud, video och spel) och som utnyttjar MPEG-2-videokomprimeringsteknik.

**HDMI (High Definition Multimedia Interface)\_\_\_\_\_** Detta är ett gränssnitt som kan anslutas till en digital ljudkälla och en högupplöst videokälla med en enda kabel utan komprimering.

**MDC (Multiple Display Control)\_\_\_\_\_** MDC (Multiple Display Control) är ett program som gör att flera skärmar kan styras samtidigt på en dator. Kommunikationen mellan en dator och en skärm sker genom att använda RS232C (seriell datasändning) och RJ45-kablar (LAN).